



Powerchair voetbal

Officiële spelregels & bepalingen
Fédération Internationale de Powerchair
Football Association (FIPFA)

INHOUDSOPGAVE

Inhoudsopgave	- 2 -
DOEL VAN HET SPEL	- 6 -
WIJZIGINGEN.....	- 6 -
VEILIGHEID	- 6 -
Spelregel 1 – Het speelveld	- 7 -
<i>Afmetingen</i>	<i>- 7 -</i>
<i>Ondergrond</i>	<i>- 7 -</i>
<i>Markeringen</i>	<i>- 7 -</i>
<i>Doelgebied.....</i>	<i>- 7 -</i>
<i>Strafschopstip.....</i>	<i>- 7 -</i>
<i>Doelen.....</i>	<i>- 7 -</i>
<i>Officialsgebied</i>	<i>- 7 -</i>
<i>Hoekschop driehoek</i>	<i>- 7 -</i>
Spelregel 2 – de bal.....	- 9 -
<i>Eigenschappen en Afmetingen</i>	<i>- 9 -</i>
<i>Vervangen van een Defecte Bal.....</i>	<i>- 9 -</i>
Spelregel 3 – Aantal spelers.....	- 10 -
<i>Spelers.....</i>	<i>- 10 -</i>
<i>Officiële Competities.....</i>	<i>- 10 -</i>
<i>Wisselprocedure</i>	<i>- 10 -</i>
<i>Keeper wisselen</i>	<i>- 10 -</i>
<i>Overtredingen/Sancties.....</i>	<i>- 10 -</i>
<i>Hervatting van de wedstrijd</i>	<i>- 11 -</i>
Spelregel 4 – Spelersuitrusting.....	- 12 -
<i>Veiligheid</i>	<i>- 12 -</i>
<i>Basisuitrusting</i>	<i>- 12 -</i>
<i>Rolstoelspecificaties.....</i>	<i>- 12 -</i>
<i>Bumpers (Guards).....</i>	<i>- 12 -</i>
<i>Keepers</i>	<i>- 13 -</i>
<i>Overtredingen/Sancties.....</i>	<i>- 13 -</i>
<i>Hervatting van de wedstrijd</i>	<i>- 13 -</i>

Spelregel 5 – de Scheidsrechter	- 14 -
<i>Bevoegdheid van de Scheidsrechter</i>	<i>- 14 -</i>
<i>Bevoegdheden en Taken</i>	<i>- 14 -</i>
<i>Besluiten van de Scheidsrechter</i>	<i>- 14 -</i>
<i>Toelichting.....</i>	<i>- 14 -</i>
Spelregel 6 – De assistent-scheidsrechter	- 16 -
<i>Taken.....</i>	<i>- 16 -</i>
<i>Assistentie.....</i>	<i>- 16 -</i>
Spelregel 7 – Duur van de wedstrijd.....	- 17 -
<i>Speelperioden</i>	<i>- 17 -</i>
<i>Rust.....</i>	<i>- 17 -</i>
<i>Tijdcompensatie.....</i>	<i>- 17 -</i>
<i>Strafschop.....</i>	<i>- 17 -</i>
<i>Gestaakte Wedstrijd</i>	<i>- 17 -</i>
Spelregel 8 – Start en hervattingen van de wedstrijd	- 18 -
<i>Vooraf.....</i>	<i>- 18 -</i>
<i>Aftrapmomenten</i>	<i>- 18 -</i>
<i>Procedure.....</i>	<i>- 18 -</i>
<i>Overtredingen.....</i>	<i>- 18 -</i>
<i>Scheidsrechtersbal.....</i>	<i>- 18 -</i>
<i>Procedure.....</i>	<i>- 18 -</i>
<i>Overtredingen/sancties</i>	<i>- 19 -</i>
<i>Speciale gevallen</i>	<i>- 19 -</i>
Spelregel 9 – Bal in het uit het spel	- 20 -
<i>Bal uit het spel.....</i>	<i>- 20 -</i>
<i>Bal in het spel</i>	<i>- 20 -</i>
Spelregel 10 – Methode van scoren	- 21 -
<i>Doelpunt</i>	<i>- 21 -</i>
<i>Winnende team</i>	<i>- 21 -</i>
<i>Wedstrijdregels.....</i>	<i>- 21 -</i>
Spelregel 11 – Veldpositie	- 22 -
<i>Algemeen.....</i>	<i>- 22 -</i>
<i>2-op-1 Veldpositie.....</i>	<i>- 22 -</i>
<i>2-op-1 overtreding.....</i>	<i>- 22 -</i>
<i>Overtredingen/sancties</i>	<i>- 23 -</i>

3 In het doelgebied/Overtreding	- 24 -
Overtredingen/Sancties	- 24 -
Spelregel 12 – Overtredingen en wangedrag	- 25 -
Directe vrije schop	- 25 -
Strafschop	- 25 -
Indirecte vrije schop	- 25 -
Disciplinaire sancties	- 25 -
Waarschuwbare overtredingen	- 25 -
Wegstuurbare overtredingen	- 26 -
De elementen van spelregel 12 worden als volgt gedefinieerd:	- 26 -
Spelregel 13 – Vrije trappen	- 27 -
Vrije trappen	- 27 -
Directe vrije schop	- 27 -
Indirecte vrije schop	- 27 -
Bal gaat het doel in	- 27 -
Positie van een vrije schop	- 27 -
Overtredingen/Sancties	- 27 -
Spelregel 14 – Penalty	- 29 -
Algemeen	- 29 -
Positie van de bal en de spelers	- 29 -
De scheidsrechter	- 29 -
Procedure	- 29 -
Overtredingen/Sancties	- 29 -
Spelregel 15 – De intrap	- 31 -
Algemeen	- 31 -
Procedure	- 31 -
Overtredingen/Sancties	- 31 -
Spelregel 16 – de Doeltrap	- 32 -
Algemeen	- 32 -
Procedure	- 32 -
Overtredingen/Sancties	- 32 -
Spelregel 17 – De hoekschop	- 33 -
Algemeen	- 33 -
Procedure	- 33 -
Overtredingen/Sancties	- 33 -

Spelregel 18 – Classificatie.....	- 34 -
<i>De rol van classificatie</i>	<i>- 34 -</i>
<i>Toelatingscriterium</i>	<i>- 34 -</i>
<i>Sportklasse en Sportklasse Status</i>	<i>- 34 -</i>
<i>Overtredingen/ Sancties</i>	<i>- 34 -</i>
<i>Wijzigingen in sportklasse na observatie van prestaties.....</i>	<i>- 35 -</i>
<i>Protesten.....</i>	<i>- 35 -</i>
<i>Beroep.....</i>	<i>- 35 -</i>
<i>Aanwezigheid atleet</i>	<i>- 35 -</i>
<i>Atleet evaluatieproces</i>	<i>- 36 -</i>
Strafschoppenserie	- 37 -
<i>Algemeen.....</i>	<i>- 37 -</i>
<i>Procedure.....</i>	<i>- 37 -</i>
Administratieve opmerkingen	- 38 -
<i>Technische zone</i>	<i>- 38 -</i>
<i>Coaches.....</i>	<i>- 38 -</i>
<i>De vierde official.....</i>	<i>- 38 -</i>
Scheidsrechtersignalen	- 39 -

DOEL VAN HET SPEL

Het spel wordt gespeeld door twee teams van voetballers met een fysieke beperking, die gebruik maken van speciale beschermers bevestigd aan elektrische rolstoelen als 'voeten' om een speciaal ontworpen bal te trappen.

Het doel van het spel is om de bal over de doellijn van het andere team te manoeuvreren en tegelijkertijd te voorkomen dat het andere team hetzelfde doet.

WIJZIGINGEN

Onder voorbehoud van goedkeuring door de betrokken nationale bond, en mits de beginselen van deze spelregels worden gehandhaafd, zijn de volgende aanpassingen toegestaan:

- Afmeting van het speelveld
- Grootte, gewicht en materiaal van de bal
- Duur van de speelperioden
- Aantal wissels

Aanvullende wijzigingen kunnen worden toegestaan op basis van afspraken tussen scheidsrechters, coaches en toernooirecteuren voorafgaand aan een wedstrijd of toernooi.

In blauwe markeringen zijn de wijzigingen t.o.v. het oude regelement (2020) weergegeven.

In gele markeringen zijn extra Nederlandse bepalingen opgenomen.

VEILIGHEID

Spelers moeten een veiligheidsgordel gebruiken. Been-, voet- en borstriemen moeten worden gedragen als dit gebruikelijk is.

Andere toegestane hulpmiddelen zijn onder meer helmen, hoofdsteunen en andere ondersteunende of beschermende technologieën die de atleet normaal gesproken gebruikt.

SPELREGEL 1 – HET SPEELVELD

Afmetingen

Het standaard speelveld is 28 meter lang bij 15 meter breed (afmetingen standaard basketbalveld):

Lengte:	maximaal	30 m
	minimaal	25 m
Breedte:	maximaal	18 m
	minimaal	14 m

De maximale afmetingen worden aanbevolen voor officiële internationale wedstrijden.

KNVB raadt aan om tijdens de competitie de maximale afmetingen te gebruiken.

Ondergrond

De ondergrond moet hard, glad en vlak zijn voor eenvoudige manoeuvreerbaarheid van de rolstoelen. Hout of sportvloer wordt aanbevolen. Beton of asfalt moeten worden vermeden.

Markeringen

Het veld wordt gemarkeerd met lijnen. **Waar mogelijk dienen alle markeringen een duidelijke andere kleur te hebben dan de markeringen die al op de vloer liggen.**

- De lange zijden heten zijlijnen
- De korte zijden heten doellijnen
- Alle lijnen zijn minimaal 5 cm breed
- Een middenlijn verdeelt het veld in twee helften
- Een middelpunt wordt gemarkeerd op het midden van de middenlijn, bij voorkeur met een 15 cm groot "X" van contrasterende tape

Doelgebied

In het midden van elke doellijn wordt een doelgebied gemarkeerd van 8 m breed en 5 m diep.

Strafschopstip

De strafschopstip is geplaatst op 3,5 m afstand van de doellijn, precies in het midden van de doelpalen. Deze stip kan worden gemarkeerd met een 15 cm groot "X" van constaterende tape.

Doelen

Doelen worden gecentreerd op de doellijn geplaatst.

Het doel bestaat uit twee staanders (kegels of pylonen) geplaatst op gelijke afstand van de hoeken van het veld.

De doelpalen staan 6 m uit elkaar.

Zie het FIPFA Technisch Reglement voor meer details.

Hoekschop overschrijdingsmarkering

Een markering 1 m van de binnenkant van elke doelpaal moet loodrecht en achter de doellijn geplaatst worden voor hoekschopoverschrijdingen binnen het doelgebied.

Officialsgebied

Een zone van minimaal 1 meter breed rondom het hele veld is gereserveerd voor officials om zich veilig te kunnen bewegen.

