



HANDLEIDING *BEGELEIDEN VAN* *ASSISTENT-SCHEIDSRECHTERS*

Uitgave nr. : seizoen 2026/'27
Datum : 29 juli 2026

INHOUDSOPGAVE

1.	INLEIDING	3
2.	BEOORDELING VIA DE WEDSTRIJDZAKEN APP.....	3
3.	ONDERDELEN VRAGENLIJST	7
4.	BELANGRIJKE BEGRIPPEN	7
5.	DE JUISTE SCORE TOEKENNEN	9
6.	ZELFREFLECTIEPROCES	12

1. INLEIDING

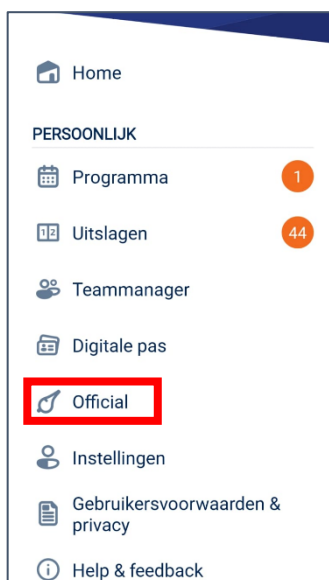
Met deze handleiding willen we je informeren over hoe de begeleiding van de assistent-scheidsrechter er precies uitziet. Allereerst kijken we naar het beoordelen van de official via de Wedstrijdzaken App, hoe werkt dat precies? Vervolgens kijken we naar de competenties waarop de official wordt beoordeeld, hoe beoordeel je op de juiste manier? Tot slot kijken we naar de zelfreflectie van de official en wat daarin de rol van de begeleider is.

2. BEOORDELING VIA DE WEDSTRIJDZAKEN APP

Op het moment dat je wordt aangesteld als begeleider bij een wedstrijd, zal de wedstrijd in de Wedstrijdzaken App verschijnen. Na afloop van de wedstrijd vul je de vragenlijst in. Deze vragenlijst gaat over onderstaande zes competenties:

1. Communicatie
2. Fysieke conditie
3. Mentale conditie
4. Samenwerking
5. Toepassing overige spelregels
6. Buitenspel

De vragenlijst vind je door op de drie horizontale streepjes (menu) aan de linker bovenkant te drukken. Vervolgens druk je op *Official*.



Wanneer je op Official hebt gedrukt, zie je de wedstrijd verschijnen. Zie het voorbeeld:



Vervolgens kies je de juiste wedstrijd en de official van wie je de vragenlijst wil invullen. Door daarop te drukken kom je in de vragenlijst terecht. Zoals eerder genoemd bestaat de vragenlijst uit vier competenties. Per indicator geef je een score variërend van 1 t/m 5. De cijfers staan voor de volgende waarderingen:

- Score 1: Ver onder verwachting
- Score 2: Onder verwachting
- Score 3: Naar verwachting
- Score 4: Boven verwachting
- Score 5: Ver boven verwachting

Door de score passend bij de geleverde prestatie te selecteren, wordt de waardering vervolgens zichtbaar. Hieronder vind je screenshots van de vragenlijst van scheidsrechters, zodat je een beeld hebt hoe het eruit ziet. De inhoud is voor assistent-scheidsrechters uiteraard afwijkend.

2. COMMUNICATIE

2.1 De scheidsrechter gebruikt een functioneel fluitsignaal.
Hoe scoort de scheidsrechter hierop?

1
2
3
4
5

Ver onder verwachting

Toelichting:

2.2 De scheidsrechter gebruikt duidelijke en functionele non-verbale signalen en verbale communicatie.
Hoe scoort de scheidsrechter hierop?

