



ALLE INFORMATIE OVER 7X7 VOETBAL

MANNEN 18+/35+/45+ EN VROUWEN 18+/30+



COMPETITIEOPZET

7X7 TOERNOOIVORM (VOOR- & NAJAARSREEKS)



- **Speeldag:** vrijdagavond
- **Poule-indeling:** afhankelijk van inschrijvingen 3, 4 of 5 teams
- **Aantal spelrondes:** 3, 4 of 5 per reeks
- **Ratio:** eens in de 2/3 weken een toernooiavond

7X7 COMPETITIEVORM (HEEL SEIZOEN)



- **Speeldag:** zaterdag of zondag
- **Poule-indeling:** aantal teams afhankelijk van regio
- **Aantal spelrondes:** afhankelijk van het aantal teams
- **Ratio:** wekelijks

AANTAL SPELERS



6 veldspelers en 1 keeper.
Het minimum aantal deelnemers is vijf inclusief een keeper.

LEEFTIJD



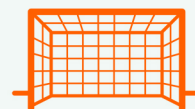
Mannen: 18+ of 35+ of 45+
Vrouwen: 18+ of 30+

VELDAFMETING



Minimaal: 60m x 42,5m
Maximaal: 70m x 60m

DOELFORMAAT



5m x 2m (Pupillendoel)

WISSELS



Doorlopend wisselen

SPELHERVATTING ZIJLIJN



Inpassen of schieten van de bal (tegenstanders op min. 5 meter afstand en scoren toegestaan)

STRAFSCHOP



9 meter

RANGLIJST



Ja

SPEELTIJD



Totale speeltijd: 60 min. Het aantal teams en wedstrijden tijdens een speeldag bepaalt de speeltijd van de wedstrijd

SCHEIDSRECHTER



De wedstrijden worden geleid door een spelbegeleider c.q. scheidsrechter van de organiserende vereniging, zonder assistent-scheidsrechters (grensrechters).



SPELUITLEG

7x7 hanteert de normale spelregels veldvoetbal, met de daaropvolgende uitzonderingen:

Achterbal: de achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Aftrap: De aftrap wordt gestart of hervat na een doelpunt in het midden van het speelveld. De tegenstanders moeten hierbij een minimale afstand van 8 meter bewaren.

Doel: De vereniging kan gebruik maken van de bestaande pupillendoelen. De doelen dienen conform de vastgestelde instructies vastgezet te worden.

Buitenspel: Is niet van toepassing.

Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten genomen.

Keepersgebied: markeer het keepersgebied door - ter hoogte van de zijkant van de 16 meter - twee pionnen met een afwijkende kleur te plaatsen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.

Sliding: Het maken van slidings is niet toegestaan.

Aankomst team:

De teambegeleider meldt zich een half uur voor de eerste wedstrijd bij het wedstrijdsecretariaat.

Deelname spelers:

Alle deelnemers dienen als speelgerechtigde leden van de vereniging waarvoor zij aan wedstrijden willen deelnemen geregistreerd te zijn. Bij toernooien is geen wedstrijdformulier nodig, bij competities wel.

Dubbele speelgerechtigdheid:

Spelers kunnen dubbele speelgerechtigdheid aanvragen om bij vereniging A in de reguliere competitie en bij vereniging B in de 7x7 toernooivorm op vrijdagavond te spelen. Aanvragen kunnen worden gestuurd naar contact@knvb.nl

Op het moment van spelen dienen alle spelers/spelsters de minimale leeftijd te hebben van 35 jaar (35+cat.), 45 jaar (45+cat.), 18 jaar (18+cat.) en 30 jaar (30+cat.). Er is geen dispensatie mogelijk.

Opmerking: Voor vrouwen 18+ mag incidenteel een speelster van minimaal 15 jaar deelnemen.