Hoekschop driehoek

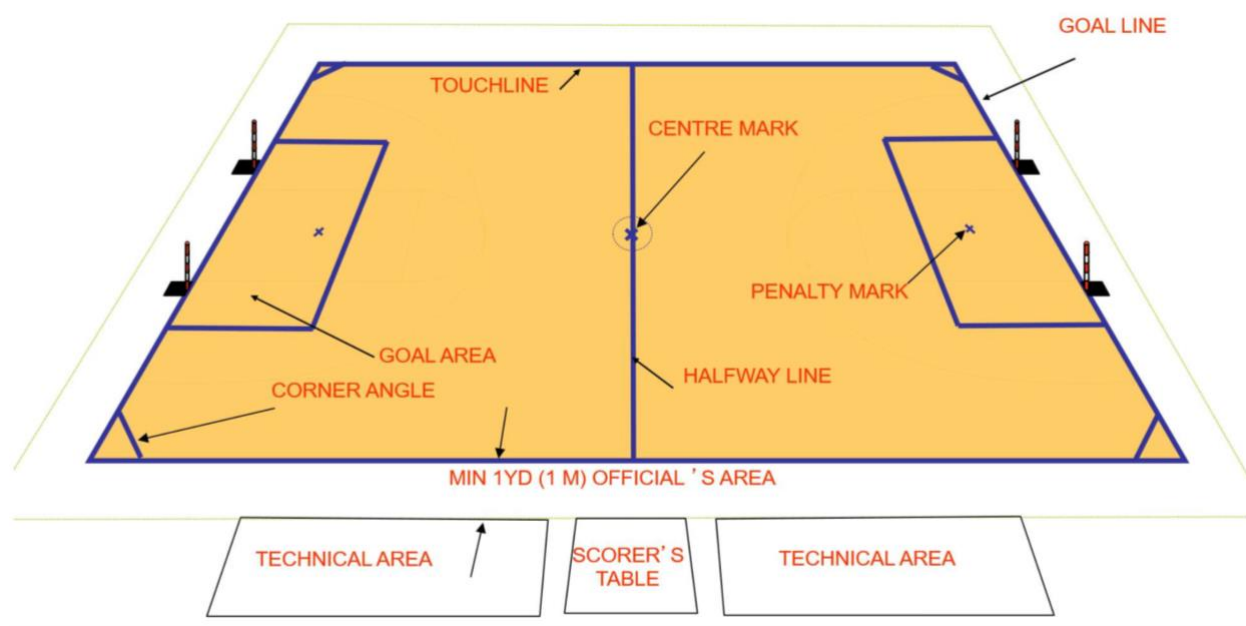
Een driehoek met zijden van 1 meter wordt in elke hoek binnen het speelveld gemarkeerd.

Technische Zones

De technische zone loopt van de bovenkant van het doelgebied tot aan de middenlijn, of 1 meter vanaf de jurytafel, en reikt tot aan de rand van het officialsgebied.

Specifieke eisen en beperkingen voor deze zone zijn opgenomen in de administratieve bepalingen (zie pag. 38).

Het speelveld



SPELREGEL 2 – DE BAL

Eigenschappen en Afmetingen

De bal is:

- Bolvormig
- De aanbevolen druk hebben volgens de fabrikant, zodat de bal niet te veel stuitert maar toch voorkomt dat rolstoelen eroverheen rijden.



Zie het FIPFA Technisch Reglement voor aanvullende bal informatie.

Vervangen van een Defecte Bal

Als de bal ontploft of defect raakt tijdens de wedstrijd:

- Wordt het spel stilgelegd
- Wordt het hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal defect raakte (zie Spelregel 8 – Start en hervatting van de wedstrijd; pag. 18)

Als de bal ontploft of defect raakt tijdens een spelhervatting zoals bij aftrap, hoekschop, vrije trap, strafschop of intrap:

- Wordt het spel hervat volgens de oorspronkelijke spelhervatting

Een bal mag tijdens de wedstrijd niet worden vervangen zonder toestemming van de scheidsrechter.

SPELREGEL 3 – AANTAL SPELERS

Spelers

Een wedstrijd wordt gespeeld door twee teams, elk team bestaande uit niet meer dan 4 spelers, waarvan één de keeper is. Een wedstrijd mag niet beginnen of doorgaan als een team minder dan 2 spelers heeft.

Spelers moeten volledige controle hebben over hun rolstoel.

De scheidsrechter mag een speler die onvoldoende controle toont, uit het spel halen.

Officiële Competities

Teams bestaan uit 4 spelers en tot 4 wisselers. De wedstrijdregels kunnen echter een groter aantal wisselers toestaan.

Meer wisselers zijn toegestaan als:

- Teams dit vooraf onderling afspreken
- De scheidsrechter hiervan geïnformeerd wordt vóór de wedstrijd

Als de scheidsrechter niet op de hoogte is gesteld, of als er geen overeenkomst is bereikt voor de wedstrijd, zijn niet meer dan 4 wisselers toegestaan op het wedstrijdformulier.

Teams moeten een wedstrijdformulier aan de scheidsrechter overhandigen voor aanvang van de wedstrijd. Spelers en wisselers die niet vermeld staan, mogen niet deelnemen aan de wedstrijd.

Tijdens de Nederlandse competitie zijn er maximaal 4 wisselers toegestaan.

Wisselprocedure

Om een speler te wisselen, dienen de volgende voorwaarden in acht genomen te worden:

- De vierde official of assistent-scheidsrechter wordt vooraf de volgende spelonderbreking geïnformeerd
- De scheidsrechter bevestigt de wissel bij een geschikte spelonderbreking
- De wisseler mag pas het veld betreden als de te wisselen speler het veld verlaten heeft
- De wisseler betreedt het veld via de middenlijn
- De wissel is voltooid als beide spelers correct gepositioneerd zijn (te wisselen speler in de technische zone; nieuwe speler in het veld)
- Alle wissels vallen onder de autoriteit en bevoegdheid van de scheidsrechter
- De keeper mag niet gewisseld worden voor een strafschop, tenzij bij blessure of een defect aan de stoel betreft.

Keeper wisselen

Iedere speler mag van positie wisselen met de keeper, mits:

- De vierde official of assistent-scheidsrechter vooraf geïnformeerd wordt
- De scheidsrechter toestemming geeft bij de volgende spelonderbreking
- De wissel pas voltooid is zodra de keeper zijn plek inneemt en de andere speler zich correct positioneert (dan wel in de technische zone, dan wel op het veld)

Overtredingen/Sancties

Als een speler het veld betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter:

- Wordt de wedstrijd stilgelegd (hoewel niet onmiddellijk als de wisselers geen invloed hebben op het spel)
- Krijgt de speler een waarschuwing voor onsportief gedrag
- Als de scheidsrechter het spel heeft stil gelegd, wordt de wedstrijd hervat met een indirecte vrije trap door een speler van de tegenstander vanaf de plek waar de bal was de onderbreking (in overeenstemming met spelregel 13 - Vrije trappen; pag. 27)

Bij het zonder toestemming wisselen van keeper:

- De scheidsrechter laat de wedstrijd doorgaan

- Beide spelers krijgen een waarschuwing bij de eerstvolgende spelonderbreking

Hervatting van de wedstrijd

Als de wedstrijd wordt gestopt door de scheidsrechter om een waarschuwing toe te dienen, wordt de wedstrijd hervat met een indirecte vrije trap door een speler van de tegenstander vanaf de plek waar de bal was voor de onderbreking (in overeenstemming met spelregel 13 - Vrije trappen; pag. 27)

Uitgesloten Spelers

Spelers die vóór de aftrap uitgesloten worden, mogen worden vervangen door één van de wisselers.

Wisselers die uitgesloten worden, ofwel voor de aftrap of na de aftrap mogen niet worden vervangen.

SPELREGEL 4 – SPELERSUITRUSTING

Veiligheid

Een speler mag geen uitrusting dragen of gebruiken die gevaar oplevert voor hemzelf of andere spelers.

Basisuitrusting

De verplichte basisuitrusting van een speler is:

- Een shirt
- Alle spelers van een team dragen shirts in dezelfde kleur die afwijken van de tegenstander
- Korte sportbroek of warming-up broek die past bij de rest van het team
- Een Powerchair
- Een veiligheidsgordel
- Een voorbumper (guard)
- Een zichtbaar nummer op zowel de rug van de Powerchair en op de voorkant van de Powerchair of speler.



Rolstoelspecificaties



- Powerchairs moeten 4 of meer wielen hebben
- 3- of 4-wiel scooters of iets soortgelijks is niet toegestaan
- De maximale toegestane snelheid voor Powerchairs tijdens de wedstrijd is 10 km/u, voor- en achteruit
- Rugzakken, tassen, etc. mogen niet worden bevestigd aan Powerchairs tijdens de wedstrijden (essentiële apparatuur wordt geaccepteerd, zoals zuurstof/ voedingen/ ventilatoren, etc.)
- Stoelen mogen geen scherpe oppervlakken hebben of onderdelen die verstrikt kunnen raken met andere Powerchairs (inclusief essentiële apparaten)
- Borst-, schouder- en hoofddeunen zijn verplichte uitrusting voor sporters die dit nodig hebben.
- Zijwaartse ondersteuning (bijv. armleuningen) moet aan beide zijden van de Powerchair aanwezig zijn.
- Geen enkel deel van de stoel, de zitting, de hoofddeun of de speler mag over de voor- of achterzijde van de stoel uitsteken.
- Geen enkel deel van de stoel mag zo zijn ontworpen dat het de bal kan vangen of vasthouden
- Er moeten toevoegingen op de Powerchair worden geplaatst die voorkomen dat de wielen de bal vastklemmen, vasthouden of eroverheen rijden.



Bumpers (Guards)

- Moet bestaan uit onbreekbaar materiaal en moet stevig aan de Powerchair bevestigd zijn
- Spelers moeten oogcontact met de bal kunnen houden

- De bumpers moeten stevig zijn en mag niet schuin staan om de bal omhoog te schieten
- Alle oppervlakken moeten vlak of bol zijn. Concave (holle) vormen zijn niet toegestaan. Geen enkel deel van de bumper mag zo gemaakt zijn dat het de bal kan opvangen of vasthouden
- Bumpers mogen geen scherpe oppervlakken of uitsteeksels hebben
- Bumpers mogen niet breder zijn dan het breedste punt van het frame of de wielbasis van de Powerchair
- De voorbumper mag niet smaller zijn dan de voorste wielen (of bevestigingen) van de Powerchair
- Een markering op 33 cm van de voorkant moet op de voorste bumper worden geplaatst om het legale speelgebied aan te geven met betrekking tot fair tackles. Als tape gebruikt wordt, dan zal de 33 cm markering beschouwd worden als de achterkant van de tape die gebruikt wordt voor de markering. Beschilderen van de markering werkt het beste.

Zie FIPFA Technisch Reglement voor meer informatie.

Keepers

Elke keeper draagt kleuren die hem/haar onderscheiden van andere spelers. Onderscheidende kleuren kunnen shirts zijn, etc. “hesjes” moeten worden vermeden.

Overtredingen/Sancties

Voor elke overtreding van deze spelregel:

- Wedstrijd dient niet stil gelegd te worden
- De speler in overtreding krijgt van de scheidsrechter de opdracht om het speelveld te verlaten om zijn/haar uitrusting te corrigeren
- De speler verlaat het speelveld als de bal niet meer in het spel is, tenzij hij/zij zijn/haar uitrusting al heeft gecorrigeerd
- Elke speler die het speelveld moet verlaten om zijn uitrusting te corrigeren, komt niet terug zonder toestemming van de scheidsrechter
- De scheidsrechter controleert of de uitrusting van de speler in orde is voordat hij hem/haar toestaat om het speelveld weer te betreden
- De speler mag alleen het speelveld weer betreden als de bal uit het spel is.

Een speler die het veld moet verlaten vanwege een overtreding van deze spelregel en die het veld betreedt (of weer betreedt) zonder toestemming van de scheidsrechter wordt bestraft met de gele kaart.

Hervatting van de wedstrijd

Als de wedstrijd wordt gestopt door de scheidsrechter om een waarschuwing toe te dienen, wordt de wedstrijd hervat met een indirecte vrije trap door een speler van de tegenstander vanaf de plek waar de bal was voor de onderbreking (in overeenstemming met spelregel 13 - Vrije trappen; pag. 27).

SPELREGEL 5 – DE SCHEIDSRECHTER

Bevoegdheid van de Scheidsrechter

Elke wedstrijd wordt geleid door een scheidsrechter die de volledige bevoegdheid heeft om de spelregels te handhaven tijdens de wedstrijd waarvoor hij is aangesteld.