1
2
3
4
5

Onder verwachting

Toelichting:

3. TOEPASSING SPELREGELS

3.1 De scheidsrechter neemt de juiste beslissingen.
Hoe scoort de scheidsrechter hierop?

1
2
3
4
5

Naar verwachting

3.2 De scheidsrechter past een consistent disciplinair beleid toe.
Hoe scoort de scheidsrechter hierop?

1
2
3
4
5

Boven verwachting

Toelichting:

Toelichting

De toelichting bestaat uit een korte beschrijving op basis waarvan je als begeleider die score hebt gegeven. De score moet overeenkomen met de in hoofdstuk 4 getoonde rubrics. Voor de toelichting per competentie geldt een maximum van 1000 tekens per competentie, wat overeenkomt met ongeveer 140 woorden.

Het doel van de toelichting (concrete omschrijving van wedstrijdmomenten met minuut) is om de assistent-scheidsrechter meer inzicht te geven in zijn prestatie en op basis waarvan de score is toegekend. De toelichting is niet bedoeld om de score te onderbouwen.

Voorbeelden van toelichtingen score:

- Uitstekende vlagsignalen: rustig, strak, duidelijk en resoluut (minuut 18, 39, 82)
- Flexibel positie kiezen bij spelsituaties vlak voor of in de buurt van de ASR, waarbij de ASR zich verder van de zijlijn beweegt. (minuut 9, 73)
- Zeer moeilijke net-niet situaties goed beoordeeld (minuut 27, 69, 89)

Aan het einde van de vragenlijst volgt er nog een vraag over de moeilijkheidsgraad van de wedstrijd:

ALGEMEEN

Wat is de moeilijkheidsgraad van de wedstrijd?

Makkelijk/normaal

Moeilijk

Zeer moeilijk

Sluiten X

Afronden ✓

Moeilijkheidsgraad van de wedstrijd

Het beoordelen van de moeilijkheidsgraad van de wedstrijd staat los van het beoordelen van de prestaties van de assistent-scheidsrechter op de andere competenties. Met andere woorden: het goed leiden van een (zeer) moeilijke wedstrijd leidt niet tot een hogere beoordeling bij de competentie 1.1 t/m 4.2.

Moeilijkheidsgraad	Normaal/Makkelijk	Moeilijk	Zeer Moeilijk
Aantal wedstrijdmomenten die de moeilijkheidsgraad beïnvloeden	0-2 wedstrijdmomenten uit onderstaande lijst.	3-4 wedstrijdmomenten uit onderstaande lijst.	5 of meer wedstrijdmomenten uit onderstaande lijst.

Wedstrijdmomenten die van invloed zijn op de moeilijkheidsgraad:

- Strafschopmomenten of simulaties in/om het strafschopgebied, met een rol voor de ASR;
- Ontnemen van een duidelijke scoringskans, met een rol voor de ASR;
- Gewelddadige handelingen of ernstig gemeen spel, met een rol voor de ASR;
- Tweede (niet) gegeven gele kaart, met een rol voor de ASR;
- Scherpe en/of (zeer) moeilijke buitenspelsituaties; (bijvoorbeeld van-via, meerdere buitenspelmomenten achter elkaar, doelverdediger uit het doel).
- Overtredingen rond de instructiezone.

Uitleg

Bovenstaande wedstrijdmomenten hebben effect op de moeilijkheidsgraad van de wedstrijd omdat ze veel impact op de wedstrijd hebben. Anders gezegd: de beslissing van de assistent-scheidsrechter heeft invloed op het wedstrijdverloop. De (on)juistheid van de beslissing wordt beoordeeld binnen de competenties. Als begeleider stel je objectief het aantal wedstrijdmomenten vast die van invloed zijn op de moeilijkheidsgraad van de wedstrijd en bepaal je aan de hand daarvan de moeilijkheidsgraad van de wedstrijd. Een 'moeilijke wedstrijd' kan veroorzaakt worden door het optreden van desbetreffende assistent-scheidsrechter, de moeilijkheidsgraad niet.

Een wedstrijd tussen de nummer 1 en 2 of een derby hoeft niet direct van invloed te zijn op de moeilijkheidsgraad van de wedstrijd. Dit moet zichtbaar worden in de wedstrijd aan de hand van bovenstaande criteria.

