

Wijzigingen Spelregels Landelijk Ere- een Eerste divisie zaalvoetbal

Ingaande 1 augustus 2020

Versie definitief





Voorwoord

- De UEFA heeft voor aanvang van de competitie in het seizoen 2020/`21 enkele wijzigingen doorgevoerd in de spelregels. De belangrijkste zijn in dit document verwerkt. Tevens zijn de veranderingen verwerkt in het spelregelboek Ere- en Eerste divisie zaalvoetbal Landelijk.
- In dit document treft u per wijziging eerst de oude tekst en vervolgens (in rood) de vervangende tekst.



Regel 3 Het aantal spelers

- Toevoegen pagina 10:

Warming up

Maximaal vijf wisselers van elk team mogen tegelijk warmlopen.



Regel 4 de uitrusting van de spelers

- **Verwijderen pagina 18:**

Moderne beschermende uitrusting zoals een hoofddeksel, maskers en knie- en armbescherming gemaakt van zacht, lichtgewicht bekleed materiaal wordt niet als gevaarlijk beschouwd en is derhalve toegestaan.



Regel 4 de uitrusting van de spelers (1)

- **Toevoegen pagina 18:**

Overige uitrusting

Niet-gevaarlijke beschermingsmiddelen, bijvoorbeeld hoofddeksels, gezichtsmaskers en knie- en armbeschermers van zacht, lichtgewicht materiaal, zijn toegestaan, evenals (doelverdedigers)petten en sportbrillen.'

Hesjes: 'Er moet een hesje over het shirt worden gedragen om de wisselers te identificeren en spelers die worden vervangen, moeten er één aantrekken om aan de wisselprocedure te voldoen. Het hesje moet een andere kleur hebben dan de shirts van beide teams en de hesjes van het andere team. '



Regel 4 de uitrusting van de spelers (2)

Knie- en armbeschermers: Waar knie- en armbeschermers worden gedragen, moeten deze dezelfde kleur hebben als de hoofdkleur van de mouw van het shirt (armbeschermers) of de broek (kniebeschermers). Is dit niet mogelijk? Dan is de hoofdkleur zwart of wit en mogen ze niet overmatig uitsteken.

In de spelregels wordt – in navolging van veldvoetbal – opgenomen:

- Het gebruik van EPTS (Electronic Performance & Tracking System)/EPVS (Electronische Prestatie & Volg Systemen).
- Worden bepalingen opgenomen met betrekking tot slogans, afbeeldingen en reclame op materialen



Regel 7 de duur van de wedstrijd (1)

Verwijderen pagina 35:

Nadat het akoestisch-/fluitsignaal is gegeven moet vervolgens de 1e scheidsrechter door middel van een fluitsignaal het einde van de speeltijd aangeven.

- indien een schop - een vrije schop vanaf de zesde accumulatieve fout- genomen of opnieuw genomen moet worden, moet de speeltijd in de betreffende speelhelte worden verlengd tot de schop is uitgevoerd;
- indien een strafschoep moet worden genomen of opnieuw genomen moet worden, moet de speeltijd in de betreffende speelhelte worden verlengd tot de schop is uitgevoerd;

En

Indien de bal richting één van de doelen wordt gespeeld, moeten de scheidsrechters de uitwerking hiervan afwachten, voordat de 1e scheidsrechter affluit.



Regel 7 de duur van de wedstrijd (2)

De speelhelft eindigt:

- indien de bal rechtstreeks in het doel gaat moet een doelpunt worden toegekend;
- wanneer de bal buiten het speelveld gaat;
- wanneer de bal via de doelverdediger of een andere speler van het verdedigende team, de doelpalen, de doellat of over de grond in het doel gaat, moet een doelpunt worden toegekend;
- wanneer de doelverdediger of een andere speler van het verdedigende team de bal raakt of de bal terug springt in het speelveld van de doelpalen of de doellat en niet de doellijn passeert;

wanneer de bal een van de spelers van het team dat de bal speelt, raakt. Dit geldt niet als het aanvallende team een indirecte vrije schop heeft genomen en de bal richting het doel van het andere team gaat, nadat de bal is aangeraakt door een andere speler, dan de nemer;

indien er geen overtreding is begaan, die bestraft had moeten worden met een directe vrije schop, indirecte vrije schop of een strafschop en als deze schop niet moet worden overgenomen.



Regel 7 de duur van de wedstrijd (3)

Indien er in een speelhelft een overtreding wordt begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop en er niet meer dan vijf accumulatieve fouten van een van de teams of er een strafschoop wordt toegekend, eindigt de speeltijd, wanneer:

- de bal niet rechtstreeks op het doel is getrapt;
- de bal rechtstreeks in het doel gaat en er een geldig doelpunt wordt gescoord;
- de bal buiten het speelveld komt;
- de bal een van de doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een van zijn medespelers raakt en een geldig doelpunt wordt gescoord;
- de bal een van de doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een van zijn medespelers raakt en geen geldig doelpunt wordt gescoord;

er geen andere overtreding is begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop, een indirecte vrije schop of een strafschoop.