Bevoegdheden en Taken

De scheidsrechter:

- Past de spelregels toe met inachtneming van veiligheid en sportiviteit
- Leidt de wedstrijd in samenwerking met de assistent-scheidsrechters
- Controleert of het speelveld voldoet aan spelregel 1
- Controleert of de bal voldoet aan spelregel 2
- Inspecteert en controleert de uitrusting van de spelers of deze voldoet aan spelregel 4
- Verzamelt en controleert het wedstrijdformulier vóór aanvang van de wedstrijd
- Houdt de tijd bij en registreert de wedstrijdgegevens
- Stopt, schorst of beëindigt de wedstrijd indien nodig voor elke overtreding van de spelregels
- Stopt, schorst of beëindigt de wedstrijd bij externe verstoringen
- Stopt het spel als, naar de mening van de scheidsrechter, een speler ernstig geblesseerd is
- Stopt het spel als, naar de mening van de scheidsrechter, een gevaarlijke situatie zich voordoet of waarschijnlijk zal voordoen
- Stopt de wedstrijd als, naar de mening van de scheidsrechter, een speler dreigt om te vallen of als belangrijke onderdelen van de Powerchairs op het veld beginnen te vallen.
- Laat het spel doorgaan totdat de bal uit het spel is als een speler, naar de mening van de scheidsrechter, slechts licht geblesseerd is.
- Zorgt ervoor dat bloedende spelers het veld verlaten. De speler mag alleen terugkeren na een signaal van de scheidsrechter, die er zeker van moet zijn dat het bloeden is gestopt
- Laat het spel doorgaan als het team waartegen een overtreding is begaan voordeel heeft na een overtreding en bestraft de oorspronkelijke overtreding als het verwachte voordeel niet op dat moment ontstaat.
- Bestraft de zwaarste overtreding als een speler meer dan één overtreding begaat op hetzelfde moment
- Neemt disciplinaire maatregelen tegen spelers die schuldig zijn aan een waarschuwing of een overtreding. De scheidsrechter is niet verplicht om dit besluit onmiddellijk te ondernemen, maar moet dit doen wanneer de bal de volgende keer uit het spel gaat.
- Neemt disciplinaire maatregelen tegen teamofficials die zich niet op een verantwoorde manier gedragen en mag hen van het veld en de directe omgeving verwijderen
- Handelt op advies van de assistent-scheidsrechter over incidenten die de scheidsrechter niet heeft gezien op
- Zorgt dat onbevoegden het veld niet betreden
- Hervat de wedstrijd na onderbrekingen
- Voorziet eventueel van een wedstrijdverslag met informatie over eventuele disciplinaire maatregelen tegen spelers en/of teamofficials en eventuele andere incidenten die voor, tijdens of na de wedstrijd plaatsvonden
- Laat het spel doorgaan totdat de bal uit het spel is als de uitrusting van een speler kapotgaat en er geen gevaar is. Wanneer er een spelonderbreking is, zal de scheidsrechter toestaan voor om de uitrusting te repareren. Als de reparatie te lang duurt, kan de scheidsrechter een wissel opleggen.

Besluiten van de Scheidsrechter

De beslissingen van de scheidsrechter die verband houden met het wedstrijd zijn definitief. Feiten met betrekking tot de wedstrijd omvatten of er wel/geen doelpunt gescoord is en het resultaat van de wedstrijd.

De scheidsrechter mag alleen een beslissing veranderen als hij zich realiseert dat het incorrect is of op advies van een assistent-scheidsrechter, op voorwaarde dat de wedstrijd nog niet hervat is.

Toelichting

De scheidsrechter (of assistent-scheidsrechter) is niet aansprakelijk voor:

- Elke vorm van blessure van spelers, officials of toeschouwers
- Schade aan eigendommen
- Elk ander verlies geleden door een individu, club, bedrijf, vereniging of andere instantie, dat te wijten is of te wijten kan zijn aan een beslissing genomen onder de voorwaarden van de spelregels of met betrekking tot de normale procedures die vereist zijn om een wedstrijd te houden, te spelen en te controleren.

Dit kan het volgende omvatten:

- Een beslissing dat de omstandigheden op het veld of in de omgeving van het veld zodanig zijn dat een wedstrijd al dan niet kan plaatsvinden
- Een beslissing om een wedstrijd om welke reden dan ook te staken
- Een beslissing over de toestand van tijdens een wedstrijd gebruikte uitrusting inclusief de doelpalen en de bal
- Een beslissing om een wedstrijd al dan niet te staken wegens bemoeienis van toeschouwers of enig probleem in de toeschouwerszone
- Een beslissing om de wedstrijd wel/niet te stoppen om een geblesseerde speler van het veld te laten halen voor behandeling
- Een beslissing om te verzoeken of erop aan te dringen dat een geblesseerde speler van het veld wordt gehaald voor behandeling
- Een beslissing om wel of niet toe te staan dat een speler bepaalde kleding of uitrusting draagt
- Een beslissing (voor zover dit de verantwoordelijkheid van de scheidsrechter kan zijn) om wel of niet toe te staan dat personen (inclusief team of zaal officials, beveiligers, fotografen of andere mediavertegenwoordigers) toe te staan of niet toe te staan in de buurt van het veld
- Elke andere beslissing die de scheidsrechter mag nemen in overeenstemming met de spelregels of in overeenstemming met elke verplichting onder de voorwaarden van de regels van de bond of competitie waaronder de wedstrijd wordt gespeeld.

SPELREGEL 6 – DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

Taken

Assistent-scheidsrechters mogen aangesteld worden wiens taken, onderworpen aan de beslissing van de scheidsrechter, zijn om aan te geven:

- Wanneer de bal volledig over zij- of doellijn is
- Wie recht heeft op een hoekschop, doeltrap of inworp
- Wanneer een wissel is aangevraagd
- Wanneer een team kan worden bestraft voor het overschrijven van het aantal toegestane spelers in het doelgebied
- Wanneer een team kan worden bestraft voor het volledig overschrijden van de doellijn tussen de doelpalen door een speler, anders dan de keeper
- Wanneer wangedrag of andere incidenten heeft plaatsgevonden buiten het zicht van de scheidsrechter
- Wanneer overtredingen zijn begaan wanneer de assistent-scheidsrechter dichterbij de actie is dan de scheidsrechter (dit omvat, in bijzondere omstandigheden, overtredingen begaan in het doelgebied)
- Of, bij strafschoppen, de keeper naar voren is gegaan voordat de bal is geraakt en of de bal de lijn volledig heeft gepasseerd

Assistentie

De assistent-scheidsrechters assisteren ook de scheidsrechter om de wedstrijd te controleren in overeenstemming met de spelregels

In het geval van ongepaste inmenging of ongepast gedrag, zal de scheidsrechter een assistent-scheidsrechter ontheffen van zijn taken en een rapport maken aan de juiste autoriteiten.

SPELREGEL 7 – DUUR VAN DE WEDSTRIJD

Speelperioden

De wedstrijd bestaat uit twee gelijke helften van 20 minuten, tenzij vooraf anders overeengekomen door beide teams en de scheidsrechters. Elke overeenkomst om de speelperioden te wijzigen (bijvoorbeeld om elke helft te verkorten naar 15 minuten) moet voor aanvang van het spel worden gemaakt en moet voldoen aan de competitieregels.

In de Nederlandse competitie spelen we twee gelijke helften van 15 minuten.

Rust

Spelers hebben recht op een rustpauze van maximaal 10 minuten.

De competitieregels moeten de duur van de rusttijd vermelden.

De duur van de rustpauze mag alleen veranderd worden met toestemming van de scheidsrechter.

In de Nederlandse competitie bedraagt de rustpauze 5 minuten.

Tijdcompensatie

In beide periodes wordt rekening gehouden met alle tijd die verloren is gegaan, door:

- Onderbreking om de veiligheid van een speler te verzekeren, zoals wanneer een speler dreigt om te vallen of wanneer belangrijke onderdelen van een Powerchair op het veld vallen in de nabijheid van de bal
- Verwijdering van een niet-werkende Powerchair van het veld voor reparatie
 - Als de uitrusting van de speler kapotgaat tijdens het spel, mag de scheidsrechter toestaan dat het spel doorgaat als de veiligheid van de speler niet in gevaar komt
 - Bij de volgende onderbreking, of als de uitrusting van de speler kapotgaat tijdens een onderbreking, zal de scheidsrechter toestaan dat de uitrusting gerepareerd wordt. Als de reparatie te lang duurt zal de scheidsrechter een verplichte wissel van de speler opleggen
- Beoordeling van blessures bij spelers
- Verwijdering van geblesseerde spelers van het veld voor behandeling
- Tijdrekken
- Andere vormen van oponthoud

De compensatie voor verloren tijd is ter beoordeling van de scheidsrechter.

Strafschop

Indien een strafs chop moet worden genomen (of opnieuw genomen) als de reguliere speeltijd is verstreken, wordt de tijd verlengd totdat de strafs chop is afgerond.

Gestaakte Wedstrijd

Een gestaakte wedstrijd wordt opnieuw gespeeld, tenzij het competitiereglement anders bepaalt.

In de Nederlandse competitie zal een gestaakte wedstrijd (ongeacht de reden) niet opnieuw worden gespeeld.

SPELREGEL 8 – START EN HERVATTINGEN VAN DE WEDSTRIJD

Vooraf

Er wordt een muntstuk opgegooid en het team dat de toss wint, beslist of het de aftrap neemt of welk doel het gaat aanvallen in de eerste helft van de wedstrijd. Als ze het doel kiezen, neemt het andere team de aftrap om de wedstrijd te beginnen.

In de tweede helft van de wedstrijd wisselen de teams van kant en vallen ze het tegenovergestelde doel aan.

Aftrapmomenten

Een aftrap is een manier om het spel te starten of te herstarten:

- Bij de start van de wedstrijd
- Na dat er een doelpunt is gescoord
- Aan het begin van de tweede helft
- Aan het begin van een verlenging (indien van toepassing)

Er mag direct uit de aftrap worden gescoord.

In de Nederlandse competitie zal er geen verlenging plaatsvinden.

Procedure

- Alle spelers zijn op hun eigen helft
- De tegenstanders van het team dat de aftrap neemt zijn tenminste 5 m van de bal verwijderd totdat de bal in het spel is.
- De bal ligt stil op het middelpunt
- De scheidsrechter geeft het teken
- De bal is in spel zodra hij is geraakt en beweegt
- De speler die de aftrap neemt mag de bal pas opnieuw raken na contact met een andere speler
- Als een team een doelpunt scoort, wordt de aftrap genomen door het andere team.

Overtredingen

Als de speler die de aftrap neemt de bal een tweede keer raakt voordat de bal een andere speler heeft geraakt, wordt een indirecte vrije trap toegekend aan de tegenstander die genomen moet worden vanaf de plek waar de overtreding plaatsvond.

Als, wanneer een aftrap wordt genomen, een tegenstander dicht bij de bal is dan de vereiste afstand, en de bal raakt wanneer deze wordt afgetrapt, dan:

- De bal wordt verplaatst naar de plek waar de overtreding plaatsvond, en een directe vrije schop wordt toegekend
- De tegenstander moet worden gewaarschuwd of gestraft

Voor elke andere overtreding van de aftrap wordt de aftrap opnieuw genomen.

Scheidsrechtersbal

Een scheidsrechtersbal is een manier om de wedstrijd te hervatten na een tijdelijke onderbreking, terwijl de bal in het spel is, die noodzakelijk was om welke reden dan ook die niet elders in de spelregels wordt genoemd.

