



PILOT TIJDSTRAFREGELING DISTRICTSBEKERTOERNOOI SEIZOEN 2024/'25

HIERONDER STAAN DE BELANGRIJKSTE REGELS VAN DE PILOT BESCHREVEN.
DE VOLLEDIGE REGELING IS OP DE VOLGENDE PAGINA TE VINDEN.



PILOT



Vanaf de 1/8 finale in de
districtsbeker standaard mannen
A-categorie

TIJDSTRAF VOOR ALLE GELE KAARTEN



Alle gele kaarten worden
bestraft met een tijdstraf.

Bij een directe rode kaart
wordt de speler van het
speelveld gezonden en mag
niet meer deelnemen aan de
wedstrijd.

LENGTE TIJDSTRAF



10 minuten

TWEEDE WAARSCHUWING



Als een speler een tweede gele
kaart ontvangt, krijgt hij opnieuw
een tijdstraf. Aan het einde van deze
tijdstraf mag deze speler vervangen
worden door een wisselspeler als het
team nog niet het maximum aantal
wissels en/of wisselmogelijkheden
heeft gebruikt.

ALLEEN SPELERS



Tijdstraffen gelden alleen
voor spelers (inclusief
doelverdedigers)

TEKEN VAN DE SCHEIDSRECHTER



De scheidsrechter geeft een
tijdstraf aan door een gele
kaart te tonen

TIJDSTRAFGEBIED



Een speler die een
tijdstraf heeft gekregen
moet plaatsnemen op de
zogenoemde 'tijdstrafbank'

DISCIPLINAIRE ACTIE



Een getoonde gele kaart
wordt genoteerd op het
wedstrijdformulier



PILOT TIJDSTRAFREGELING DISTRICTS-BEKERTOERNOOI SEIZOEN 2024/'25

VANAF DE 1/8 FINALE IN DE DISTRICTSBEKER STANDAARD MANNEN A-CATEGORIE WORDT ER GESPEELD MET DE TIJDSTRAFREGELING. DAAROP ZIJN ONDERSTAANDE REGELS VAN TOEPASSING:



Systeem A: Tijdstraffen voor alle gele kaarten

1. De eerste gele kaart wordt bestraft met een tijdstraf van tien minuten.
2. Als een speler een tweede gele kaart ontvangt krijgt hij opnieuw een tijdstraf. Aan het einde van deze tijdstraf mag deze speler vervangen worden door een wisselspeler als het team nog niet het maximum aantal wissels en/of wisselmogelijkheden heeft gebruikt.

Alleen spelers:

1. Tijdstraffen gelden voor alle spelers (inclusief doelverdedigers) maar niet voor overtredingen waarvoor een gele kaart wordt getoond, begaan door een wisselspeler, een gewisselde speler of teamofficial.
2. Het is niet toegestaan om de wedstrijd voort te zetten met minder dan 7 spelers. Indien er door het opleggen van de tijdstraf minder dan 7 spelers van een team op het veld staan, wordt de wedstrijd definitief gestaakt.

Teken van de scheidsrechter:

1. De scheidsrechter geeft een tijdstraf aan door een gele kaart te tonen en vervolgens duidelijk (met beide armen) naar het 'tijdstrafgebied' te wijzen.

Tijdstrafgebied:

1. Een speler die een tijdstraf heeft gekregen moet plaatsnemen op de zogenoemde 'tijdstrafbank' die gecreëerd wordt aan de buitenzijde van de dug-out (richting de doellijn) van het desbetreffende team. De ontvangende vereniging is verantwoordelijk voor het creëren van deze tijdstrafbank.
2. Indien de bestrafte speler gaat warmlopen gelden dezelfde voorwaarden als die van een wisselspeler.

Lengte van de tijdstraf:

1. De tijdstraf begint vanaf het moment dat het spel wordt hervat nadat de speler het speelveld heeft verlaten.
2. De scheidsrechter moet verloren gegane tijd waarvoor extra tijd wordt bijgeteld aan het eind van een speelhelft, ook bijtellen bij de tijdstraf. (bijv. wissels, blessures, vieren van een doelpunt, etc...)
3. De scheidsrechter is verantwoordelijk voor het bijhouden van de duur van de tijdstraf. Hierbij kan de scheidsrechter ondersteund worden door REFSIX, een smartwatchapp die het bijhouden van de tijdstraf vereenvoudigt.
4. De scheidsrechter beslist uiteindelijk wanneer een speler mag terugkeren.
5. Als de duur van de tijdstraf is verstreken dan mag de speler vanaf de zijlijn, bij de middenlijn, terugkeren op het speelveld. Dit na toestemming van de scheidsrechter. Het spel dient hiervoor onderbroken te zijn.

6. Een speler die een tijdstraf heeft gekregen mag alleen worden gewisseld na het einde van de tijdstraf (maar niet wanneer het team alle toegestane wissels al gebruikt heeft en/of wisselmomenten).
7. Als de duur van een tijdstraf nog niet is voltooid aan het eind van de eerste helft dan wordt het resterende gedeelte uitgezeten vanaf het begin van de tweede helft; dit geldt ook voor de verlenging.
8. Als de duur van een tijdstraf nog niet is voltooid aan het eind van de tweede helft terwijl er sprake is van een verlenging (alleen van toepassing in de finale districtsbekeker), dan wordt het resterende gedeelte uitgezeten vanaf het begin van de verlenging.
9. Een speler die nog een tijdstraf heeft aan het eind van een wedstrijd mag deelnemen aan de strafschoppenserie, omdat er geen tijdstraffen worden toegepast tijdens de strafschoppenserie.

Overtreding tijdens een tijdstraf:

1. Een speler die een tijdstraf heeft gekregen, die gedurende deze tijdstraf een overtreding begaat die met een gele of rode kaart moet worden bestraft mag niet verder deelnemen aan de wedstrijd en mag niet worden vervangen of gewisseld.

Disciplinaire actie:

1. Een getoonde gele kaart (gevolgd door een tijdstraf) wordt genoteerd op het wedstrijdformulier en leidt tot uitsluiting volgens onderstaande tabel:

AANTAL REGISTRATIES	AANTAL WEDSTRIJDEN UITSLUITING
1	0
2	1
3	0
4	1
	en vervolgens steeds 1

2. Als een speler twee gele kaarten krijgt in een wedstrijd, waardoor deze speler uit het veld gezonden is (of had moeten worden gezonden), heeft dat tot gevolg dat de speler is uitgesloten van deelname aan één wedstrijd. Deze uitsluiting geldt tot de dag dat het team van betrokkene de eerstvolgende wedstrijd uit die categorie heeft gespeeld.