Regel 7 de duur van de wedstrijd (4)

Indien er in een speelhelft een overtreding wordt begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop na de vijfde accumulatieve fout van een van de teams of er een strafschoep wordt toegekend, eindigt de speeltijd, wanneer:

- de bal niet rechtreeks op het doel is getrapt;
- de bal rechtstreeks in het doel gaat en er een geldig doelpunt wordt geschoord;
- de bal buiten het speelveld komt;
- de bal een van de doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een van zijn medespeleers raakt en een geldig doelpunt wordt geschoord;
- de bal een van de doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een van zijn medespeleers raakt en geen geldig doelpunt wordt geschoord;
- er geen andere overtreding is begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schoep, een indirecte vrije schoep of een strafschoep.



Regel 7 de duur van de wedstrijd (5)

Indien er in een speelhelft een overtreding wordt begaan, die bestraft moet worden met een indirecte vrije schop, eindigt de speelhelft, wanneer:

- de bal direct in het doel gaat zonder dat deze onderweg naar het doel wordt geraakt door een ander speler, een van de doelpalen of de doellat; er moet dan geen doelpunt worden toegekend;
- de bal buiten het speelveld komt;
- de bal een van de doelpalen of de doellat raakt nadat deze is geraakt door de doelverdediger of een andere speler van beide teams (maar niet de speler die de indirecte vrije schop heeft genomen) en een doelpunt is gescoord;
- de bal een van de doelpalen of de doellat raakt nadat deze is geraakt door de doelverdediger of een andere speler van beide teams (maar niet de speler die de indirecte vrije schop heeft genomen) en geen doelpunt is gescoord;
- er geen andere overtreding is begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop, een indirecte vrije schop of een strafschop.



Regel 7 de duur van de wedstrijd (6)

- Toevoegen pagina 35:

De tijdwaarnemer geeft een akoestisch signaal aan het einde van elke speelhelte van 20 minuten (en de eventuele verlengingen)

- De speelhelte eindigt wanneer het akoestische signaal begint, zelfs als de scheidsrechters niet fluiten voor einde speelhelte.
- Als er een directe vrije schop na de zesde accumulatieve fout (10-meter trap) of een strafschoep is toegekend waarvoor de speelhelte moet worden verlengd, wordt de speelhelte geacht te zijn beëindigd zodra de vrije schop of strafschoep zijn uitwerking heeft gehad.



Regel 7 de duur van de wedstrijd (7)

Een vrije schop heeft zijn uitwerking gehad wanneer, nadat de bal in het spel gebracht is, zich een van de volgende situaties voordoet:

- de bal stopt met bewegen of gaat uit het spel;
- de bal wordt gespeeld door een andere speler (inclusief de nemer) dan de verdedigende doelverdediger;
- de scheidsrechters het spel onderbreken voor een overtreding van de nemer of het team van de nemer.

Een geldig doelpunt, volgens spelregels 1 en 10, na het einde van een speelhelft, aangegeven door de tijdwaarnemer met het akoestische signaal, is alleen geldig in de bovenstaande situaties.

De speelduur wordt in geen enkel ander geval verlengd.

Regel 8 het begin en hervatting van het spel (1)



- Verwijderen pagina 37

Uit een aftrap kan NIET rechtstreeks worden gescoord.

Procedure

- a. alle spelers bevinden zich op de eigen speelhelft
- e. de bak is in het spel wanneer hij getrapt is en in voorwaartse beweging beweegt

Regel 8 het begin en hervatting van het spel (2)



- **Toevoegen pagina 37:**

Aftrap/Beginschop procedure

- a. Alle veldspelers, behalve de speler die de aftrap/beginschop neemt, moeten binnen het speelveld op eigen helft staan.**
- e. De bal is in het spel wanneer hij wordt getrapt en *duidelijk/zichtbaar* beweegt.**

Een doelpunt kan alleen rechtstreeks vanaf de aftrap worden gescoord in het doel van de tegenpartij; als de bal rechtstreeks in het eigen doel wordt geschoten, wordt een hoekschop toegekend aan de tegenpartij.

Regel 8 het begin en hervatting van het spel (3)



Toelichting

Vanaf het seizoen 2020/`21 is het niet meer verplicht dat de bal bij een aftrap in voorwaartse beweging wordt getrapt, m.a.w. de nemer mag de bal ook naar achteren spelen.

Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag (1)



- Toevoegen pagina 45

Het spelen van de bal met de hand is een overtreding.

Behalve voor doelverdedigers in hun eigen strafschoepgebied, is het een overtreding als een speler:

- de bal opzettelijk speelt met zijn/haar hand of arm, zoals door het bewegen van zijn/haar hand of arm richting de bal;
- **balbezit of controle over de bal krijgt nadat deze zijn/haar hand of arm heeft geraakt en vervolgens:**
 - scoort in het doel van het andere team;
 - een scoringskans creëert.

Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag (2)



Behalve voor doelverdedigers in hun eigen strafschoopgebied, is het ***meestal wel*** een overtreding als een speler:

- de bal met hand of arm raakt als de hand of arm het lichaam op onnatuurlijke wijze groter maakt;
- de bal aanraakt met zijn/haar hand of arm als:
 - de hand of arm zijn/haar lichaam op een natuurlijke wijze groter maakt;
 - de hand of arm boven of voorbij zijn/haar schouders is (tenzij de speler opzettelijk de bal speelt met een ander deel van het lichaam en deze vervolgens zijn/haar hand of arm raakt).

Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag (3)



Bovengenoemde overtredingen zijn zelfs van toepassing als de bal de hand of arm van een speler raakt wanneer deze rechtstreeks komt van het hoofd of lichaam (inclusief de voet) van een andere, dichtstbijzijnde, speler.

Met uitzondering van bovenstaande overtredingen, is het **meestal geen** overtreding als de bal de hand of arm van een speler raakt:

- rechtstreeks vanaf het eigen hoofd of lichaam (inclusief de voet) van de speler;
- rechtstreeks vanaf het hoofd of lichaam (inclusief de voet) van een andere, dichtbij zijnde, speler;
- als de hand of arm dicht tegen het lichaam wordt gehouden en het lichaam niet op onnatuurlijke wijze groter maakt;
- als een speler valt en de hand of arm zich tussen de bal en de grond bevindt om het lichaam te ondersteunen, maar niet zijwaarts of verticaal van het lichaam af uitgestrekt.

Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag (4)



Buiten het strafschopgebied gelden voor de doelverdediger dezelfde restricties met betrekking tot het spelen van de bal met de hand of arm als voor alle andere spelers.

Als de doelverdediger binnen zijn eigen strafschopgebied de bal met hand of arm speelt terwijl dit niet is toegestaan, dan wordt een indirecte vrije schop toegekend, maar geen disciplinaire straf.

Een doelpunt of duidelijke scoringskans ontnemen (DOGSO).

Als een speler het andere team een doelpunt of duidelijke scoringskans ontnemt door een strafbare handsbal, wordt de speler weggestuurd door het tonen van een rode kaart, ongeacht waar de overtreding plaatsvindt.

Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag (5)



Als een speler een overtreding begaat ten opzichte van een tegenstander binnen zijn eigen strafschopegebied en daarmee de tegenstander een duidelijke scoringskans ontnemt en de scheidsrechter dit bestraft met een strafschope, dan ontvangt de overtredende speler een waarschuwing door het tonen van een gele kaart als de overtreding gebeurde in een poging de bal te spelen; in alle andere gevallen (bijv. vasthouden, trekken, duwen, geen mogelijkheid om de bal te spelen etc.) moet de overtredende speler van het speelveld worden gezonden door het tonen van een rode kaart.

Een speler, weggezonden speler, wisselspeler of teamofficial die het speelveld betreedt, zonder de vereiste toestemming van een van de scheidsrechters of in overtreding is met de wisselprocedure, en ingrijpt in het spel of een overtreding begaat waarbij een doelpunt of duidelijke scoringskans wordt ontnomen, wordt weggezonden.

Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag (6)



De volgende criteria moeten in overweging genomen worden genomen om te bepalen of het gaat om een duidelijke scoringskans (DOGSO) situatie:

- de afstand tussen de overtreding en het doel
- de algemene richting van het spel
- de mogelijkheid om de bal in bezit te houden of te krijgen
- de positie en het aantal verdedigers, evenals de doelverdediger
- of het doel wel of niet "onbewaakt" is

Als een doelverdediger vlak voor zijn/haar eigen doel staat om het te bewaken, kan er geen DOGSO-overtreding worden begaan (duidelijke scoringskans ontnemen), ook al voldoet de situatie aan alle criteria voor DOGSO.

Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag (7)



Als een doelvdediger vlak voor zijn/haar eigen doel staat om het te bewaken, kan er geen DOGSO-overtreding worden begaan (duidelijke scoringskans ontnemen), ook al voldoet de situatie aan alle criteria voor DOGSO.

