PILOT TIJDSTRAFREGELING DISTRICTSBEKERTOERNOOI SEIZOEN 2026/'27

HIERONDER STAAN DE BELANGRIJKSTE REGELS VAN DE PILOT BESCHREVEN.
DE VOLLEDIGE REGELING IS OP DE VOLGENDE PAGINA TE VINDEN.

ONS VOETBAL KLEURT DE WERELD ORANJE

PILOT



Vanaf de start van de districtsbeker standaard mannen categorie A

TIJDSTRAF VOOR SOMMIGE GELE KAARTEN



Onsportieve overtredingen, waarbij een gele kaart wordt getoond, worden bestraft met een tijdstraf.

LENGTE TIJDSTRAF



10 minuten

TWEEDE WAARSCHUWING



Een speler die twee gele kaarten ontvangt in dezelfde wedstrijd wordt van het speelveld gezonden met een rode kaart, zelfs als één of beide gele kaarten gegeven werden voor een overtreding die met een tijdstraf wordt bestraft en mag niet worden vervangen door een wisselspeler.

ALLEEN SPELERS



Tijdstraffen gelden alleen voor spelers (inclusief doelverdedigers)

TEKEN VAN DE SCHEIDSRECHTER



De scheidsrechter geeft een tijdstraf aan door een gele kaart te tonen en vervolgens naar de tijdstrafbank te wijzen.

TIJDSTRAFGEBIED



Een speler die een tijdstraf heeft gekregen moet plaatsnemen op de zogenoemde 'tijdstrafbank'

DISCIPLINAIRE ACTIE



Een getoonde gele kaart wordt genoteerd op het wedstrijdformulier

PILOT TIJDSTRAFREGELING DISTRICTS-BEKERTOERNOOI SEIZOEN 2026/'27

VANAF DE START DISTRICTSBEKER STANDAARD MANNEN CATEGORIE A WORDT ER GESPEELD MET DE TIJDSTRAFREGELING. DAAROP ZIJN ONDERSTAANDE REGELS VAN TOEPASSING:

Systeem B: Tijdstraffen voor sommige maar niet alle gele kaarten

1. Onderstaande overtredingen worden bestraft met een gele kaart én tien minuten tijdstraf:
   - het gooien van een kluit aarde/pol gras of ander voorwerp;
   - het wegtrappen van de bal, terwijl het spel dood is;
   - het weggooien van de bal, terwijl het spel dood is;
   - het onvoldoende afstand nemen bij een spelhervatting;
   - het vertragen van een spelhervatting;
   - het belemmeren van een spelhervatting;
   - het starten en/of deelnemen aan een opstootje;
   - het opzettelijk de bal met de hand spelen;
   - voortijdig het speelveld verlaten zonder toestemming van de scheidsrechter;
   - het speelveld betreden en aan het spel deelnemen zonder toestemming van de scheidsrechter;
   - het door woord en/of gebaar te kennen geven het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechter;
   - ander onbehoorlijk gedrag in de vorm van spelbederf (bijvoorbeeld schwalbes).

2. Een speler die twee gele kaarten ontvangt in dezelfde wedstrijd wordt van het speelveld gezonden (rode kaart), zelfs als één of beide waarschuwingen gegeven werden voor een overtreding die met een tijdstraf wordt bestraft en mag niet worden vervangen door een wisselspeler.

3. Als het aantal spelers vanwege één of meer tijdstraffen onder de 7 daalt wordt de wedstrijd niet gestaakt, aangezien het team na die tijdstraffen weer voldoet aan het minimumaantal spelers.

Alleen spelers:

1. Tijdstraffen gelden voor alle spelers (inclusief doelverdedigers) maar niet voor overtredingen waarvoor een gele kaart wordt getoond, begaan door een wisselspeler, een gewisselde speler of teamofficial.

Teken van de scheidsrechter:

1. De scheidsrechter geeft een tijdstraf aan door een gele kaart te tonen en vervolgens duidelijk (met beide armen) naar het 'tijdstrafgebied' te wijzen.

Tijdstrafgebied:

1. Een speler die een tijdstraf heeft gekregen moet plaatsnemen op de zogenoemde 'tijdstrafbank' die gecreëerd wordt aan de buitenzijde van de dug-out (richting de doellijn) van het desbetreffende team. De ontvangende vereniging is verantwoordelijk voor het creëren van deze tijdstrafbank.
2. Indien de bestrafte speler gaat warmlopen gelden dezelfde voorwaarden als die van een wisselspeler.

Lengte van de tijdstraf:

1. De tijdstraf begint vanaf het moment dat het spel wordt hervat nadat de speler het speelveld heeft verlaten.
2. De scheidsrechter moet verloren gegane tijd waarvoor extra tijd wordt bijgeteld aan het eind van een speelhelft, ook bijtellen bij de tijdstraf. (bijv. wissels, blessures, vieren van een doelpunt, etc...)
3. De scheidsrechter is verantwoordelijk voor het bijhouden van de duur van de tijdstraf. Hierbij kan de scheidsrechter ondersteund worden door REFSIX, een smartwatchapp die het bijhouden van de tijdstraf vereenvoudigt.
4. De scheidsrechter beslist uiteindelijk wanneer een speler mag terugkeren.
5. Als de duur van de tijdstraf is verstreken dan mag de speler vanaf de zijlijn, bij de middenlijn, terugkeren op het speelveld. Dit na toestemming van de scheidsrechter. Het spel dient hiervoor onderbroken te zijn.
6. Een speler die een tijdstraf heeft gekregen mag alleen worden gewisseld na het einde van de tijdstraf (maar niet wanneer het team alle toegestane wissels al gebruikt heeft en/of wisselmomenten).
7. Als de duur van een tijdstraf nog niet is voltooid aan het eind van de eerste helft dan wordt het resterende gedeelte uitgezeten vanaf het begin van de tweede helft; dit geldt ook voor de verlenging.
8. Als de duur van een tijdstraf nog niet is voltooid aan het eind van de tweede helft terwijl er sprake is van een verlenging (alleen van toepassing in de finale districtsbeker), dan wordt het resterende gedeelte uitgezeten vanaf het begin van de verlenging.
9. Een speler die nog een tijdstraf heeft aan het eind van een wedstrijd mag deelnemen aan de strafschoppenserie, omdat er geen tijdstraffen worden toegepast tijdens de strafschoppenserie.

Disciplinaire actie:

1. Een getoonde gele kaart (gevolgd door een tijdstraf) wordt genoteerd op het wedstrijdformulier en leidt tot uitsluiting volgens onderstaande tabel:

AANTAL REGISTRATIES	AANTAL WEDSTRIJDEN UITSLUITING
1	0
2	1
3	0
4	1
	en vervolgens steeds 1

2. Als een speler twee gele kaarten krijgt in een wedstrijd, waardoor deze speler uit het veld gezonden is (of had moeten worden gezonden), heeft dat tot gevolg dat de speler is uitgesloten van deelname aan één wedstrijd. Deze uitsluiting geldt tot de dag dat het team van betrokkene de eerstvolgende wedstrijd uit die categorie heeft gespeeld.

ONS VOETBAL KLEURT DE WERELD ORANJE