

FUTSAL TOERNOOI

SPELREGELS & REGLEMENTEN

1. Spelersaantal

Er wordt 5 tegen 5 gespeeld (4 veldspelers en 1 keeper). De teams bestaan uit minimaal 5 en maximaal 8 spelers/spelsters gedurende het gehele toernooi.

2. Wissels

Er mag doorlopend gewisseld worden.

3. Leeftijd

Deelnemende teams bestaan uit spelers/spelers onder de 15 jaar (minimaal 12 jaar en maximaal 14 jaar) bij aanvang van de voorrondes en de finales.

4. Legitimatie

Begeleiders en deelnemers dienen zich verplicht te kunnen legitimeren.

Deelnemers onder de 14 jaar dienen zich te legitimeren met een document met de volgende gegevens: naam + geb. datum + foto. Begeleiders en deelnemers vanaf 14 jaar dienen een officieel legitimatiebewijs mee te nemen.

5. Spelleiders

De wedstrijden worden gespeeld onder leiding van spelleiders.

6. Gemengd spelen

Jongens en meisjes mogen in hetzelfde team spelen (ge-mengd voetbal is dus toegestaan). Jongens mogen echter niet worden toegevoegd in een team waar 5 tegen 5 door meisjes wordt gespeeld. Gemengde teams komen uit in een jongenspoule.

7. Wisselen van team

Spelers mogen niet van het ene team naar een ander team gewisseld worden. Mocht een team zich plaatsen voor een vervolgronde, dan dienen dezelfde spelers voor dat team uit te komen. Mocht er een blessure zijn, dan mag die speler vervangen door een speler die niet eerder is uitgekomen voor een team op het toernooi na toestemming van de organisatie. Wanneer de blessure echter weer genezen is, dan dient de "ingevallen" speler weer plaats te maken voor de "herstelde" speler.

8. Ongerechtigde spelers

Indien een team met ongerechtigde spelers/spelsters uitkomt, wordt de wedstrijd ongel-dig verklaard en wordt de uitslag reglementair vastgesteld op een 2-0 overwinning voor de tegenpartij.

9. Niet aanwezig zijn

Indien een team op het tijdstip van de aanvang van de wedstrijd niet aanwezig is op het veld, dan wordt de uitslag van de te spelen wedstrijd reglementair vastgesteld op een 2-0 overwinning voor de tegenpartij.

10. Aftrap

De aftrap vindt plaats vanuit het midden (aan het begin van de wedstrijd). Met de bal tegen de ruggen aan, moet de bal eerst één keer de grond raken voordat het spel voortgezet mag worden.

11. Veldafmeting / Soort veld

We spelen op een verharde ondergrond met een veld van 20 bij 40 meter. Er wordt gebruik gemaakt van uitlijnen met een uitloop van ongeveer twee meter.

STREETFUTSAL CHAMPIONSHIPS

12. Duur wedstrijden/wedstrijdbal

Wedstrijden duren 6 minuten. De wedstrijden worden gespeeld met een plofbal.

13. Doel

Een futsal/zaalvoetbal doel is 3 meter breed, 2 meter hoog en één meter diep.

14. Scoren

Er kan van iedere plaats op het veld gescoord worden.

15. Buitenspel

De buitenspelregel wordt niet toegepast in het futsal.

16. Hoekschoppen

Een hoekschop wordt toegekend wanneer de bal geheel over de achterlijn (behalve in het doel) is gegaan en het laatst is aangeraakt door een speler van de verdedigende partij.

17. Achterbal

Een doelschop wordt toegekend wanneer de bal geheel over de doellijn (behalve in het doel) is gegaan en het laatst is aangeraakt door een speler van de aanvallende partij.

18. Intrap/uitbal

Een intrap is een manier om het spel te hervatten. Een intrap wordt toegekend aan het andere team van de speler die de bal het laatste raakte of speelde, wanneer de bal geheel over de zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, of wanneer de bal tegen het plafond/de spanten boven het speelveld is gekomen. Uit een intrap kan niet rechtstreeks gescoord worden. De tegenstander dient minstens 3 meter afstand te houden van de plaats waar de intrap wordt ingenomen.

19. Doelpunt

Na een doelpunt wordt de bal weer in het spel gebracht door middel van een aftrap. Er mag direct uit worden gescoord.

20. Overtreding

Bij een overtreding wordt een vrije trap door de tegenpartij genomen. Hier kan direct uit worden gescoord.

21. Hands bij doelpoging

Wordt de bal opzettelijk met de armen/handen uit het doel gehouden, dan wordt een strafschoep genomen.

22. Strafschoep

Een strafschoep wordt op de 5 meter lijn van het doel genomen. Alle deelnemers dienen achter het strafschoepgebied te staan.

23. Gele en rode kaarten

Indien een speler/speelster een gele kaart ontvangt, zal deze voor één minuut het veld dienen te verlaten en speelt het team in een ondertal. Na deze minuut kan de speler/speelster of ander teamgenoot na toestemming van de spelbegeleider het veld weer betreden. Indien een speler/speelster een tweede gele kaart of directe rode kaart ontvangt, zal degene voor de resterende wedstrijd uitgesloten worden voor deelname en speelt zijn/haar team voor twee minuten met een ondertal. Na deze twee minuten mag een ander teamgenoot na toestemming van de spelbegeleider het veld betreden. De speler/speelster die een tweede gele kaart of directe rode kaart ontvangt, is tevens geschorst voor de eerstvolgende wedstrijd. De toernooileiding bepaald de uiteindelijke straf.

24. Beslissingscriteria poule ranglijst

We hanteren de volgende criteria bij een gelijke stand in de poule;

1. Bij een gelijk aantal punten bepaalt het onderling resultaat de stand
2. Bij een gelijk onderling resultaat wordt naar het doelsaldo gekeken (doelpunten tegen minus aantal doelpunten voor).
3. Bij een gelijk doelsaldo wordt gekeken naar het meeste aantal gescoorde doelpunten.

25. Toernooileiding

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de toernooileiding.