



PUPILLEN ZAALVOETBAL

SEIZOEN 2018–2019

Aantal spelers



5 tegen 5

Leeftijd



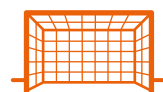
Onder 6 t/m onder 12

Veldafmeting



20 bij 40 meter

Doelformaat



3 bij 2 meter

Balformaat



maat 4

Spelduur is van 0.8 t/m 0.12



2 x 20 min.
Time-out na 10 min.
Direct wisselen van
speelhelft.

Keeper



Ja

Competitie



Ja

Ranglijst



O8 T/M O10 Nee
O11 en O12 Ja

Rol coach



Positief stimuleren
langs de lijn

Rol ouders



Positief stimuleren
langs de lijn

Rol arbitrage



Spelbegeleider bewaakt
de voortgang van het spel



SPELREGELS

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van de speelvloer. Beide teams starten vanaf eigen helft. Er kan direct gescoord worden vanaf de aftrap. De bal mag bij de aftrap ook achteruit worden gespeeld.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld met een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gebeurt. Wordt een waarschuwing gegeven. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op zeven meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Achterbal: De achterbal wordt ingerold of ingegooid door de keeper.

Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen of in te passen. De hoeksschopnemer mag direct, of na het in dribbelen, op doel schieten en scoren. De tegenstander staat op minimaal vijf meter.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt een aftrap plaats in het midden van de speelvloer. Beide teams starten vanaf eigen helft. Er kan direct gescoord worden vanaf de aftrap.

Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen of in te passen. Nadat de bal is in gedribbeld kan er direct worden gescoord.

Vrije bal: Een vrije bal mag gepast, ingedribbeld, of geschoten worden.

Overtreding/ scoringkans: Na een overtreding wordt een vrije bal genomen. Bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans zal er een strafschoot worden toegekend.

Afstand: De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand bij elke spelhervatting.

Speeltijd

Pupillen t/m O12 – 2x20 minuten.



Time-out

De time-out vindt plaats halverwege iedere helft (tijdens een neutrale spelsituatie zoals een achterbal of uitbal). De time-out duurt een minuut en biedt de trainer de mogelijkheid kort terug te blikken, tips te geven en de spelers te stimuleren. Na de time-out wordt het spel hervat door middel van een aftrap in het midden van het veld door de partij die bij aanvang van de time-out de bal in het bezit had.

Rust

Halverwege de wedstrijd wisselen de teams van speelhelft. En hervatten direct de wedstrijd.



Keepersgebied

Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden. De afstand van de achterlijn tot de cirkel is 6 meter.



Competitie

De KNVB organiseert de pupillen competities in de zaal. Voor meer informatie naar

<https://www.knvb.nl/assist/assist-wedstrijdsecretarissen/zaalvoetbal>



Ranglijsten

De KNVB publiceert bij de pupillen tot en met

O10 geen ranglijsten. Wel worden de uitslagen bijgehouden om de speelsterkte per team te bepalen en op basis daarvan teams eventueel te herindelen. Bij O11 en ouder zijn er ranglijsten.



Begeleiding

De wedstrijd staat onder leiding van een spelbegeleider. De spelbegeleider staat niet in maar langs de speelvloer en neemt bij het onjuist toepassen van de spelregels een beslissing en legt de spelregels uit aan de spelers. Indien nodig mag de spelbegeleider wel de speelvloer betreden.



Bal

De wedstrijden worden gespeeld met een bal maat 4. Deze bal heeft een omtrek van niet meer dan 64 cm en niet minder dan 62 cm



Rituelen

Spelers schudden voorafgaand aan de wedstrijd handen met elkaar en geven elkaar na afloop een high five als dank voor een leuke wedstrijd.



Strafschoot

Tijdens de wedstrijd wordt een strafschoot alleen gegeven bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans. De strafschoot wordt genomen op 6 meter van het doel; dat is op de cirkel loodrecht op het midden van het doel.