Een wedstrijd met veel weerstand en protest (gedrag spelers/trainers) kan de wedstrijd moeilijker maken voor de assistent-scheidsrechter, maar heeft geen direct effect op de moeilijkheidsgraad. Hoe de assistent-scheidsrechter hier mee omgaat beoordeel je in de desbetreffende competentie. Hierbij is van belang dat de weerstand en/of protest niet wordt veroorzaakt door het optreden van de assistent-scheidsrechter zelf.

Een wedstrijdmoment waarbij er sprake is van twee criteria telt voor de beoordeling van de moeilijkheidsgraad als één moment. Bijvoorbeeld: een binnen-buitensituatie in combinatie met een moeilijke buitenspelsituatie. Dit telt als één wedstrijdmoment.

Weging moeilijkheidsgraad

De moeilijkheidsgraad wordt na beoordeling automatisch verwerkt in de competentiescore, volgens onderstaand model. De bonuspunten volgen bij een score 3 (naar verwachting), score 4 (boven verwachting) of 5 (ver boven verwachting) in een (zeer) moeilijke wedstrijd. Hoe beter de prestatie van de assistent-scheidsrechter in een (zeer) moeilijke wedstrijd, hoe meer bonuspunten op die competentie er worden toegekend.

Bonuspunten per competentie	Normaal	Moeilijk	Zeer moeilijk
Score 3 <i>naar verwachting</i>	+0	+0,125	+0,25
Score 4 <i>boven verwachting</i>	+0	+0,25	+0,50
Score 5 <i>ver boven verwachting</i>	+0	+0,50	+1,00

3. ONDERDELEN VRAGENLIJST

De vragenlijst bestaat dus uit de zes competenties voor de assistent-scheidsrechter (kennis, vaardigheden, houding en persoonlijke eigenschappen). Hieronder vind je de competenties die beoordeeld moeten worden door de begeleider in de Wedstrijdzaken App. In hoofdstuk 5 vind je de uitgebreide toelichting op die competenties.

Kern van de begeleiding is dat belangrijke beslissingen goed zijn. Probeer niet in details te vervallen en bekijk de wedstrijd met een positieve blik. Van belang is wat je de assistent-scheidsrechter ziet en hoort doen en niet wat je denkt te zien. Het gaat niet om het zoeken van fouten.

1) Communicatie	<u>Duidelijkheid en uitstraling</u> Het optreden van de ASR is rustig en gedecideerd. De vlagsignalen zijn strak en conform de technische richtlijnen. Beslissingen worden zonder aarzeling genomen.
2) Fysieke conditie	<u>Volgen, positie kiezen en lijnbewaking</u> De ASR kiest consequent de voorlaatste verdediger en kiest dusdanig positie dat hij optimaal kan waarnemen en dat de lijnen op adequate wijze worden bewaakt.
3) Mentale conditie	<u>Concentratie en stressbestendigheid</u> De ASR is steeds geconcentreerd en laat zich niet afleiden door externe factoren. In moeilijke omstandigheden blijft hij rustig en laat zich niet beïnvloeden door reacties van spelers, trainers of publiek.
4) Samenwerking	<u>Samenwerking en afstemming</u> Op beslismomenten zoekt de ASR steeds oogcontact met de SR. De adviezen stemt hij op de juiste wijze af met de SR (en de 4 ^e official).
5) Toepassing overige spelregels	<u>Overtreding, inworp, doelschop en hoekschop</u> De ASR beoordeelt overtredingen op de juiste wijze. De adviezen m.b.t. inworp, doelschop en hoekschop zijn correct.
6) Buitenspel	<u>Buitenspel</u> De ASR neemt correcte beslissingen m.b.t. buitenspel. Hij weet goed onderscheid te maken tussen strafbaar en niet strafbaar buitenspel en past daarbij de wait-and-see-techniek op de juiste wijze toe.

Wat wordt beoordeeld?

Geen focus op fouten, maar aandacht voor het 'assisteren' van de wedstrijd. Met andere woorden: de begeleider dient zich niet te richten op de fouten die de assistent-scheidsrechter maakt, maar op de wijze waarop de assistent-scheidsrechter handelt, omgaat met de scheidsrechter, spelers, begeleiders, publiek en hoe hij de spelregels en de technische richtlijnen in de praktijk toepast.

