



PILOT FUTSAL BINNEN FASENVOETBAL

SEIZOEN 2024/'25 - JO10

PLEZIER EN ONTWIKKELING VOOROP



AANTAL SPELERS



6 tegen 6

LEEFTIJD



JO10

SPEELTIJD JO10



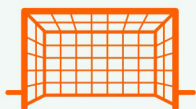
Elk team speelt minimaal
3 wedstrijden van
10 minuten per zaterdag.

VELDAFMETING



40m x 20m

DOELFORMAAT



Doel: 3 meter x 2 meter

BALFORMAAT



Light Futsal bal
(350g)

KEEPER



Ja

STRAFSCHOP



6 meter

SLIDINGS



Slidings zijn toegestaan, zolang
ze geen gevaar voor anderen
vormen. Dit is ter beoordeling
van de spelbegeleider.

SCHEEN- BESCHERMERS



Scheenbeschermers
zijn verplicht in alle
categorieën.

WISSELZONE



De wisselzone is het gebied
die ligt op 5 meter vanaf de
middenlijn en 10 meter vanaf
de achterlijn.

RANGLIJST



Nee
(uitslag wel in mDWF
invoeren)

ROL TEAMBEGELEIDER



Positief coachen
(langs zijlijn en/of
als spelbegeleider)

ROL OUDERS



Positief aanmoedigen
(Vanaf de tribune)

ROL SPELBEGELEIDER



De wedstrijd staat onder leiding van
een spelbegeleider (teambegeleider
thuis team). De spelbegeleider be-
weegt niet in, maar langs het veld
en neemt bij het onjuist toepassen
van de spelregels een beslissing en
legt de spelregels uit aan de spe-
lers. Indien nodig mag de spelbe-
geleider wel het veld in bewegen.



SPELUITLEG

Afmetingen: De afmeting van het veld is 40 x 20 meter. Het doel is 3 meter breed en 2 meter hoog. De palen van de doelen zijn vierkant en 8 cm dik aan alle zijden.

Aftrap: De aftrap wordt in het midden van het veld genomen. Beide teams starten vanaf hun eigen helft. Er mag direct op doel worden geschoten en gescoord.

Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing.

Dispensatie: Per wedstrijd mag maximaal 1 speler met dispensatie deelnemen.

De vier-seconden regel: Alle spelhervattingen (uitgezonderd de aftrap en strafschoot) dienen binnen 4 seconden genomen te worden. De Spelbegeleider start met tellen (fysiek) op het moment dat de bal klaarligt voor het starten van het spel of als de Spelbegeleider beoordeelt dat het spel hervat dient te worden.

De vijf-meter regel: Tegenstanders moeten 5 meter afstand houden van een speler die een vrije trap, hoekschoot, intrap of strafschoot neemt.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen.

Doelworp: Een doelworp wordt gegeven als de bal geheel over de achterlijn gaat na aanraking door een aanvallende speler, zonder dat er een doelpunt is gescoord. Direct scoren uit een doelworp is niet toegestaan; in dat geval is het een doelworp voor de tegenpartij.

Publiek

Supporters moeten op de daartoe aangewezen gedeelten in de sporthal blijven. Alleen spelers (en eventueel de spelbegeleider) zijn op het veld. Coaches, begeleiders en wisselers blijven langs de zijlijn binnen de wisselzone.

Rol teambegeleiders

Ga als team gezamenlijk naar binnen en zorg ervoor dat je op de hoogte bent van de toegewezen kleedkamer. Wanneer je team geen wedstrijd speelt, neem je plaats op de tribune. Zorg ervoor dat iedereen zich houdt aan de regels en zich netjes gedraagt binnen de sporthal.



Hoekschoot: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten genomen door de bal in te dribbelen, te passen of in te schieten. De bal moet binnen vier seconden in het spel zijn. Direct scoren uit een hoekschoot is toegestaan.

Intrap/indribbelen: Bij een intrap wordt het spel hervat door te passen, in te schieten of in te dribbelen. Direct scoren uit een intrap is niet toegestaan; in dat geval is het doelworp voor de tegenpartij.

Overtredingen: Bij een overtreding wordt een vrije schoot door de tegenpartij genomen. Bij een overtreding binnen het strafschootgebied krijgt de aanvallende partij een strafschoot.

Strafschoot: Bij een strafschoot staan alle spelers (behalve de keeper) achter de bal en op minimaal 5 meter afstand. De nemer mag niet in zijn loop gehinderd worden.

Strafschootgebied: Het strafschootgebied (halve cirkel) geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag nemen.

Terugspeelbal: De keeper mag de bal pas weer aanraken als hij/zij de bal ontvangt op de helft van de tegenstander of nadat de bal is aangeraakt door de tegenstander. Wanneer de keeper op de helft van de tegenstander staat vervalt deze regel en mag hij/zij onbeperkt aangespeeld worden.

Vrije bal: Een vrije bal is altijd direct en mag genomen worden door de bal in te dribbelen, in te passen of te schieten.

Ranglijsten en uitslagen

De KNVB publiceert bij de JO10 geen ranglijsten en uitslagen. De uitslag dient wel in het mDWF ingevoerd te worden, zodat de speelsterkte van het team bepaald kan worden en op basis daarvan worden teams eventueel heringedeeld. Spelers in deze leeftijdscategorieën zitten in een ontwikkelingsfase, waarin wedstrijden/competitie geen doel zijn, maar middelen die bijdragen aan het plezier en de ontwikkeling van alle spelers.