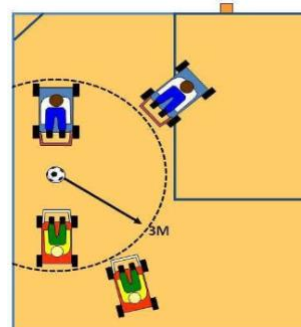
Procedure

De scheidsrechter plaatst de bal op de plek waar deze was toen het spel werd gestopt.

Eén speler van elk team wordt gelijk geplaatst, maar niet verder dan 30 cm van de bal; beide spelers moeten parallel aan de zijlijn staan naar de bal kijkend totdat de bal is aangeraakt.

Alle andere spelers moeten tenminste 3 m van de bal zijn totdat deze in het spel is.

Set Ball Procedure



Het spel hervat wanneer de scheidsrechter een signaal geeft.

Overtredingen/sancties

De bal wordt opnieuw geplaatst:

- Als de bal wordt aangeraakt door een speler voor het signaal van de scheidsrechter
- Als de bal rolt voor het signaal van de scheidsrechter
- Als een speler die niet betrokken is bij de scheidsrechter bal binnen 3 m voor het signaal van de scheidsrechter

Nadat de spelers in positie zijn, en zodra de scheidsrechter een signaal geeft voor de herstart, als één van de spelers zijn stoel draait voordat de bal is aangeraakt, wordt een indirecte schop gegeven aan de tegenstander

Speciale gevallen

Een scheidsrechterbal om de wedstrijd te hervatten nadat het spel tijdelijk is gestopt binnen het doelgebied vindt plaats op de lijn van het doelgebied parallel aan de doellijn op het punt dichtst bij de plek ligt waar de bal was toen het spel werd gestopt.

SPELREGEL 9 – BAL IN HET UIT HET SPEL

Bal uit het spel

De bal is uit het spel wanneer:

- De bal de doellijn of zijlijn volledig heeft overschreden, op de grond of in de lucht
- De bal langer dan 5 seconden onbeweeglijk wordt gehouden tussen twee of meer tegenstanders tijdens dat de bal in spel is
- Het spel is gestopt door de scheidsrechter
- De bal hoger dan 50 cm van de vloer komt en naar de mening van de scheidsrechter een gevaarlijke situatie creëert

Immobile Ball



Bal in het spel

De bal is in het spel op alle andere momenten, inclusief wanneer:

- De bal terugkaatst van een doelpaal en in het speelveld blijft
- De bal terugkaatst van de scheidsrechter of een assistent-scheidsrechter wanneer zij zich op het speelveld bevinden
- De bal hoger dan 50 cm komt van de vloer en creëert naar de mening van de scheidsrechter geen gevaarlijke situatie

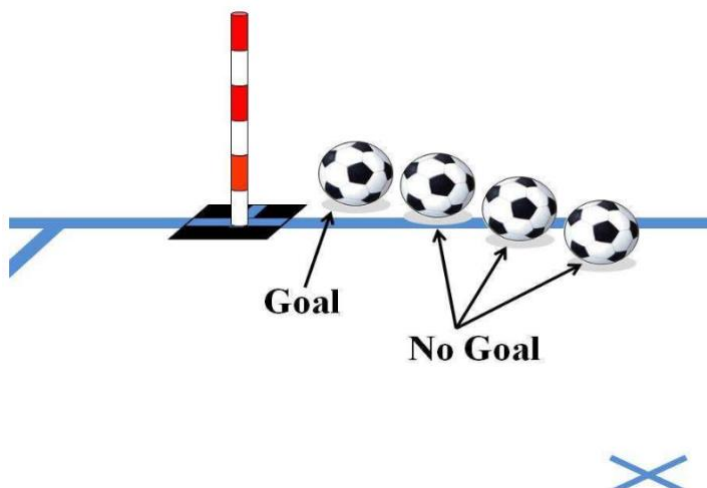
De bal mag alleen gespeeld worden door de Powerchairs van de spelers, de bal mag niet bewogen worden door contact met het lichaam van een speler (bijv. hand, voet of hoofd).

SPELREGEL 10 – METHODE VAN SCOREN

Doelpunt

Een doelpunt is gescoord als de hele bal over de doellijn gaat, de bal moet rollen en niet geduwd worden, tussen de doelpalen, op voorwaarde dat er niet eerder een overtreding van de spelregels is begaan door het team dat het doelpunt maakt.

Een doelpunt wordt niet toegekend als de bal hoger dan 50 cm boven de vloer is wanneer de bal de doellijn passeert.



Bij afwezigheid van een doelpaal wordt een doelpunt gescoord als de bal grotendeels vrij passeert, niet geduwd wordt, binnen de doelmarkering en de doellijn volledig overschrijdt.

Winnende team

Het team dat het grootste aantal doelpunten scoort tijdens de wedstrijd is de winnaar. Als beide teams een gelijk aantal doelpunten scoren, of als er geen doelpunten worden gescoord, eindigt de wedstrijd in een gelijkspel.

Wedstrijdregels

Voor wedstrijden die eindigen in een gelijkspel, kunnen de wedstrijdregels bepalingen bevatten over extra tijd of strafschoppen om de winnaar van een wedstrijd te bepalen.

SPELREGEL 11 – VELDPOSITIE

Algemeen

Er zijn twee mogelijke overtredingen gebaseerd op de relatieve positie van spelers en de bal tijdens het spel. '2-op-1' en '3 in het doelgebied'. Er moet aan bepaalde criteria worden voldaan voordat de positionering een overtreding wordt.

2-op-1 Veldpositie

Twee teamgenoten en een tegenstander zijn binnen 3 m van de bal terwijl deze in het spel is

2-op-1 overtreding

Deze positie wordt alleen bestraft als, naar de mening van de scheidsrechter, beide teamgenoten en de tegenstander betrokken zijn bij actieve spel.

Actief spel wordt gedefinieerd als:

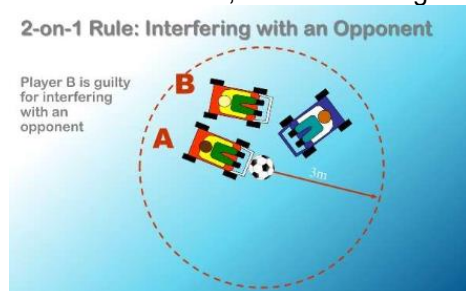
- Inmenging in het spel of
- Inmenging in het spel van een tegenstander of
- Een voordeel behalen door in die positie te zijn

De definities van elementen van betrokkenheid bij actief spel zijn als volgt:

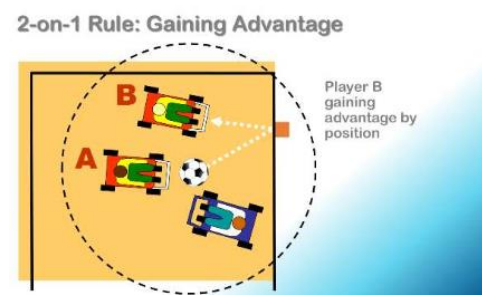
- Inmenging in het spel betekent het spelen of aanraken van de bal die wordt gepasst of aangeraakt door een teammaat.



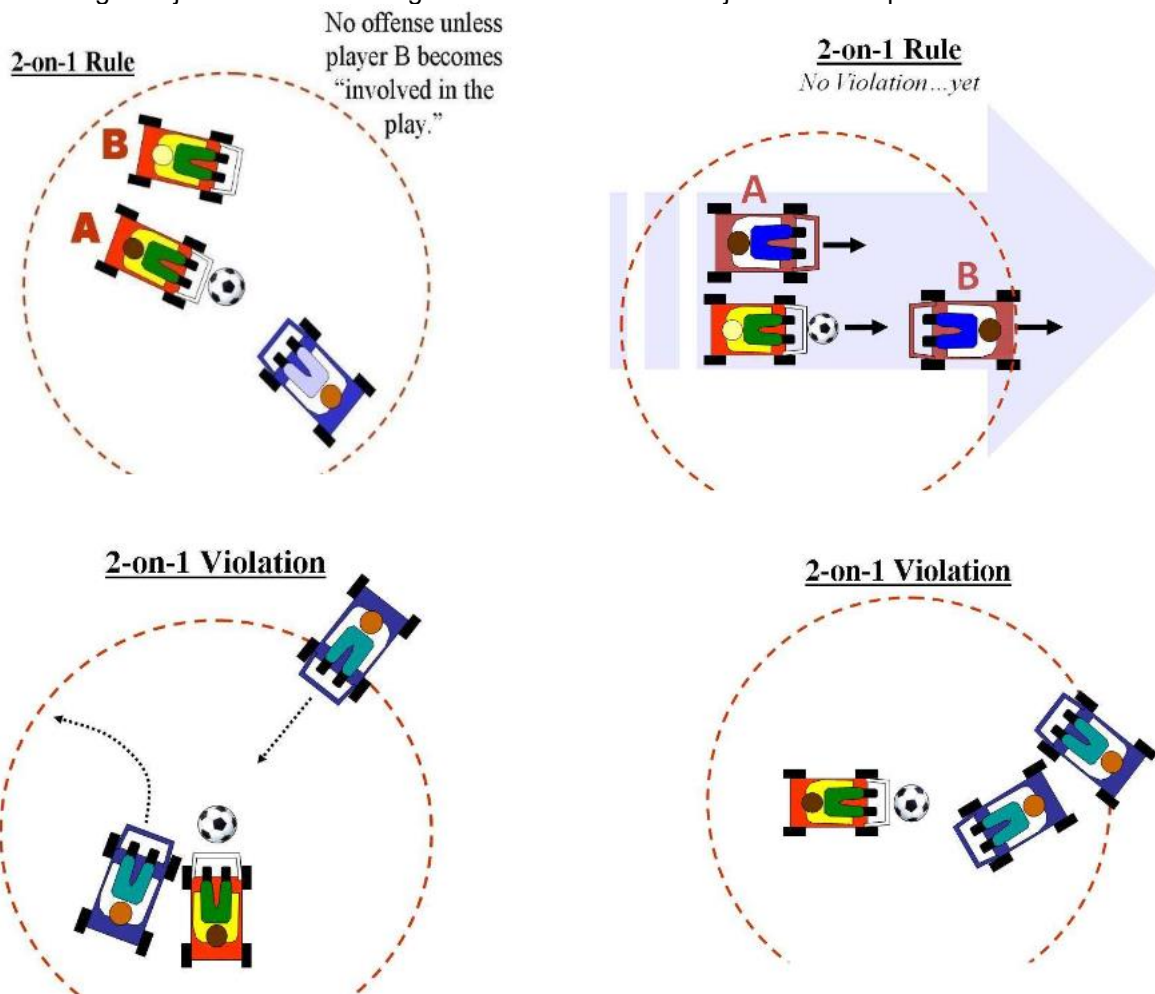
- Hinderen van een tegenstander betekent voorkomen dat een tegenstander de bal speelt of kan spelen door duidelijk de bewegingen van de tegenstander te hinderen of een gebaar of beweging te maken die, naar de mening van de scheidsrechter, een tegenstander misleidt of afleidt.



- Een voordeel behalen door in die positie te zijn betekent een bal spelen die naar hem terugkaatst vanaf een paal waarin de speler in een 2-op-1 positie is geweest of een bal spelen die naar hem terugkaatst via een tegenstander in waarin de speler in een 2-op-1 positie is geweest



Het hebben van 2 teamgenoten binnen 3 meter van de bal en een tegenstander is, op zichzelf, geen overtreding tenzij de 2e van de teamgenoten betrokken raakt bij het actieve spel.



Het is geen 2-op-1 overtreding als één van de twee teamgenoten een keeper is in zijn eigen doelgebied.
Het is geen 2-op-1 overtreding als er geen tegenstander binnen 3 m van de bal is.