Van waarnemen naar beoordelen

Om de juiste score toe te wijzen, passend bij de prestatie van de assistent-scheidsrechter, is het uiteraard van belang om zo objectief mogelijk te beoordelen. Niet de mening, aanname of veronderstellingen zijn leidend, maar de feiten die zo concreet mogelijk zijn waargenomen.

4. BELANGRIJKE BEGRIPPEN

Verbeterpunt

Een duidelijke fout van de assistent-scheidsrechter, maar niet zo ingrijpend als bij een verwijtbare fout, of een meer structurele (vaker terugkomende) afwijking van hetgeen verwacht mag worden van de assistent-scheidsrechter. Voorbeelden voor verbeterpunten:

- Na een hoekschop vangt de keeper de bal en loopt snel naar voren. Een veldspeler wordt voorlaatste verdediger en de assistent-scheidsrechter houdt die positie aan. Hierdoor mist de assistent-scheidsrechter dat de keeper duidelijk buiten het strafschoptgebied komt en dus hands maakt.
- Een aanvaller vlak voor de assistent-scheidsrechter neemt de bal duidelijk met de hand mee. De assistent-scheidsrechter vlagt niet en hierdoor ontstaat een gevaarlijke aanvalssituatie voor het doel, waarbij niet wordt gescoord.
- Net over de middenlijn ontvangt een aanvaller de bal, terwijl er op het moment van het spelen van de bal nog een verdediger en de keeper tussen de aanvaller en doellijn staat. De assistent-scheidsrechter vlagt voor buitenspel, waarop de scheidsrechter fluit. Omdat er nog een verdediger staat is er geen

- vrije doorloop mogelijk naar het doel. Ook als de scheidsrechter in dit geval laat doorspelen blijft het een verbeterpunt. Het vlagsignaal kan immers voor de nodige verwarring zorgen.
- De assistent-scheidsrechter houdt duidelijk niet de positie van de voorlaatste verdediger aan, terwijl het spel op zijn helft plaatsvindt of het spel vanaf de andere helft in zijn richting wordt verplaatst.
 - Het ontbreekt de assistent-scheidsrechter aan voldoende start- of sprintsnelheid waardoor er duidelijke achterstand ontstaat op de voorlaatste verdediger.

Moeilijke situaties

Het gaat om een moeilijke situatie, bijv. meerdere aspecten die de assistent-scheidsrechter tegelijk moet beoordelen, onoverzichtelijke of moeilijk waar te nemen situaties, etc. die invloed hebben op het wedstrijdverloop (wel/geen doelpunt, wel/geen strafschop, wel/geen kaart). Hieronder vallen voor fysieke conditie ook meerdere echte versnellingen kort na elkaar met uitstekende start- en sprintsnelheid, dus meer dan in tempo met de voorlaatste verdediger meegaan richting doel- of middenlijn of een keertje een sprint laten zien.

Zaken die naar verhouding vaak in een wedstrijd voorkomen, bijvoorbeeld een groot aantal inwerpen, een groot aantal duidelijke buitenspelsituaties, worden niet aangemerkt als 'moeilijke situatie'.

Verwijtbare fout

Bij een verwijtbare fout gaat het om een verkeerde beslissing van de assistent-scheidsrechter met een direct of indirect gevolg, die het wedstrijdverloop beïnvloedt. Een fout is een fout en heeft geen invloed te hebben op de uitslag van de wedstrijd. Zo kan er ook bij een stand van bijvoorbeeld 5-0 een belangrijke fout worden gemaakt.

