



WEDSTRIJDVORM PUPILLEN VOETBAL+

SEIZOEN 2026/'27

KENNISMAKEN MET VOETBAL



VOETBAL+

Voetbal+ wordt gespeeld door voetballers die vanwege een beperking of specifieke uitdaging geen aansluiting kunnen vinden in een regulier voetbalteam.

AANTAL SPELERS



4 tegen 4
(in onderling overleg kan besloten worden om hiervan af te wijken)

LEEFTIJD



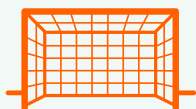
6 tot 12 jaar

VELDAFMETING



30m x 20m

DOELFORMAAT



3m x 1m
(zonder keeper)

BALFORMAAT



Maat 3
(290 gram)

KEEPER



Nee

STRAFSCHOP



7 meter
(na afloop activiteit)

RANGLIJST



Nee

ROL COACH



Is ondersteunend in coachen vóór, tijdens en na de wedstrijd, met focus op plezier, gelijkwaardigheid en positief gedrag.

ROL SPELBEGELEIDER



Geen spelbegeleider/scheidsrechter. De teambegeleiders zorgen gezamenlijk voor een goede voortgang van het spel.

VOOR EN NA WEDSTRIJD



Spelers en begeleiders begroeten elkaar voor en na de wedstrijd met een 'boks'.

SPEELTIJD



- Ieder 4-tal speelt per activiteit 3 wedstrijdjes
- De wedstrijden duren elk 15 minuten, verdeeld in 2 blokjes van 7,5 minuut
- Aan het einde van de totale activiteit wordt afgesloten met penalty's

SUPERSPELER*



Bij een verschil in 3 doelpunten, mag het team dat achterstaat, met 5 spelers spelen. Indien het verschil weer 2 doelpunten is, vervalt deze superspeler. Daarnaast maken de coaches afspraken met elkaar om de wedstrijd voor iedereen zo eerlijk, soepel en plezierig mogelijk te laten verlopen.



SPELUITLEG



Achterbal: De achterbal wordt door een speler naast het doel ingedribbeld.

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Dit gebeurt door middel van een dribbel of een pass. Beide teams starten vanaf eigen helft.

Afstand: Bij een spelhervatting staat de tegenstander op minimaal 5 meter afstand (met uitzondering van de spelhervatting na een doelpunt).

Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing.

Doelpunt: Nadat er is gescoord dribbelt een speler van het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen de bal in naast het eigen doel. Spelers van de tegenpartij beginnen op de eigen helft.

Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er direct gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt.

Keepersgebied: Geen.

Strafschop: Geen. Na afloop van de wedstrijd nemen de teams strafschoppen tegen elkaar.

Voor en na de wedstrijd:

De KNVB vindt het belangrijk dat de spelers in het Pupillen Voetbal+ het voetbalspel (leren) ontdekken. Dit spelenderwijs (leren) ontdekken kan op verschillende manieren:

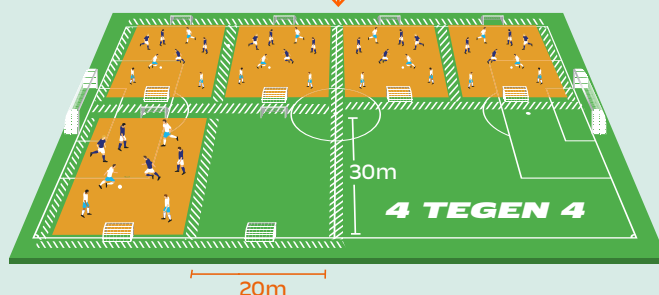
- Binnen de eigen vereniging.
- Lokaal of regionaal, waarbij met een aantal verenigingen in gezamenlijk overleg het voetbalaanbod wordt ingericht.
- Deelname aan het KNVB-voetbalaanbod, waarbij de Pupillen Voetbal+ teams regionale activiteiten spelen.
- Bij onvoldoende teamopgaves zal de KNVB de verenigingen altijd ondersteunen/adviseren bij de opzet van een passend voetbalaanbod binnen de eigen vereniging. Eventueel samen met verenigingen in de regio.

Obstakelvrije ruimte:

Rondom ieder veld moet een obstakelvrije ruimte van 2 meter gehanteerd worden (tussen 2 velden een obstakelvrije ruimte van 4 meter). Houd deze ruimte vrij van materialen, ouders, staf en/of wisselers voor een zo veilig mogelijke speelomgeving.

Organisatie met 6 teams

Organisatie met 4 teams



Toelichting superspeler*: Bij een verschil van (meer dan) 3 doelpunten gaat dit ten koste van het plezier en de ontwikkeling van beide teams. Andere opties zijn: doorwisselen van spelers, uitwisselen spelers met andere teams, uiteraard altijd in onderling overleg met de begeleiding van de andere teams.

Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Passen en/of schieten is niet toegestaan. Nadat de bal is ingedribbeld kan er worden gescoord door de speler die indribbelt.

Vrije bal: Een vrije bal wordt alleen bij hoge uitzondering gegeven. Deze mag genomen worden door met de bal te gaan dribbelen, de bal te passen of te schieten vanaf de plek waar de vrije bal is gegeven.

Wissels: Er mag onbeperkt gewisseld worden.

Invulling KNVB Voetbalaanbod:

In samenspraak met de verenigingen organiseert de KNVB drie activiteiten per seizoen. Er wordt met 4-tallen op één locatie gespeeld en maximaal 3 wedstrijdjess.

Totale speeltijd per activiteit:

De totale speeltijd is 45 minuten per activiteit.

Speeltijd wedstrijdjess:

De speeltijd bij Pupillen Voetbal+ is 15 minuten (2 x 7,5 minuut).

Rust:

Na 7,5 minuut vindt de rust plaats van maximaal 5 minuten. Tevens wordt er gewisseld van kant.

Ranglijsten en uitslagen:

Ranglijsten en uitslagen worden niet gepubliceerd door de KNVB.

