

SCHOOLVOETBAL

POWERED BY 

WEDSTRIJDVORM 6 TEGEN 6 SEIZOEN 2025 / 2026 – GROEP 5 EN 6

Aantal spelers



6 tegen 6

Leeftijd



Teams uit groep 5 en 6
Volgen onderwijs op dezelfde school
en zijn geboren op of na 1 oktober 2015

Veldafmeting



42,5m x 30m

Doelformaat



Pupillendoel (5m x 2m)

Balformaat



Maat 4, 290 gram

Keeper



Ja

Strafschop



7 meter

Wisselen



Doorwisselen is toegestaan
Per wedstrijd mogen in totaal 15 spelers
actief meedoen

Rol coach



Positief coachen langs
zijlijn (dient werkzaam
te zijn op betreffende
school)

Rol ouders



Positief aanmoedigen
(achter boarding /
afrastering) langs zijlijn

Rol spelbegeleider



Positief begeleiden
langs zijlijn

Voor en na wedstrijd



Spelers begroeten elkaar
voor de wedstrijd met
een 'boks'

Gemengd spelen



Jongens en meiden mogen in
hetzelfde schoolteam spelen.
Gemengde teams spelen mee
in de toernooien van
schoolteams welke geheel
uit jongens bestaan

Niet wisselen van team



Wanneer een school zich heeft
ingeschreven met meer dan één
team, mogen spelers niet worden
overgeheveld van de ene naar de
andere ploeg. Dat is evenmin
toegestaan wanneer de andere
teams van de school zijn
uitgeschakeld



SPELREGELS

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap kan er niet direct gescoord worden.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de spelbegeleider uit dat dit niet is toegestaan. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op zeven meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Achterbal: De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

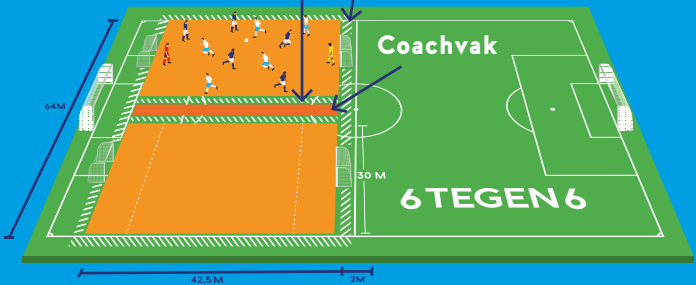
Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft.

Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Passen en/of schieten is niet toegestaan. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand. Nadat de bal is ingedribbeld kan er worden gescoord door de speler die indribbelt.

4 mtr. obstakelvrije ruimte: Hou 4 meter obstakelvrije ruimte tussen 2 speelveldjes in, vrij van materialen, ouders, staf of wisselerspelers

2m obstakelvrije ruimte: Houd bij ieder speelveld 2 meter ruimte vrij van materialen, reservespelers, staf of ouders voor een zo veilig mogelijke speelomgeving



Vrije bal: Een vrije bal is altijd direct en mag genomen worden door de bal in te dribbelen, in te passen of te schieten. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Overtreding / scoringskans: Bij een overtreding wordt er altijd een directe vrij bal door de tegenpartij genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand. Bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied krijgt de aanvallende partij een strafschop.

Afstand: De tegenstander staat minimaal op 5 meter afstand bij elke spelhervatting.



Keepersgebied
Markeer het keepersgebied door op 7 meter van de achterlijn twee pionnen met een afwijkende kleur te plaatsen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.



Buitenspel
De buitenspelregel is niet van toepassing.



Spelbegeleider
De wedstrijd staat onder leiding van een spelbegeleider. De spelbegeleider beweegt niet in maar langs het veld en neemt bij het onjuist toepassen van de spelregels een beslissing en legt de spelregels uit aan de spelers. Indien nodig mag de spelbegeleider wel het veld in bewegen.