Voorbeelden van belangrijke fouten met een direct gevolg zijn:

- Een doelpunt ontstaan uit een duidelijke buitenspelsituatie of overtreding direct voorafgaand aan het doelpunt, die de assistent-scheidsrechter had moeten beoordelen, waarvoor niet is gevlagd.
- Het afkeuren van een doelpunt naar aanleiding van een vlagsignaal voor buitenspel of een overtreding die de assistent-scheidsrechter beoordeelt, terwijl het duidelijk geen buitenspel of een overtreding is.
- Een doelpunt ontstaan uit een situatie waarbij de bal direct daaraan voorafgaand duidelijk over de zij- of doellijn is gegaan en waarvoor niet is gevlagd.
- Het afkeuren van een doelpunt naar aanleiding van een vlagsignaal voor een inworp, doel- of hoekschop, terwijl de bal duidelijk niet over de zij- of doellijn is gegaan. Het teniet doen van een duidelijke scoringskans naar aanleiding van een vlagsignaal voor buitenspel of een overtreding die de assistent-scheidsrechter beoordeelt, terwijl het duidelijk geen buitenspel of een overtreding is.

Een voorbeeld van een belangrijke fout met een indirect gevolg is: Een doelpunt ontstaan uit een duidelijke buitenspelpositie of overtreding van een aanvaller die de assistent-scheidsrechter had moeten beoordelen, waarna niet onmiddellijk wordt gescoord maar pas na balcontacten door meerdere spelers.



5. DE JUISTE SCORE TOEKENNEN

Om tot een juiste score te komen per competentie, kan onderstaande tabel als hulpmiddel dienen:

5 <i>ver boven verwachting</i>	4 <i>boven verwachting</i>	3 <i>naar verwachting</i>	2 <i>onder verwachting</i>	1 <i>ver onder verwachting</i>
Minimaal 3 correcte beslissingen in moeilijke situaties Geen verbeterpunten Geen verwijtbare fouten	Minimaal 3 correcte beslissingen in moeilijke situaties 1 of 2 verbeterpunten Geen verwijtbare fouten	Minimaal 3 correcte beslissingen in moeilijke situaties 3 of meer verbeterpunten Geen verwijtbare fouten		
	Minimaal 1 of 2 correcte beslissingen in moeilijke situaties Geen verbeterpunten Geen verwijtbare fouten	Minimaal 1 of 2 correcte beslissingen in moeilijke situaties 1 of 2 verbeterpunten Geen verwijtbare fouten	Minimaal 1 of 2 correcte beslissingen in moeilijke situaties 3 of meer verbeterpunten Geen verwijtbare fouten	
		Geen correcte beslissingen in moeilijke situaties Geen verbeterpunten Geen verwijtbare fouten	Geen correcte beslissingen in moeilijke situaties 1 of 2 verbeterpunten Geen verwijtbare fouten	Geen correcte beslissingen in moeilijke situaties 3 of meer verbeterpunten Geen verwijtbare fouten
			Score 5, 4 of 3 en 1 verwijtbare fout	Score 5, 4 of 3 en 2 of meer verwijtbare fouten
				Score 2 en 1 of meer verwijtbare fout(en)