Als een speler het speelveld (buiten de lijnen) verlaat om een 2-op-1 overtreding te voorkomen, moet het spel doorgaan zolang, naar de mening van de scheidsrechter:

- Ze dit doen om de vrije doorstroom van het spel mogelijk te maken
- Ze het veld niet opnieuw betreden totdat de fase van het spel is veranderd
- Het opnieuw betreden gebeurt in de buurt van waar ze oorspronkelijk het speelveld verlieten (zonder een tactisch voordeel te behalen door terug te keren voor een aanval of verdediging)
- De ruimte laat het toe om het veld te verlaten op een manier die de veiligheid van henzelf of anderen (atleten of teamvertegenwoordigers in de technische ruimtes, fans, wedstrijdleiding, scheidsrechters etc.) niet in gevaar brengt.
- Het vermijden is geen gewoonte of een opzettelijke strategie om de positionering te manipuleren.

Overtredingen/sancties

Als een speler het speelveld verlaat om een 2-op-1 te voorkomen, en naar de mening van de scheidsrechter de bovenstaande voorwaarden niet opvolgt (bijv. opnieuw binnen de lijnen komen voordat de fase van het spel verandert, dit herhaaldelijk doen of het verkrijgen van een tactisch voordeel), dient de speler bestraft te worden voor onsportief gedrag.

Voor een 2-op-1 overtreding kent de scheidsrechter een indirecte schop toe aan de tegenstander die genomen moet worden vanaf de plek waar de overtreding plaatsvond (in overeenstemming met spelregel 13 - Vrije trappen; pag. 27)

Een 2-op-1 overtreding moet worden benoemd als, voordat het veld wordt verlaten, de speler in een 2-op-1 positie is en betrokken is bij het actieve spel (bijv. het beperken van de mogelijkheid van de tegenstander om de bal te spelen)

3 In het doelgebied/Overtreding

Gedefinieerd als 3 of meer teamgenoten in hun eigen doelgebied in één keer, terwijl de bal op hun helft van het veld is.

Overtredingen/Sancties

Voor een overtreding van '3 in het doelgebied' kent de scheidsrechter een indirecte schop toe aan de tegenstander die genomen moet worden vanaf de plek waar de overtreding plaatsvond (in overeenstemming met spelregel 13 - Vrije trappen; pag. 27)

Als deze overtreding een doelmkans ontnemt, volg spelregel 12 (zie hieronder).

SPELREGEL 12 – OVERTREDINGEN EN WANGEDRAG

Overtredingen en wangedrag worden als volgt bestraft:

Directe vrije schop

Een directe vrije schop wordt toegekend aan de tegenstander als een speler een tegenstander ramt of probeert te rammen op een manier die door de scheidsrechter als onbezonnen, roekeloos of met gebruik van buitensporig geweld wordt beschouwd.

Een directe vrije schop wordt ook toegekend aan de tegenstander als een speler één van de volgende overtredingen begaat:

- Houdt een tegenstander op met de Powerchair van de speler
- Hanteert de bal opzettelijk
- Gebruikt de armen van de speler om een tegenstander te duwen, vast te houden of te slaan, of probeert dit te doen
- Spuugt naar een tegenstander
- Ontzegt een doelkans

Een directe vrije schop wordt genomen vanaf de plek waar de overtreding plaatsvond.

Strafschop

Een strafschoot wordt toegekend als één van de bovenstaande overtredingen wordt begaan door een speler binnen het eigen doelgebied, ongeacht de positie van de bal, op voorwaarde dat de bal in het spel is.

Indirecte vrije schop

Een indirecte vrije schop wordt toegekend aan de tegenstander als een speler anders dan de keeper geheel de eigen doellijn, tussen de doelpalen, overschrijdt tijdens het spel (zonder geduwd te worden door een tegenstander).

Een indirecte vrije schop wordt toegekend aan de tegenstander als een 3e speler het eigen doelgebied betreedt terwijl de bal in het spel is en op hun helft van het veld.

Een indirecte vrije schop wordt ook toegekend aan de tegenstander als een speler, naar de mening van de scheidsrechter:

- Op een gevaarlijke manier speelt
- De voortgang van een tegenstander belemmert
- Opzettelijk een doelpaal verplaatst of omverduwt
- Een andere overtreding begaat, niet eerder genoemd in spelregel 12, waarvoor het spel wordt gestopt.

De indirecte vrije schop wordt genomen vanaf de plek waar de overtreding plaatsvond (in overeenstemming met spelregel 13 - Positie van Vrije trap; pag. 27).

Disciplinaire sancties

Een speler, wisselspeler of een teamofficial in de technische ruimte kan de rode of gele kaart getoond worden.

Als er een overtreding wordt begaan en de overtreder kan niet worden geïdentificeerd, zal de eerste teamcoach aanwezig in de technische ruimte de sanctie ontvangen.

De scheidsrechter heeft de bevoegdheid om disciplinaire maatregelen te nemen; vanaf het moment dat hij de locatie van de wedstrijd betreedt tot het moment dat hij de locatie verlaat na het laatste fluitsignaal.

Waarschuwbare overtredingen

Een speler wordt bestraft en krijgt een gele kaart als hij één van de volgende zeven overtredingen begaat:

1. Is schuldig aan onsportief gedrag
2. Tonen van ontevredenheid door woord of acties

3. Maakt herhaaldelijk overtredingen op de spelregels
4. Vertraagt de spelhervatting
5. Houdt zich niet aan de vereiste afstand wanneer het spel wordt hervat met een hoekschop, intrap, vrije schop, doeltrap of scheidsrechtersbal
6. Het speelveld (opnieuw) betreedt zonder de toestemming van de scheidsrechter
7. Opzettelijk het speelveld verlaten zonder toestemming van de scheidsrechter

Wegstuurbare overtredingen

Een speler wordt weggestuurd en krijgt een rode kaart als de speler één van de volgende acht overtredingen begaat:

1. Is schuldig aan ernstig gemeen spel
2. Is schuldig aan gewelddadig gedrag
3. Spuugt naar een tegenstander of enig ander persoon
4. Ontzegt de tegenstander een doelpunt of een duidelijke doelkans door opzettelijk de bal te hanteren
5. Ontzegt een duidelijke doelkans aan een tegenstander die in de richting van het doel van de speler beweegt door een overtreding die bestraft kan worden met een vrije schop of strafschoep
6. Ontzegt de tegenstander een doelpunt door de doellijn volledig te overschrijden (keepers uitgezonderd)
7. Aanstootgevende, beledigende of kwetsende taal en/of gebaren gebruikt.
8. Een tweede waarschuwing krijgt in dezelfde wedstrijd.

Een speler of official van het team die uit het veld is gezonden moet de omgeving (zicht en geluid) van het speelveld en de technische ruimte verlaten.

De elementen van spelregel 12 worden als volgt gedefinieerd:

Tackelen en fair charges zijn toegestaan zolang het voorbumper tegen voorbumper betreft. Contact met een ander deel van de stoelen of rammen is een overtreding en is NIET toegestaan.

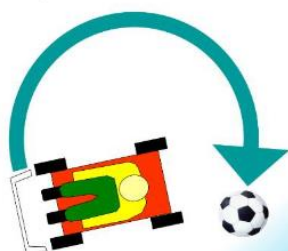
Rammen wordt gedefinieerd als wanneer een speler opzettelijk op een tegenstander inrijdt, met of zonder de bal, met een hoge snelheid of met buitensporige kracht. De tegenstander kan bewegen of stilstaan.

Vasthouden wordt gedefinieerd als wanneer een speler opzettelijk en fysiek de beweging van een Powerchair van een tegenstander beperkt. Clippen is een variant van vasthouden.

Clippen is wanneer een speler opzettelijk de zij- of achterkant van de Powerchair van de tegenstander raakt om de voortgang van de tegenstander te belemmeren.

‘Spinschoten’ zijn een methode om de bal verder en sneller voort te sturen dan mogelijk is wanneer recht op de bal af rijdt. Het is een opwindende en adembenemende actie die de sport van Powerchair voetbal tot een prachtige kijksport maakt. Als het ‘Spinschot’ echter tijdens het spel wordt uitgevoerd, kan het ook een gevaarlijke situatie creëren omdat diegene voor een deel van de beweging niet kan zien waar de bal is en of er iemand in de buurt van de bal komt.

The Spin Kick



If the kicker begins his spin on the ball and there is clearly no opponent in the vicinity who might be endangered by the move, there is no reason to stop the match.

Spin Kick – Opponent Creates Dangerous Situation



If the kick is clearly obvious to all participants, but an opponent creates dangerous position, play should be stopped and opponent should be sanctioned (for ramming if contact or dangerous situation if no contact). The game's excitement is enhanced by the spin kick and it should be encouraged.

SPELREGEL 13 – VRIJE TRAPPEN

Vrije trappen

Vrije trappen zijn direct of indirect.

Voor zowel directe als indirecte vrije schoppen geldt dat de bal stil moet liggen als de trap wordt genomen en de nemer mag de bal niet meer aanraken voordat de bal een andere speler heeft geraakt.

Directe vrije schop

- Als een directe vrije schop direct in het doel van de tegenstander wordt geschoten, wordt een doelpunt toegekend
- Als een directe vrije schop direct in het eigen doel van het team wordt geschoten, wordt een hoekschoep toegekend aan de tegenstander

Indirecte vrije schop

Signaal

De scheidsrechter geeft een indirecte vrije schop aan door een arm recht boven het hoofd van de scheidsrechter te heffen, en houdt de arm in die positie totdat de schop is genomen en de bal is aangeraakt door een andere speler of de bal uit het spel gaat.

Bal gaat het doel in

Een doelpunt kan alleen worden gescoord als de bal daarna een andere speler raakt voordat de bal het doel in gaat.

- Als een indirecte vrije schop direct in het doel van de tegenstander wordt geschoten, wordt een doelschoep toegekend
- Als een indirecte vrije schop direct in het eigen doel van het team wordt geschoten, wordt een hoekschoep toegekend aan de tegenstander

Positie van een vrije schop

Vrije schop binnen het doelgebied. Directe of indirecte vrije schop voor het verdedigende team:

- Alle tegenstanders zijn tenminste 5 m van de bal verwijderd
- Alle tegenstanders blijven buiten het doelgebied totdat de bal in het spel is
- De bal is in het spel als deze direct uit het doelgebied wordt geschoten
- Een vrije schop toegekend in het doelgebied wordt genomen vanaf elk punt binnen dat gebied.

Indirecte vrije schop voor het aanvallende team:

- Alle tegenstanders zijn tenminste 5 m van de bal verwijderd voordat deze in het spel is, (tenzij het de keepers betreft, die staan achter hun eigen doellijn tussen de doelpalen)
- De bal is in het spel als deze wordt getrapt en beweegt
- Een indirecte vrije schop toegekend in het doelgebied van de tegenstander wordt genomen vanaf een punt langs het doelgebied lijn parallel aan de doellijn, op het punt het dichtst bij de plek waar de overtreding plaatsvond
- Verdedigers hebben voorrang voor positionering in hun eigen doelgebied voorafgaand aan de trap

Directe vrije schop voor het aanvallende team buiten het doelgebied:

- Alle tegenstanders zijn tenminste 5 m van de bal totdat de bal voordat deze in het spel is, (tenzij het de keepers betreft, die staan achter hun eigen doellijn tussen de doelpalen)
- De bal is in het spel als deze wordt getrapt en beweegt
- De vrije schop wordt genomen vanaf de plek waar de overtreding plaatsvond
- Verdedigers hebben voorrang voor positionering in hun eigen doelgebied voorafgaand aan de trap

Overtredingen/Sancties

Als de vrije trappennemer de bal een tweede keer raakt voordat de bal een andere speler heeft geraakt, wordt een indirecte vrije trap toegekend aan de tegenstander die genomen moet worden vanaf de plek waar de overtreding plaatsvond.