Balmaat
Er wordt gespeeld met balmaat 4 van 290 gram.



Voor en na wedstrijd
De coach zorgt dat spelers voor en na de wedstrijd contact maken met de tegenstander en spelbegeleider. Bijvoorbeeld door het geven van een 'boks' met de tegenstander.



Strafschop (7 meter)
Tijdens de wedstrijd wordt een strafschop alleen gegeven bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied.



Dispensatie
Er mag één kind meedoen per team die maximaal 1 jaar ouder zijn (zijn geboren op of na 1 oktober 2014)



Ongerechtigde spelers
Komt een team met ongerechtigde spelers uit, dan wordt de wedstrijd ongeldig verklaard en heeft de tegenpartij met 3-0 gewonnen. Ongerechtigde spelers zijn spelers die:
• Niet op de basisschool zitten welke het team vertegenwoordigt.
• Niet tot de groepen behoren welke het team vertegenwoordigt.
• Niet op de spelersopgave staan die vooraf bij de organisatie ingediend is.



Samenvoegen scholen
In overleg met de lokale organisatie kunnen maximaal 2 scholen samengevoegd worden om één schoolvoetbalteam te vormen.



Kleding
De spelers van een team dragen sportkleding. Zij beschikken ook over een reserveshirt met een afwijkende kleur. Daarnaast dient het shirt van de keeper altijd af te wijken van de kleur van de spelers.



Gelijke stand in de poule
Wanneer twee of meer ploegen gelijk in punten zijn geëindigd in hun poule, bieden de volgende criteria – in de hier onderstaande volgorde – uitkomst:

1. Het doelsaldo
2. Het aantal doelpunten voor

Is dat beiden ook gelijk, dan zijn er 2 verschillende scenario's:
• Bij 2 gelijk geëindigde teams (na bovenstaande criteria) : het nemen van 3 strafschoppen per team op de keeper van het andere team. Is het daarna nog gelijk, worden er om en om strafschoppen genomen totdat er een winnaar is.
• Bij 3 of meer gelijk geëindigde teams (na bovenstaande criteria) : het nemen van 3 strafschoppen per team op een neutrale keeper (een keeper die niet tot deze teams behoort). Is het daarna nog gelijk, worden er om en om strafschoppen genomen totdat er één winnaar is.



Gelijke stand
Staat na een kruisfinale of de finale een gelijke stand op het bord, dan volgt een strafschoppenserie zoals eerder omschreven.



Straftijdregeling
Er is een straftijdregeling 5 minuten van toepassing.



Uit het veld gestuurd
Een speler die uit het veld is gestuurd, is minimaal voor de eerstvolgende wedstrijd uitgesloten. De organisatie bepaalt of de speler voor meerdere wedstrijden geschorst moet worden n.a.v. de gemaakte overtreding.



Spelerslijst
Voor het begin van elke toernooi geeft een vertegenwoordiger van de school aan het wedstrijdsecretariaat een lijst met daarop vermeld: voor- en achternaam, geboortedatum, geslacht en wel of geen lid van een voetbalvereniging van de deelnemers. De spelerslijst dient ondertekend te worden door het schoolhoofd. Deze spelerslijst is ook van toepassing tijdens de districtsfinales en de landelijke finale. Er mogen dan geen spelers meer aan worden toegevoegd. Het maximum aantal spelers dat aan een wedstrijd mag deelnemen is gelijk aan het aantal spelers dat op het registratieformulier past: 15. Er is geen maximum aantal wissels per wedstrijd.



Leiding
De deelnemende scholen zorgen in de toernooien per deelnemend team voor de aanwezigheid van minimaal één begeleid(st)er. Eén van de begeleiders, maximaal twee op het veld, dient werkzaam te zijn op de deelnemende school.



Niet aanwezig
Is een team niet op het veld aanwezig wanneer de wedstrijd moet beginnen, dan heeft de tegenpartij met 3-0 gewonnen.