1) Communicatie	- Houding, lichaamstaal en communicatie met andere wedstrijdofficials (contact met spelers en trainers valt onder mentale conditie). - Vlagsignaal rustig, strak, duidelijk en resoluut (stilstaan bij geven signaal, mits het spel niet snel hervat wordt). - Geen opzichtige, maar uitsluitend discrete en functionele hand- en armgebaren (tot minimum beperkt). - Signaal conform de technische richtlijnen (goed gaat voor mooi): inworp, hoekschop, doelschop, overtreding, buitenspel en wisselen. - Positie na een geldig doelpunt op de helft van de ASR, bij aangeven hoekschop, bij aangeven doelschop, bij beslissing strafschoot en bij de middenlijn als de voorlaatste verdediger op de andere helft of op de middenlijn staat (ingedraaid). - Vlagvoering: veldzijde (bij zijwaarts bewegen en bij het nemen hoekschop is dat links) en vlag onderhands overnemen.
2) Fysieke conditie	- Beweeglijkheid, wendbaarheid, dynamiek en explosiviteit. Hierbij is er aandacht voor de wijze van volgen (zijwaarts om situaties te beoordelen, voor- en achterwaarts). - Positie voorlaatste verdediger aanhouden of de hoogte van de bal als deze dichterbij de doellijn is dan de voorlaatste verdediger. - Positie bij het zetten van druk van aanvaller(s) op de keeper. - Flexibel positie kiezen bij spelsituaties vlak voor of in de buurt van de ASR, waarbij de ASR zich dichterbij of verder van de zijlijn beweegt. - Bewaking doellijn (hieronder valt ook positie innemen bij een strafschoot op de helft van de ASR en de loopbeweging naar deze positie, alsmede het weer positie innemen na de strafschoot). - Loopactie om hoek- en doelschop vanaf de juiste plek te kunnen aangeven. - Bewaking 5- en 16-meterlijn met de terugkeer naar de voorlaatste verdediger.
3) Mentale conditie	- Concentratie, weerbaar, stressbestendig, tact. - Behouden van rust bij moeilijke situaties. - Omgaan met spelers, bank en publiek.
4) Samenwerking	- ASR laat zien onderdeel van het arbitrale team te zijn, waarbij hij waar noodzakelijk zijn beslissingen afstemt met de SR. - Verantwoordelijkheid nemen: het gaat er om of de ASR dit terecht of onterecht doet (de overtreding zelf bij '5.Toepassing overige spelregels' beschrijven). - Ondersteunend vlaggen: het gaat er om of dit signaal toegevoegde waarde heeft. - Samenwerking ASR1 en SR bij wisselen. - Overnemen wisselsignaal door ASR2. - Noteren gele kaarten door ASR1 en ASR2. Let op: rode kaarten worden NIET meegeschreven. Dit geldt ook voor een rode kaart die het gevolg is van een 2e gele kaart. Als de ASR bij het noteren gebruik maakt van een smartwatch in plaats van pen en papier dan is dit ook correct. - Noteren van doelpunten door ASR1 en ASR2 en noteren van wissels door ASR1 (als er geen 4e Official is).

5) Toepassing overige spelregels	- Beoordelen overtredingen. - Beoordelen inworp. - Beoordelen doelschop/hoekschop. - Correct uitvoeren van wissels door ASR1 als er geen 4e official is.
6) Buitenspel	- Buitenspelbeoordeling - Net-niet situaties - Toepassen wait and see

6. ZELFREFLECTIEPROCES

Wil de assistent-scheidsrechter zich verder ontwikkelen, dan is een goede zelfreflectie onmisbaar. Door kritisch naar het eigen handelen te kijken, ontwikkelt de assistent-scheidsrechter zichzelf. Daarbij is ondersteuning van de begeleider onmisbaar.

Telefonisch nagesprek

Voorheen was het alleen mogelijk om te reflecteren via het zelfreflectieformulier in Dugout. Vanaf het seizoen 2026/'27 is het ook mogelijk om een telefonisch nagesprek te voeren waarin de assistent-scheidsrechter samen met de begeleider terugblijkt op de wedstrijd. Daarbij is het van belang dat de begeleider een luisterende houding aanneemt, vragen stelt en reageert op de input van de assistent-scheidsrechter. Het nagesprek is niet bedoeld om de assistent-scheidsrechter alleen maar te vertellen wat hij/zij goed of fout geeft gedaan, daar leert de assistent-scheidsrechter niet van.

Hoe ziet dat proces eruit?