Gelijke stand in de poule:

Wanneer twee of meerdere ploegen aan het einde van de reeks of het seizoen gelijk eindigen in hun poule, dan zijn de volgende uitgangspunten bepalend voor de rangschikking:

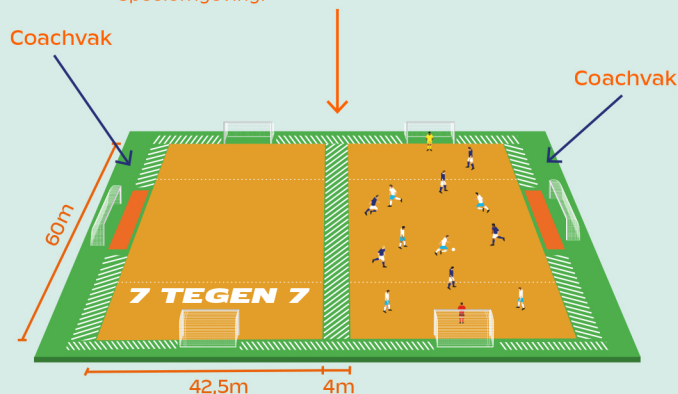
- Het doelsaldo. Indien gelijk, dan:
- Het aantal gescoorde doelpunten. Indien gelijk, dan:
- Het onderlinge resultaat.
- Leveren deze drie uitgangspunten nog geen winnaar op, dan worden deze teams als "kampioen" beschouwd.

Kleding:

Teams moeten uniforme sportkleding dragen, bij voorkeur het clubtenue. Bij nagenoeg identieke clubtenues zorgt het eerstgenoemde team voor afwijkende shirts of hesjes.

Obstakelvrije ruimte:

Rondom ieder veld moet een obstakelvrije ruimte van 2 meter gehanteerd worden (tussen 2 velden een obstakelvrije ruimte van 4 meter). Houd deze ruimte vrij van materialen, toeschouwers, staf en/of wisselerspelers voor een zo veilig mogelijke speelomgeving.



Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat met het inpassen of schieten van de bal. De tegenstander moet op minimaal 5 meter afstand staan. Het is toegestaan om direct te scoren.

Wedstrijdbal: er wordt gespeeld met balgrootte nummer 5, gewicht min. 370 gram.

Wedstrijdduur: De totale speeltijd is 60 minuten. Bij 1 "normale" wedstrijd is dit 2 x 30 minuten, waarbij er van helft wordt gewisseld. Bij de korte wedstrijden op vrijdagavond is het afhankelijk van de grote van de poule en het aantal deelnemende teams op:

- 3 teams spelen 2 wedstrijden, duur: 30 minuten
- 4 teams spelen 3 wedstrijden, duur: 20 minuten
- 5 teams spelen 4 wedstrijden, duur: 15 minuten

In deze wedstrijden wordt niet gewisseld van speelhelft.

Niet opkomen:

Als een team niet op tijd op het veld is, noteer dit dan als "niet opgekomen" in de wedstrijdzaak-app. Vervolgens wordt hier van aangifte gedaan bij de aanklager.

Speeldag:

Speeldata worden ruim voorafgaand aan de start gepubliceerd op knvb.nl/assist.

Speelschema:

De wedstrijden worden gespeeld via een vastgesteld schema. Op de vrijdagen worden, afhankelijk van poulegrootte 2, 3 of 4 korte wedstrijden gespeeld. In het weekend is dit 1 "normale" wedstrijd.

Uitslagen:

De wedstrijdsecretaris van de organiserende vereniging is verantwoordelijk voor het doorgeven van alle uitslagen die op de accommodatie zijn gespeeld en doet dit via de KNVB wedstrijdzaak app. Bij het spelen van een toernooi gaat het dus om de uitslagen van alle poulewedstrijden.

Indien er sprake is van een storing, dan de uitslagen graag via de mail doorgeven aan de afdeling competitiezaken van het organiserende district.

Wedstrijd- en toernooileiding:

Als het reglement niet voorziet en direct een besluit moet worden genomen, beslist de organiserende vereniging na overleg met de betrokken teams.

Wijziging speeldata:

Speeldata kunnen worden gewijzigd in overleg met de deelnemende teams. Snipperdagen zijn niet mogelijk.

