

Wisselprotocol met tijdslimiet

Inleiding

Dit protocol heeft betrekking op de verplichting in Regel 3 dat een te wisselen speler het speelveld binnen **tien seconden** moet verlaten, om tijdrekken en verstoring van het wedstrijdtempo te voorkomen.

Procedure

- Zodra het wisselbord is getoond of, bij het ontbreken van een wisselbord, de scheidsrechter het teken heeft gegeven voor een wissel,* moet de te wisselen speler het speelveld verlaten:
 - binnen **tien seconden**
 - via het dichtstbijzijnde punt op de doel- of zijlijn, tenzij de scheidsrechter anders aangeeft.

*Als de scheidsrechter de uitrusting van de invaller ter hoogte van de middenlijn inspecteert, gaan de tien seconden in wanneer de inspectie is afgerond en de scheidsrechter het teken geeft voor de wissel.

- De scheidsrechter mag de **laatste vijf seconden visueel aftellen** met een opgeheven hand; dit visuele aftellen kan waar passend verbaal worden ondersteund.
- Als de te wisselen speler het speelveld niet heeft verlaten binnen de **tien seconden**:
 - moet hij het speelveld alsnog zo snel mogelijk **verlaten**
 - mag de invaller het speelveld **niet betreden**
 - wordt het **spel hervat**
 - kan de wissel niet worden geannuleerd en mag de invaller niet worden gewijzigd;
 - mag de invaller het speelveld uitsluitend betreden bij de **eerste spelonderbreking** nadat **één minuut** is verstreken na de hervatting, en nadat hij een teken van de scheidsrechter heeft ontvangen.
- De **één minuut** wordt bijgehouden met een doorlopende klok en wordt vastgesteld door de scheidsrechter, die hierbij kan worden ondersteund door de andere wedstrijdofficials.
- Als tijdens eenzelfde spelonderbreking meerdere wissels worden doorgevoerd, moeten alle te wisselen spelers het speelveld hebben verlaten binnen **tien seconden** nadat het wisselbord is getoond/het teken is gegeven voor de laatste wissel; het bord/teken mag niet worden vertraagd tussen wissels die tijdens dezelfde spelonderbreking worden doorgevoerd.
- Als de **tien seconden** worden overschreden en de invaller het speelveld niet mag betreden, wordt de te wisselen speler alleen gewaarschuwd (gele kaart) als de vertraging bovenmatig is.
- De scheidsrechter kan besluiten de tijdslimiet van tien seconden niet toe te passen, onder meer wanneer:
 - een blessure van een speler duidelijk verhindert dat hij het speelveld binnen die tijd kan verlaten;
 - een speler het speelveld niet via het dichtstbijzijnde punt op de zijlijn kan verlaten om veiligheids- of beveiligingsredenen.

Omdat het doel van het aftellen is om de snelheid in het spel te houden door tijdrekken te voorkomen, mag de invaller het speelveld betreden als de te wisselen speler zich heel dicht bij de zijlijn bevindt of er overheen gaat op het moment dat de scheidsrechter het einde van het aftellen bereikt.