<i>Voor de wedstrijd</i>	De assistent-scheidsrechter neemt contact op met de begeleider via mail, whatsapp of telefonierend en geeft aan op welke manier hij/zij wil reflecteren op de wedstrijd: via het zelfreflectieformulier in Dugout of via een telefonisch nagesprek. Indien mogelijk wordt dit telefonische nagesprek direct gepland. De assistent-scheidsrechter deelt zijn/haar ontwikkelpunten, zodat de begeleider daar extra aandacht aan kan geven tijdens het nagesprek of het zelfreflectieformulier. Er vindt een <u>korte</u> ontmoeting plaats tijdens de warming-up, zonder de voorbereiding op de wedstrijd te verstoren.
<i>Tijdens de wedstrijd – in de rust</i>	Er is <u>geen</u> contact tussen de assistent-scheidsrechter en begeleider, met uitzondering van incidenten rondom openbare orde en veiligheid. De begeleider komt <u>nooit</u> in de kleedkamer van het arbitrale trio/kwartet.
<i>Na de wedstrijd</i>	Direct contact na de wedstrijd is alleen toegestaan indien de begeleider verduidelijkende vragen over wedstrijdssituaties wil stellen om zo een correcte competentiebeoordeling te kunnen geven. Ook hier geldt: de begeleider komt <u>niet</u> in de kleedkamer. Het reflectieproces vindt digitaal plaats of op een afgesproken moment later in de week per telefoon.

Zelfreflectieformulieren Dugout

Na de wedstrijd waarin de assistent-scheidsrechter is bekeken door een begeleider, zal hij/zij een zelfreflectieformulier invullen via Dugout. De assistent heeft de keuze uit twee verschillende reflectieformulieren:

1. Zelfreflectieformulier 'What? So What? Now What?'
2. Zelfreflectieformulier 'Competenties assistent-scheidsrechter'

Zelfreflectieformulier 'What? So What? Now What?'

Dit zelfreflectieformulier bestaat uit de volgende onderdelen:

Algemeen

- Naam assistent-scheidsrechter
- Groep assistent-scheidsrechter
- Datum en aanvangstijd
- Standen (ruststand en eindstand)
- Gele kaarten (thuis- en uitteam)

- Rode kaarten (thuis- en uitteam)
- Korte omschrijving wedstrijd

Bevindingen uit de wedstrijd

Na het algemene deel gaat de assistent-scheidsrechter in op de geleverde prestatie. Dat doet hij/zij aan de hand van het zelfreflectiemodel 'What? So What? Now What?' van Terry Borton. Dit model bestaat uit drie eenvoudige vragen. Wanneer deze vragen op een goede manier beantwoord worden, geeft dit inzicht in het handelen en wat de assistent-scheidsrechter de volgende keer hetzelfde of anders kan doen.

Overige punten

Tot slot heeft de assistent-scheidrechter nog de ruimte om overige opmerkingen richting de begeleider kwijt te kunnen. Je kunt denken aan het geven van extra informatie of het stellen van vragen aan de begeleider.

Reactie begeleider

Op het moment dat de assistent-scheidsrechter zijn/haar zelfreflectie heeft ingevuld, nodigt hij/zij de begeleider uit. De begeleider ontvangt hiervan een mail en kan in Dugout reageren op de zelfreflectie van de assistent-scheidsrechter.

Zelfreflectieformulier 'Competenties'

Dit zelfreflectieformulier draait om het reflecteren op de verschillende competenties en bestaat uit de volgende onderdelen:

Algemeen

- Naam assistent-scheidsrechter
- Groep assistent-scheidsrechter
- Datum en aanvangstijd
- Standen (ruststand en eindstand)
- Gele kaarten (thuis- en uitteam)
- Rode kaarten (thuis- en uitteam)
- Korte omschrijving wedstrijd

Competenties

1. Communicatie
2. Fysieke conditie
3. Mentale conditie
4. Samenwerking
5. Toepassing overige spelregels
6. Buitenspel

Overige punten

Vervolgens heeft de assistent-scheidrechter nog de ruimte om overige opmerkingen richting de begeleider kwijt te kunnen. Je kunt denken aan het geven van extra informatie of het stellen van vragen aan de begeleider.

Reactie begeleider

Op het moment dat de assistent-scheidsrechter zijn/haar zelfreflectie heeft ingevuld, nodigt hij/zij de begeleider uit. De begeleider ontvangt hiervan een mail en kan in Dugout reageren op de zelfreflectie van de assistent-scheidsrechter.

Meer informatie

Meer informatie over het zelfreflectieformulier is te vinden via KNVB Assist in het document '*HANDLEIDING ZELFREFLECTIE KNVB-OFFICIALS VIA DUGOUT 2026/2027*'.