Als een doelvdediger een overtreding begaat die de tegenpartij een duidelijke scoringskans ontnemt of een doelpunt voorkomt of duidelijke scoringskans ontnemt door de bal buiten het strafschopebied met zijn/haar hand/arm te spelen, wanneer zijn/haar doel niet wordt bewaakt of alleen wordt bewaakt door een veldspeler, wordt de doelvdediger schuldig bevonden aan een DOGSO-overtreding.

Als het aantal spelers van het aanvallende team groter is dan het aantal spelers van het vdedigende team (uitgezonderd de doelvdediger), wordt dit beschouwd als een DOGSO- situatie.



Regel 13 de vrije schoppen

- Toevoegen pagina 58

Procedure

Een tegenstander die een speler hindert die de bal wil pakken voor een vrije schop, dient een waarschuwing te ontvangen, zelfs indien hij/zij op de vereiste minimale 5m. afstand staat.



Regel 14 de strafschop

Pagina 59 verwijderen:

- moet totdat de bal is gespeeld, op de doellijn tussen de doelpalen blijven met de voorzijde van zijn lichaam richting strafschnpner
- Pagina 59 toevoegen

Als de bal wordt getrapt, moet de verdedigende doelverdediger ten minste een deel van één voet op of boven de doellijn hebben.

De bal is in het spel als hij naar voren wordt getrapt en *duidelijk/zichtbaar* beweegt.

Pagina 60 toevoegen

Een tegenstander die de nemer hindert bij het nemen van de strafschnp dient een waarschuwing te ontvangen, zelfs als hij/zij op de vereiste minimale 5m afstand staat.



Regel 15 de intrap (1)

Pagina 63 verwijderen:

Procedure

- moet de bal stil liggen op de zijlijn en wel op de plek waar de bal uit het spel ging, of op de grond buiten deze zijlijn op niet meer dan 25 cm van deze plek;

Pagina 63 toevoegen

Procedure

Op het moment dat de intrap genomen wordt:

- moet de bal stil liggen op de zijlijn op de plek waar de bal het speelveld verliet of de dichtstbijzijnde plek waar de bal het plafond/spanten raakte;
- moeten alle tegenstanders op minimaal de vereiste 5m afstand staan vanaf de plek op de zijlijn waar de intrap moet worden genomen

De bal is in het spel wanneer hij wordt getrapt en duidelijk/zichtbaar beweegt



Regel 15 de intrap (2)

De bal moet binnen vier seconden, nadat het team klaar is om de bal in het spel te brengen of wanneer de scheidsrechter aangeeft dat het team klaar is om het in het spel te brengen, in het spel gebracht worden.

Als de intrap wordt genomen en vervolgens, nadat de bal in het spel is geweest, het veld verlaat via dezelfde zijlijn waar hij werd genomen en zonder een andere speler te raken, wordt de intrap toegekend aan de tegenstander. De intrap wordt genomen op de plek van de oorspronkelijke intrap.

Als een speler, tijdens het op de juiste wijze nemen van een intrap, de bal opzettelijk tegen een tegenstander trapt om de bal opnieuw te kunnen spelen, zonder dit te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moeten de scheidsrechters het spel door laten gaan.

De nemer mag de bal pas weer spelen nadat deze door een andere speler is geraakt.



Regel 16 de doelworp (1)

Pagina 65 verwijderen

Procedure

- De bal is in het spel wanneer deze rechtstreeks buiten het strafschoopgebied is geworpen.

De doelworp is reglementair uitgevoerd wanneer de bal rechtstreeks buiten het strafschoopgebied is geworpen

Overtredingen/straffen

Als de bal niet rechtstreeks buiten het strafschoopgebied wordt geworpen:

- wordt de doelworp overgenomen maar het tellen van de 4 seconden begint niet opnieuw en gaat dus verder als de doelverdediger gereed is om de doelworp opnieuw uit te voeren.
- Als de doelverdediger, nadat hij de bal door middel van een doelworp in het spel heeft gebracht, de bal opzettelijk met hand(en) of arm(en) speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond en wordt voor zijn team een accumulatieve fout geregistreerd.



Regel 16 de doelworp (2)

Pagina 65 toevoegen

- De bal moet vanaf een willekeurig punt binnen het strafschopegebied gegooid of losgelaten worden door de doelverdediger van het verdedigende team.
- De bal is in het spel wanneer hij wordt gegooid of losgelaten en duidelijk/zichtbaar beweegt.

Als de doelverdediger, nadat hij de bal door middel van een doelworp in het spel heeft gebracht, de bal opzettelijk met hand(en) of arm(en) speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:

wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team toegekend of een indirecte vrije schop wanneer de overtreding binnen het eigen strafschopegebied plaats vindt

Regeling strafschoppen



- Beide teams nemen vijf strafschoppen