Als, wanneer een vrije schop wordt genomen, een tegenstander dichterbij de bal is dan de vereiste afstand, en de bal aanraakt wanneer deze wordt getrapt:

- De bal wordt verplaatst naar de plek waar de overtreding plaatsvond, en de trap wordt opnieuw genomen (in overeenstemming met spelregel 13 - Positie van Vrije trap; pag. 27).
- Als de overtreding binnen het doelgebied plaatsvindt, wordt de trap genomen vanaf een punt langs de doelgebiedlijn parallel aan de doellijn, op het dichtstbijzijnde punt van waar de overtreding plaatsvond
- De tegenstander moet worden gewaarschuwd of gestraft als, wanneer een vrije schop wordt genomen door het verdedigende team van binnen het eigen doelgebied, de bal niet direct in het spel wordt getrapt, wordt de trap opnieuw genomen.

SPELREGEL 14 – PENALTY

Algemeen

Een strafschop wordt toegekend tegen een team dat een grove overtreding begaat waarvoor een directe vrije schop wordt toegekend, binnen het eigen doelgebied terwijl de bal in het spel is.

Een doelpunt mag direct uit een strafschop worden gescoord.

Extra tijd is toegestaan om een strafschop te nemen aan het einde van elke helft of aan het einde van periodes van extra tijd.

Positie van de bal en de spelers

De bal:

- Moet op de penaltystip geplaatst worden

De speler die de strafschoppen neemt:

- Moet geïdentificeerd zijn

De verdedigende keeper:

- Op het moment dat de penalty werd toegekend moet hij/zij de penalty verdedigen (geen wissels toegestaan)
- Kan in elke richting kijken, maar moet stil blijven staan, met de hele Powerchair achter de doellijn, totdat de bal is geraakt

De andere spelers (buiten de penaltynemer) bevinden zich:

- Binnen het speelveld
- Buiten het doelgebied
- Achter de penaltystip
- Tenminste 5 meter van de penaltystip

De scheidsrechter

- Geeft geen signaal voor het nemen van een strafschop totdat de spelers hun positie hebben ingenomen in overeenstemming met de spelregels
- Beslist wanneer de strafschop afgerond is

Procedure

- De scheidsrechter identificeert wie de penalty gaat nemen
- De scheidsrechter zorgt ervoor dat de keeper de juiste positie inneemt
- De scheidsrechter gebaart dat de penalty genomen gaat worden
 - De penaltynemer heeft 15 seconden om de bal te schieten
- De bal is in het spel als deze geschoten wordt en beweegt.

Indien een strafschop wordt genomen tijdens het normale spelverloop, of de tijd is verlengd in de rust om een strafschop te nemen of te hernemen, wordt een doelpunt toegekend als, voordat tussen de doelpalen is gepasseerd:

- De bal één of beide doelpalen en/of de keeper raakt

Overtredingen/Sancties

Als de scheidsrechter het signaal geeft voor het nemen van een penalty en, voordat de bal in het spel is, één van de volgende overtredingen plaatsvindt:

De speler die de penalty neemt of een teamgenoot van de speler die de penalty neemt overtreedt de spelregels:

- De scheidsrechter laat de penalty doorgaan
- Als de bal in het doel gaat, wordt de penalty opnieuw genomen

- Als de bal niet in het doel gaat, stopt de scheidsrechter het spel en hervat de wedstrijd met een indirecte vrije schop voor de tegenstander vanaf de plek waar de overtreding plaatsvond.

Als de scheidsrechter het signaal geeft voor het nemen van een penalty en de penaltynemer neemt de penalty niet binnen 15 seconden, wordt een indirecte schop toegekend aan het verdedigende team en de bal geplaatst op de doellijn in lijn met de penaltystip.

Als deze situatie in een penalty shoot-out plaatsvindt, wordt het geregistreerd als een misser.

De keeper of teamgenoot van de keeper overtreedt de spelregels:

- De scheidsrechter laat de penalty doorgaan
- Als de bal in het doel gaat, wordt een doelpunt toegekend
- Als de bal niet in het doel gaat, wordt de penalty opnieuw genomen
- Als de keeper beweegt en naar de mening van de scheidsrechter, de beweging interfereert met de penalty, of de keeper maakt een redding, wordt de penalty opnieuw genomen, en de keeper wordt gewaarschuwd
- Als de keeper een tweede keer beweegt nadat hij een waarschuwing heeft gekregen en de penalty hindert of een redding maakt, krijgt de keeper een waarschuwing en de gele kaart getoond

Een speler van zowel het verdedigende team als het aanvallende team overtreedt de spelregels:

- De penalty wordt opnieuw genomen

Als na het nemen van de strafschoep:

De penaltynemer raakt de bal een tweede keer aan (behalve met zijn handen) voordat de bal een andere speler heeft geraakt:

- Een indirecte vrije trap wordt toegekend aan de tegenstander, de schop moet worden genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.

De penaltynemer opzettelijk de bal aanraakt voordat de bal een andere speler heeft geraakt:

- Een directe vrije trap wordt toegekend aan de tegenstander, de vrije trap dient genomen te worden vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond

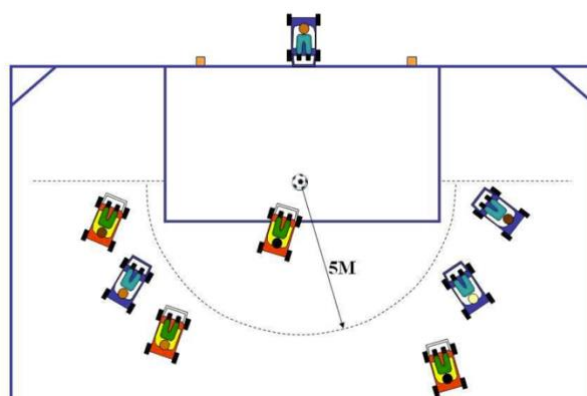
De bal wordt aangeraakt door een buitenspeler (speler die niet de vrije trap neemt) terwijl de bal voorwaarts beweegt:

- De penalty wordt opnieuw genomen

De bal kaatst terug in het speelveld van de keeper of de doelpalen, en wordt vervolgens aangeraakt door een buitenspeler (speler die niet de vrije trap neemt):

- De scheidsrechter stopt het spel
- Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal op de plek waar de bal de buitenspeler raakte, tenzij de bal de buitenspeler raakte in het doelgebied, in welk geval de scheidsrechter de bal plaatst op de doelgebiedlijn op het punt dat het dichtst bij de plek ligt waar de bal was toen het spel werd gestopt.

POSITIONING FOR A PENALTY KICK



Keeper kan naar elke richting kijken.

SPELREGEL 15 – DE INTRAP

Algemeen

Een intrap is een methode om het spel te herstarten.

Een doelpunt kan direct vanuit een intrap worden gescoord.

Een intrap wordt toegekend:

- Als de hele bal over de zijlijn gaat, op de grond of in de lucht
- Aan de tegenstanders van de speler die de bal het laatst heeft aangeraakt
- Aan de speler die aan de buitenkant staat en probeert de bal in het spel te houden als twee tegenstanders tegelijkertijd de bal aanraken terwijl ze over de zijlijn rijden

Procedure

- De bal wordt op de zijlijn geplaatst op de plek waar de bal het veld verlaat
- De tegenstanders moeten minstens 5 m bij de bal vandaan blijven totdat de bal in het spel is gebracht.
- De bal is in het spel wanneer deze wordt geschoten en beweegt
- De nemer mag de bal niet nog een keer aanraken totdat de bal een andere speler heeft geraakt
- Verdedigers hebben voorrang voor positie in hun eigen doelgebied voorafgaand aan de intrap

Overtredingen/Sancties

Als de nemer de bal een tweede keer aanraakt voordat de bal een andere speler heeft geraakt, wordt een indirecte vrije trap toegekend aan de tegenstander die genomen moet worden vanaf de plek waar de overtreding plaatsvond.

Als, wanneer een intrap wordt genomen, een tegenstander dichterbij de bal is dan de vereiste afstand, en de bal raakt wanneer deze wordt ingetrapt:

- Wordt de bal verplaatst naar de plek waar de overtreding plaatsvond, en een directe vrije trap wordt toegekend
- De tegenstander moet worden gewaarschuwd of gestraft

Voor elke andere overtreding van deze spelregel, wordt de intrap genomen door een speler van de tegenstander.

SPELREGEL 16 – DE DOELTRAP

Algemeen

Een doeltrap is een methode om het spel te herstarten.

Een doelpunt mag direct uit een doeltrap gescoord worden, maar alleen bij de tegenstander.

Een doeltrap wordt toegekend als de hele bal over de doellijn gaat, in de lucht of op de grond, nadat het laatst een speler van het aanvallend team is geraakt, en er geen doelpunt is gescoord (in overeenstemming met spelregel 10 – Methode van scoren; pag. 21).

Procedure

- De bal wordt genomen vanaf elk punt binnen het doelgebied door een speler van het verdedigende team
- Tegenstanders blijven tenminste 5 meter bij de bal vandaan totdat de bal in het spel is
- De nemer mag de bal niet opnieuw aanraken totdat de bal een andere speler heeft geraakt
- De bal is in het spel als de bal direct uit het doelgebied wordt geschoten

Overtredingen/Sancties

Als de bal niet direct uit het doelgebied wordt geschoten vanuit een doeltrap, wordt de doeltrap opnieuw genomen.

Als de nemer de bal een tweede keer aanraakt voordat de bal een andere speler heeft geraakt, wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenstander die genomen moet worden vanaf de plek waar de overtreding plaatsvond.

Als, wanneer een doelschop wordt genomen, een tegenstander dicht bij de bal is dan de vereiste afstand, en de bal raakt wanneer deze wordt geschoten:

- Wordt de bal verplaatst naar de plek waar de overtreding plaatsvond, en een directe vrije trap wordt toegekend
- De tegenstander moet worden gewaarschuwd of gestraft

Voor elke andere overtreding van deze spelregel wordt de doeltrap opnieuw genomen.

SPELREGEL 17 – DE HOEKSCHOP

Algemeen

Een hoekschop is een methode van spelhervatting.

Een doelpunt mag direct vanuit een hoekschop worden gescoord.

Een hoekschop wordt toegekend als de hele bal over de doellijn gaat, op de grond of in de lucht, nadat deze voor het laatst een speler van het verdedigende team heeft geraakt, en er geen doelpunt is gescoord (in overeenstemming met spelregel 10 – Methode van scoren; pag. 21).

Procedure

- De bal wordt in de hoekschop driehoek geplaatst die het dichtst bij de plek ligt waar de bal de doellijn passeerde
- Tegenstanders buiten het doelgebied moeten 5 m van de hoekschop driehoek verwijderd blijven totdat de bal in het spel is
- Tegenstanders binnen het doelgebied moeten voorbij de 1 meter hoekschop positiemarkering staan (tenzij de keeper zich achter de doellijn tussen de doelpalen bevindt)
- De bal wordt genomen door een speler van het aanvallend team
- De bal is in het spel wanneer deze wordt aangeraakt en beweegt
- De nemer mag de bal niet nog een keer aanraken totdat de bal een andere speler heeft geraakt
- Verdedigers hebben voorrang voor positie in hun eigen doelgebied voorafgaand aan de hoekschop

Overtredingen/Sancties

Als, de nemer de bal een tweede keer aanraakt voordat de bal een andere speler heeft geraakt, wordt een indirecte vrije trap toegekend aan de tegenstander die genomen moet worden vanaf de plek waar de overtreding plaatsvond.

