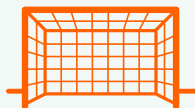




PILOT PUPILLEN FUTSAL

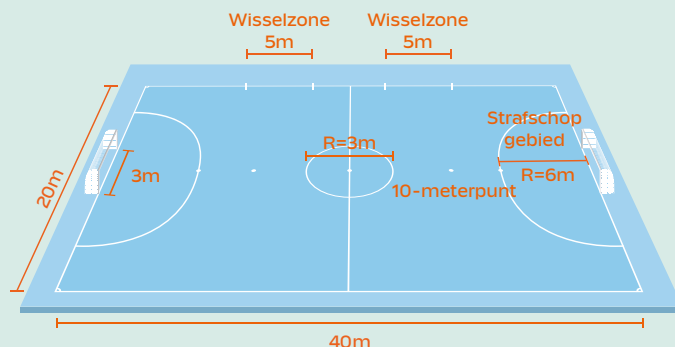
SEIZOEN 2025/'26 - JO10 & JO11
PLEZIER EN ONTWIKKELING VOOROP



AANTAL SPELERS	LEEFTIJD	VELDAFMETING	DOELFORMAAT
 6 tegen 6	 JO10 (geboren 2016) JO11 (geboren 2015)	 40m x 20m	 Doel: 3 meter x 2 meter
BALFORMAAT	KEEPER	STRAFSCHOP	RANGLIJST
 Light Futsal bal (350g)	 Ja	 6 meter	 Nee (uitslag wel in mDWF invoeren)
SLIDINGS	SCHEEN-BESCHERMERS	WISSELZONE	ROL COACH
 Slidings zijn toegestaan, zolang ze geen gevaar voor anderen vormen. Dit is ter beoordeling van de spelbegeleider.	 Scheenbeschermers zijn verplicht in alle categorieën.	 De wisselzone is het gebied die ligt op 5 meter vanaf de middenlijn en 10 meter vanaf de achterlijn.	 Positief coachen (langs zijlijn en/of als spelbegeleider)
SPEELTIJD JO10		SPEELTIJD JO11	
 • Elk team speelt per activiteit 3 wedstrijdjes • De wedstrijden duren elk 10 minuten met doorlopende tijd		 • Elk team speelt per activiteit 2 wedstrijdjes • De wedstrijden duren elk 20 minuten met doorlopende tijd	



SPELUITLEG



Afmetingen: De afmeting van het veld is 40 x 20 meter. Het doel is 3 meter breed en 2 meter hoog. De palen van de doelen zijn vierkant en 8 cm dik aan alle zijden.

Aftrap: De aftrap wordt in het midden van het veld genomen. Beide teams starten vanaf hun eigen helft. Er mag direct op doel worden geschoten en gescoord.

Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing.

Dispensatie: Per wedstrijd mag maximaal 1 speler met dispensatie deelnemen.

De vier-seconden regel: Alle spelhervattingen (uitgezonderd de aftrap en strafschoot) dienen binnen 4 seconden genomen te worden. De Spelbegeleider start met tellen (fysiek) op het moment dat de bal klaarligt voor het starten van het spel of als de Spelbegeleider beoordeelt dat het spel hervat dient te worden.

De vijf-meter regel: Tegenstanders moeten 5 meter afstand houden van een speler die een vrije trap, hoekschoot, intrap of strafschoot neemt.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen.

Doelworp: Een doelworp wordt gegeven als de bal geheel over de achterlijn gaat na aanraking door een aanvallende speler, zonder dat er een doelpunt is gescoord. Direct scoren uit een doelworp is niet toegestaan; in dat geval is het een doelworp voor de tegenpartij.

Hoekschoot: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten genomen door de bal in te dribbelen, te passen of in te schieten. De bal moet binnen vier seconden in het spel zijn. Direct scoren uit een hoekschoot is toegestaan.

Intrap/indribbelen: Bij een intrap wordt het spel hervat door te passen, in te schieten of in te dribbelen. Direct scoren uit een intrap is niet toegestaan; in dat geval is het doelworp voor de tegenpartij.

Overtredingen: Bij een overtreding wordt een vrije schoot door de tegenpartij genomen. Bij een overtreding binnen het strafschootgebied krijgt de aanvallende partij een strafschoot.

Strafschoot: Bij een strafschoot staan alle spelers (behalve de keeper) achter de bal en op minimaal 5 meter afstand. De nemer mag niet in zijn loop gehinderd worden.

Strafschootgebied: Het strafschootgebied (halve cirkel) geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag nemen.

Terugspelen op keeper: Kinderen mogen onbeperkt terugspelen op de keeper. De keeper mag een terugspeelbal niet met de handen pakken.

Vrije bal: Een vrije bal is altijd direct en mag genomen worden door de bal in te dribbelen, in te passen of te schieten.

Publiek

Supporters moeten op de daartoe aangewezen gedeelten in de sporthal blijven. Alleen spelers (en eventueel de spelbegeleider) zijn op het veld. Coaches, begeleiders en wisselers blijven langs de zijlijn binnen de wisselzone.

Rol teambegeleiders

Ga als team gezamenlijk naar binnen en zorg ervoor dat je op de hoogte bent van de toegewezen kleedkamer. Wanneer je team geen wedstrijd speelt, neem je plaats op de tribune. Zorg ervoor dat iedereen zich houdt aan de regels en zich netjes gedraagt binnen de sporthal.

Ranglijsten en uitslagen

De KNVB publiceert bij Pupillen Futsal geen ranglijsten en uitslagen. De uitslag dient wel in het mDWF ingevoerd te worden, zodat de speelsterkte van het team bepaald kan worden en op basis daarvan worden teams eventueel heringedeeld. Spelers in deze leeftijdscategorieën zitten in een ontwikkelfase, waarin wedstrijden/competitie geen doel zijn, maar middelen die bijdragen aan het plezier en de ontwikkeling van alle spelers.