Als, wanneer een hoekschop wordt genomen, een tegenstander dicht bij de bal is dan de vereiste afstand, en de bal raakt wanneer deze wordt geschoten:

- Wordt de bal verplaatst naar de plek waar de overtreding plaatsvond, en een directe vrije schop wordt toegekend
- De tegenstander moet worden gewaarschuwd of gestraft

Voor elke andere overtreding van deze spelregel, wordt de hoekschop opnieuw genomen.

SPELREGEL 18 – CLASSIFICATIE

In seizoen 26/27 zal de KNVB binnen de Nederlandse competitie deze spelregel (nog) niet toepassen.

De rol van classificatie

Het classificatiesysteem van de FIPFA is bedoeld om alle deelnemende atleten in sportklassen in te delen op basis van de mate waarin hun beperking de belangrijkste prestatiedeterminanten in Powerchair voetbal beïnvloedt. Over het algemeen biedt het classificatiesysteem een kader voor competitie en zorgt het ervoor dat de strategieën, vaardigheden en talenten van atleten en teams bepalend zijn voor succes in de competitie.

Meer specifiek heeft dit systeem een tweeledig doel:

- (1) Bepalen of een sporter in aanmerking komt voor competitie
- (2) Atleten groeperen voor competities

Toelatingscriterium

Powerchair voetbal wordt alleen gespeeld door mensen met een gediagnosticeerde, ernstige fysieke beperking die leidt tot een verifieerbare, permanente* activiteitsbeperking, waardoor de atleet het gebruik van aangedreven mobiliteit nodig heeft om een sport te kunnen spelen.

*Sommige variabele, fluctuerende beperkingen kunnen een classificatie bij elke wedstrijd vereisen (bijvoorbeeld multiple sclerose)

- Het FIPFA-toelatingscriterium vraagt niet naar de aanwezigheid van een echte beperking; het verwijst alleen naar de geschiktheid van de atleet om op competitief Powerchair voetbal te spelen
- Conditieniveaus, leeftijd, cognitieve vaardigheden, geslacht of vaardigheid zijn geen factoren voor classificatie. De beoordeling moet zich richten op de functionele prestaties van de huidige voetballer in relatie tot Powerchair Football, en hun vermogen om de sport veilig te beoefenen
- Als een sporter niet voldoet aan de criteria om in aanmerking te komen voor Powerchair voetbal, zal worden verklaard dat de sporter niet in aanmerking mag komen voor een wedstrijd.

Sportklasse en Sportklasse Status

Elke voetballer die in aanmerking komt om deel te nemen aan een wedstrijd moet een sportklasse en sportklasse status toegewezen krijgen in overeenstemming met de regels van de FIPFA, anders kunnen ze niet deelnemen.

Om de invloed van een handicap op de uitkomst van een wedstrijd te minimaliseren, worden alle deelnemende voetballers in sportklassen ingedeeld op basis van de mate waarin hun handicap hun prestaties beïnvloedt.

Zodra is vastgesteld dat atleten aan de minimale toelatingscriteria voldoen, worden ze ingedeeld in één van de 2 sportklassen;

- PF1: Dit staat voor een speler met een zeer significante lichamelijke beperking die invloed heeft op zijn/haar prestaties.
- PF2: Dit staat voor een speler met een matig tot licht niveau van fysieke beperkingen die hun prestaties beïnvloeden, maar die voldoet aan de minimale toelatingscriteria.

Elk team mag niet meer dan twee PF2 sportklasse spelers opstellen tijdens een wedstrijd voor alle FIPFA gesanctioneerde competities.

Er is geen beperking in de combinatie van sportklassen binnen het team.

Overtredingen/ Sancties

Als een team meer dan twee PF2 geclassificeerde spelers op het speelveld heeft tijdens een wedstrijd, moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken, zodra deze is gestopt, de speler laten verwijderen, een gele kaart geven aan de speler en de coach, en de wedstrijd herstarten met een indirecte trap voor de

tegenstander op de plaats waar de bal was toen het spel werd gestopt (in overeenstemming met spelregel 13 – Vrije trappen; pag. 27).

Als het team niet in staat is om aan de eisen te voldoen, dan moeten zij verder spelen met een speler minder.

Sportklasse Status geeft aan in welke mate een voetballer een verdere evaluatie moet ondergaan en welke mogelijkheden er zijn voor protest tegen de Sportklasse van een sporter. Dit wordt aangeduid als;

Nieuw (N) *

Sportklasse Status (N) wordt toegekend aan een atleet die nog niet eerder is geëvalueerd door een FIPFA Classificatie Panel en waarvan de Sportklasse bij binnenkomst nog niet is geverifieerd door FIPFA.

Review (R)*

Sport Class Status (R) wordt toegekend aan een atleet die eerder is geëvalueerd door een internationaal classificatie panel maar die opnieuw wordt geëvalueerd. De huidige sportklasse van de voetballer is geldig, maar de voetballer wordt opnieuw beoordeeld en de sportklasse kan worden gewijzigd voor of tijdens de wedstrijd.

Confirmed (C)*

Sport Class Status Confirmed (C) wordt toegekend aan atleten die eerder zijn geëvalueerd door een FIPFA Classificatie Panel en het panel heeft bepaald dat hun sportklasse niet zal veranderen.

Wijzigingen in sportklasse na observatie van prestaties

Als het classificatiepanel wijzigingen in de sportklasse van een atleet vaststelt als gevolg van observatie tijdens een wedstrijd, moeten alle betrokken partijen hiervan zo snel mogelijk op de hoogte worden gesteld.

Protesten

De term “protest” verwijst naar de procedure waarmee een formeel bezwaar tegen de sportklasse van een atleet wordt ingediend en vervolgens wordt opgelost.

Instructies over het protesten staan duidelijk vermeld in het document FIPFA Classificatie reglement.

Beroep

De term “beroep” verwijst naar de procedure waarmee een formeel bezwaar tegen de manier waarop classificatie procedures zijn uitgevoerd, wordt ingediend en vervolgens wordt opgelost.

Instructies over het beroep staan duidelijk vermeld in het document FIPFA Classificatie reglement.

Opleiding en certificering voor classificeerders

Om gecertificeerd te worden als classificeerders moet een individu de formele FIPFA Training voltooien, die theoretische en praktische educatie omvat, evenals praktische training en mentorschap ondergaan.

Aanwezigheid atleet

Alle atleten moeten voorbereid zijn om volledig beoordeeld te worden door het classificatie panel en aanwezig zijn op de evaluatie locatie op de toegewezen tijd, in het juiste uniform alsof ze klaar zijn om een wedstrijd te starten, en met alle documentatie, uitrusting en apparaten zoals vereist door de FIPFA Classificatie reglement.

De atleet mag vergezeld worden door een tolk en niet meer dan één vertegenwoordiger van de Nationaal Paralympisch Comité/ Nationale Federatie van de atleet.

Atleet evaluatieproces

Het atleet evaluatieproces kan bestaan uit, maar is niet beperkt tot:

- Fysieke beoordeling
- Technische beoordeling
- Observatie van wedstrijd

STRAFSCHOPPENSERIE

Algemeen

Strafschoppenserie is de methode om het winnende team te bepalen als de regels van de competitie vereisen dat er een winnend team is als de score nog steeds gelijk is na afloop van zowel de reguliere tijd als de twee extra tijdperiodes.

Procedure

- De scheidsrechter kiest het doel waar de strafschoppenserie worden genomen
- De scheidsrechter gooit een munt op en het team waarvan de aanvoerder de worp wint beslist of als eerste of als tweede de penalty's neemt
- De scheidsrechter houdt bij welke penalty's worden genomen
- Met uitzondering van de voorwaarden hieronder beschreven, nemen beide teams vier schoppen
- Alleen de spelers die op het speelveld zijn aan het einde van de wedstrijd, inclusief extra tijd waar nodig, mogen de penalty's nemen
- Alleen de aangewezen keepers die op het speelveld zijn aan het einde van de wedstrijd, inclusief extra tijd waar van toepassing, mogen de penalty's verdedigen
- De bal is in het spel wanneer deze wordt getrapt en beweegt
- De penalty's worden om beurten genomen door de teams
- Als een team meer spelers heeft aan het einde van de wedstrijd dan hun tegenstanders, moeten zij hun aantal verminderen om gelijk te zijn aan dat van hun tegenstanders en de scheidsrechter informeren over de naam en het nummer van elke uitgesloten speler. De teamcaptain heeft deze verantwoordelijkheid
- Elke penalty wordt genomen door een andere speler en alle spelers die hiervoor in aanmerking komen moeten een penalty nemen voordat een speler een tweede penalty kan nemen
- Als, voordat beide teams vier penalty's hebben genomen, beide evenveel doelpunten hebben gescoord, of geen doelpunten hebben gescoord, gaan de penalty's door totdat het ene team een doelpunt meer heeft gescoord dan het andere team uit hetzelfde aantal penalty's.
- Als, voordat beide teams 4 penalty's hebben genomen, één team meer doelpunten heeft gescoord dan de ander zou kunnen scoren zelfs als het zijn 4 penalty's zou raakschieten, worden er geen penalty's meer genomen
- De keeper die teamgenoot is van de penaltynemer moet buiten het veld blijven waarin de penalty's worden genomen, langs de zijlijn
- Een keeper die geblesseerd is of volledig technisch uitvalt terwijl de penalty's worden genomen en niet in staat is om door te gaan als keeper mag worden vervangen door een genoemde wissel en de wissel moet deelnemen aan de penalty's en is de enige speler die alle volgende penalty's van de tegenstander mag verdedigen.
- Als een speler geblesseerd of uit het veld gezonden is tijdens het nemen van strafschoppen, mag de scheidsrechter het aantal spelers dat de strafschoppen neemt voor het andere team niet verminderen
- Een gelijk aantal spelers van elk team is alleen vereist aan het begin van het nemen van een strafschoppenserie
- Tenzij anders aangegeven, zijn de relevante spelregels van toepassing als de strafschoppenserie worden genomen

ADMINISTRATIEVE OPMERKINGEN

Technische zone

Technische zones kunnen per locatie verschillen, bijvoorbeeld in grootte of locatie, en de volgende opmerkingen zijn bedoeld als algemene richtlijn:

- De laterale begrenzing van het technisch gebied is van de bovenkant van de doellijn tot de middenlijn of 1 m van de scorerstafel en strekt zich uit naar voren tot de rand van het scheidsrechter gebied
- Het wordt aanbevolen om markeringen te gebruiken om dit gebied af te bakenen
- Het aantal personen dat het technisch gebied mag gebruiken wordt bepaald door de competitierregels
- De personen die het technisch zone gebruiken worden voor aanvang van de wedstrijd geïdentificeerd in overeenstemming met de competitierregels
- Slechts één persoon per keer is geautoriseerd om tactische instructies over te brengen
- Stafleden mogen het veld alleen betreden na toestemming van een scheidsrechter (veiligheid/bedreigende situaties uitgesloten)
- Stafleden dat toestemming willen om het veld te betreden moet eerst de dichtstbijzijnde assistent-scheidsrechter of 4e scheidsrechter vragen om de scheidsrechter een teken te geven
- De coach en andere stafleden binnen de technische zone dienen zich op een verantwoordelijke manier gedragen

Coaches

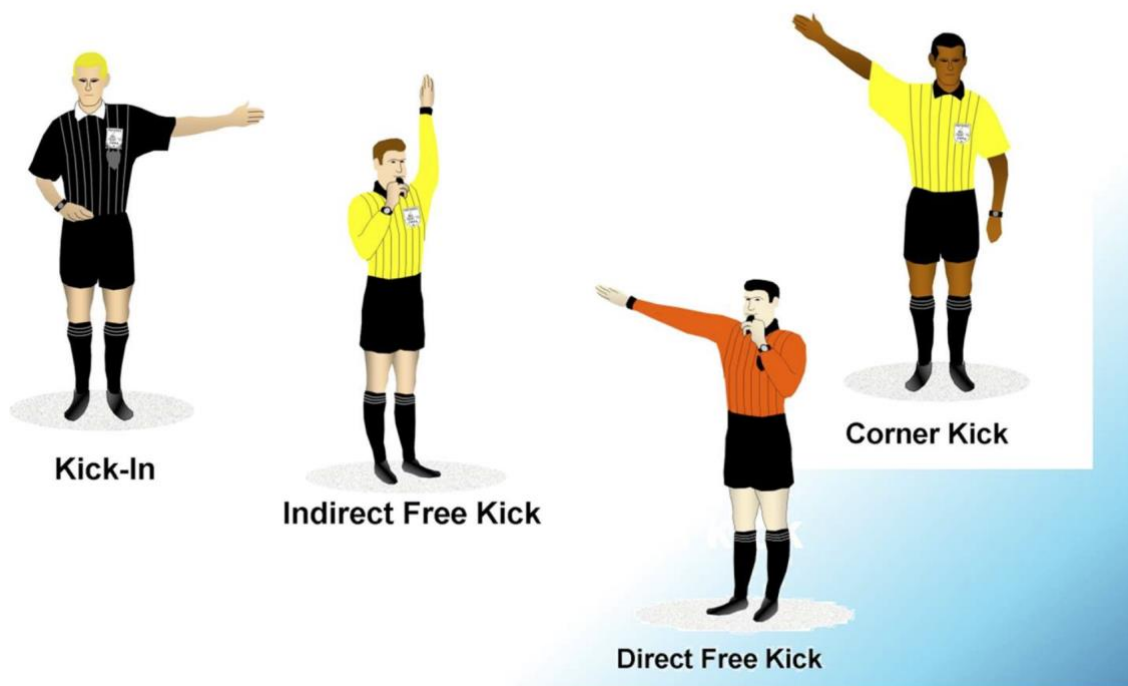
- Coaches zijn verantwoordelijk voor alle personen die geassocieerd zijn met hun teams en dat deze personen de spelregels naleven.
- Coaches mogen ook spelen, maar moeten in beide rollen op het wedstrijdformulier vermeld staan.

De vierde official

- De vierde official mag worden aangesteld volgens de wedstrijdregels en treedt op als een van de drie wedstrijdofficials niet in staat is om te scheidsrechter te zijn
- De vierde official assisteert de scheidsrechter op alle momenten
- Voor aanvang van de wedstrijd geeft de organisator duidelijk aan of, als de scheidsrechter niet in staat is om te scheidsrechter te zijn, de vierde scheidsrechter het overneemt als wedstrijd-scheidsrechter of dat de assistent-scheidsrechter het overneemt als scheidsrechter waarbij de vierde scheidsrechter een assistent-scheidsrechter wordt
- De vierde scheidsrechter assisteert bij alle administratieve handelingen voor, tijdens en na de wedstrijd, zoals gevraagd door de scheidsrechter
- De vierde scheidsrechter is verantwoordelijk voor het assisteren bij de wisselprocedures tijdens de wedstrijd
- De vierde scheidsrechter houdt toezicht op de vervangende ballen, waar nodig. Als de wedstrijdbal vervangen moet worden tijdens een wedstrijd, zorgt de 4de official voor een andere bal, op aangeven van de scheidsrechter, om zo de vertraging zoveel mogelijk te beperken.
- De 4de official heeft de autoriteit om de uitrusting van spelers te controleren voordat zij het speelveld betreden. Als hun uitrusting niet voldoet aan de spelregels, dan wordt de scheidsrechter hiervan op de hoogte gesteld
- De 4de official moet de scheidsrechter aangeven wanneer de verkeerde speler bestraft wordt vanwege een verkeerde identificatie of wanneer een speler niet weggestuurd wordt nadat hij/zij een tweede waarschuwing heeft gekregen of wanneer er ernstig wangedrag plaatsvindt buiten het zicht van de scheidsrechter en assistent-scheidsrechters. De scheidsrechter behoudt echter de autoriteit om te beslissen over alle punten die verband houden met het spel
- Na de wedstrijd moet de vierde scheidsrechter een rapport indienen bij de juiste autoriteiten over wangedrag of ander incident dat zich heeft voorgedaan buiten het zicht van de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechter. De vierde official moet de scheidsrechter en zijn assistent op de hoogte stellen van elk rapport dat gemaakt wordt
- De vierde official heeft de autoriteit om de scheidsrechter op de hoogte te stellen van onverantwoordelijk gedrag door elk staflid binnen de technische zone.

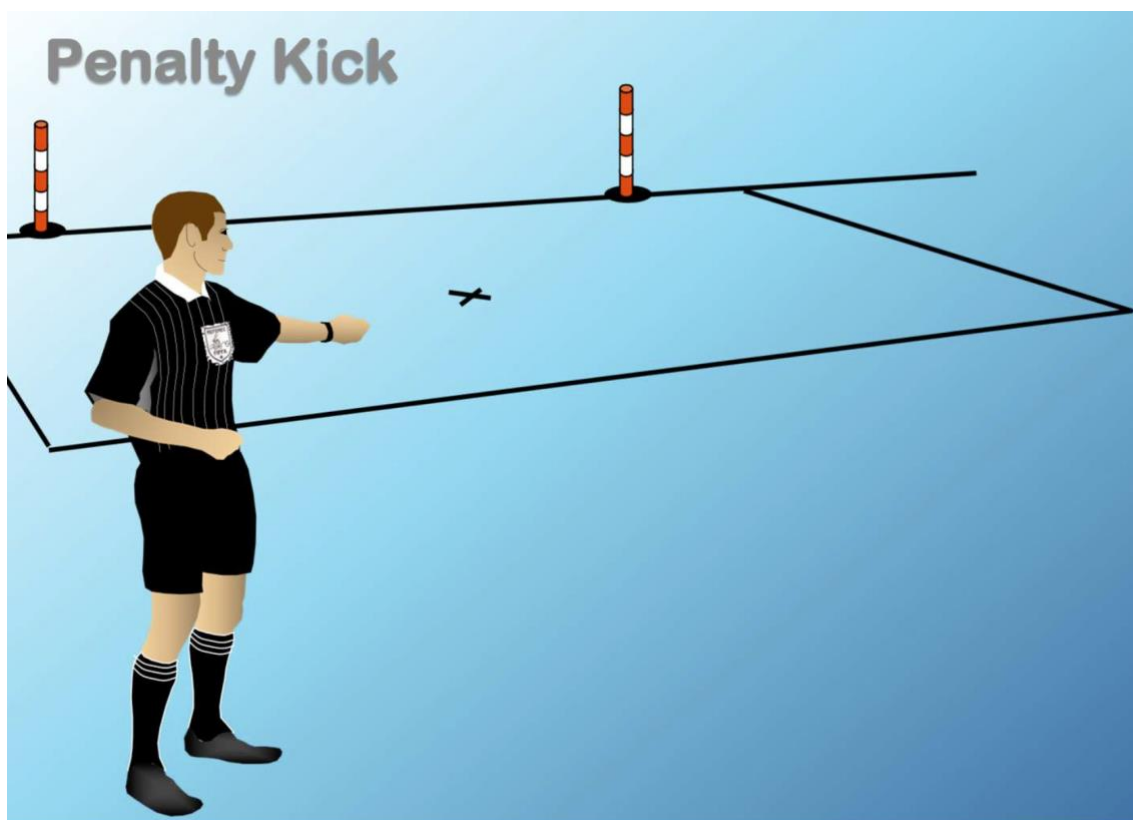
SCHEIDSRECHTERSIGNALLEN

Signals



Advantage

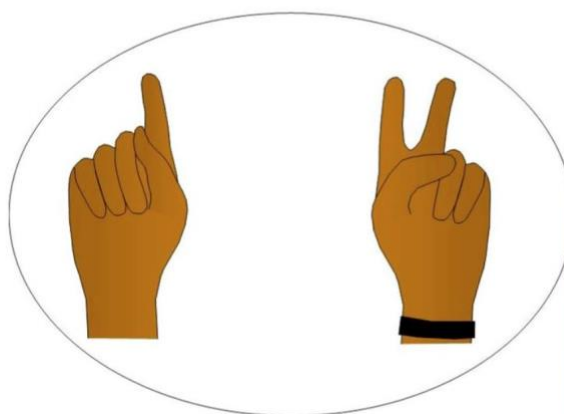




“Additional” (optional) Referee Signals

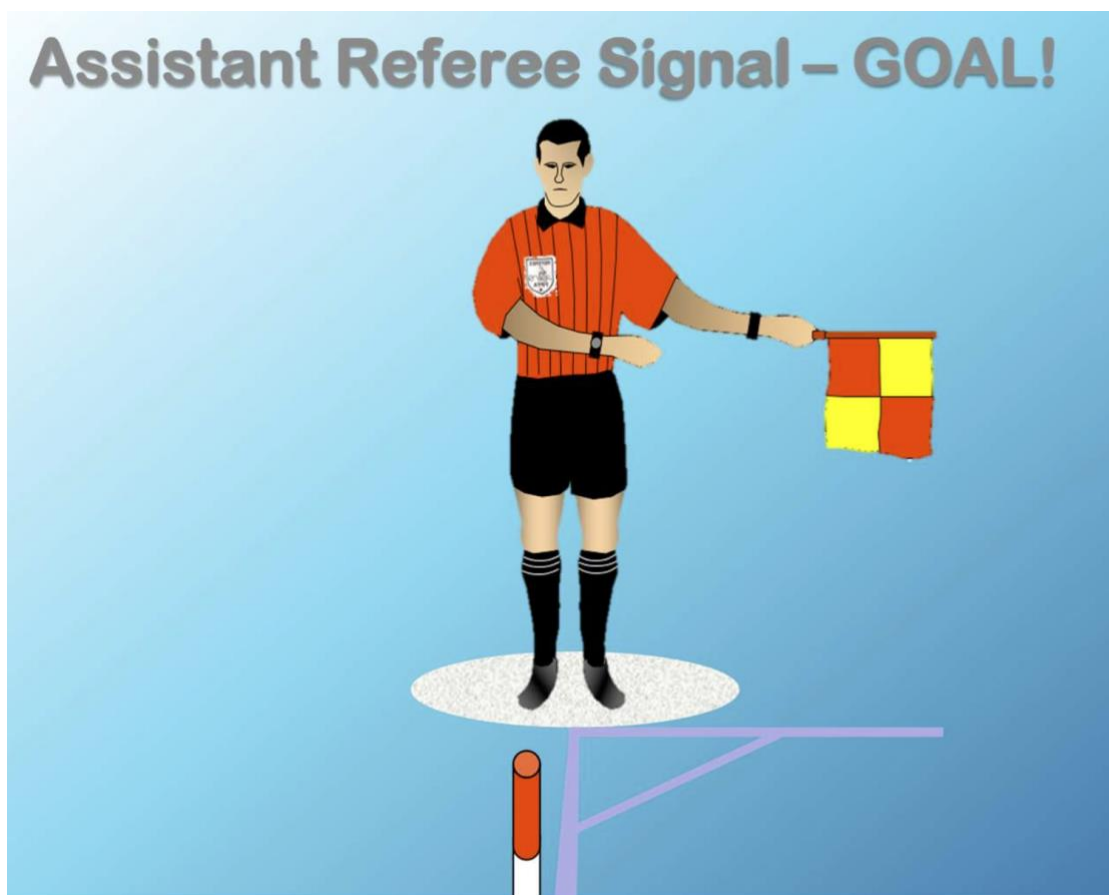


Set Ball



2-on-1 Violation

Assistant Referee Signal – GOAL!



Assistant Referee Signals



Assistant Referee Signals

