



Spelregels winterjeugdfutsal competitie Zuid II.

1. Een team bestaat uit 4 veldspelers en een doelverdediger bij de JO10 en ouder. Bij de JO9 en jonger bestaat een team uit 5 veldspelers en een doelverdediger.
2. Een geldig doelpunt kan worden gescoord vanaf het gehele speelveld. Een doelman kan niet scoren via een uitgooi of een uittrap.
3. Bij een uitbal wordt het spel hervat bij de JO10 en ouder door een intrap/pass. De JO9 en jonger mag indribbelen. Er kan vanuit een uitbal/intrap niet rechtstreeks gescoord worden.
4. De aftrap wordt genomen in het midden van het speelveld, waarbij de beide teams starten vanaf de eigen speelhelft. Er kan direct gescoord worden vanaf de aftrap.
5. Als de bal achter is geweest mag alleen in de O8 en O9-categorie de doelman de bal uittrappen, maar bij de overige categorieën dient hij de bal met de hand in te rollen of te gooien. Indien de doelman de bal uit een spelsituatie ontvangt, mag hij als veldspeler de bal ook voetballend vanaf de grond in het spel brengen. Dit betekent dat hij in deze situatie de bal ook vanuit de cirkel vanaf de grond mag uittrappen.
6. Spelhervattingen dienen (in principe) binnen 4 seconden te worden genomen.
7. Een sliding is alleen toegestaan, als dit geen gevaar oplevert voor een tegenstander.
8. Bij alle vrije trappen dienen de tegenstanders op minimaal 5 meter afstand te staan.
9. Indien de bal het plafond raakt, wordt een intrap (aan de zijlijn) gegeven, ter hoogte waar de bal het plafond raakte.
10. Bij een overtreding kan de wedstrijdleider een 1 minuut tijdschorsing geven. Het team van een definitief uit het veld gezonden speler of speelster mag 2,5 minuut na de veldverwijzing weer aangevuld worden. Mocht de tegenstander binnen genoemde tijden een doelpunt scoren, mag het team van de gestrafte speler direct worden aangevuld. De betreffende speler of speelster die definitief uit het veld is gezonden mag de rest van de speeldag aan geen wedstrijden meer deelnemen.
11. Een hoekschop wordt genomen vanaf een hoekpunt van het speelveld. Hieruit kan rechtstreeks gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt.
12. Bij het nemen van een strafschoot moet de aanloop on-onderbroken zijn.
13. Het terugspelen op de doelverdediger is in alle categorieën maar 1x achter elkaar toegestaan, tenzij de doelverdediger op de helft van de tegenstander is of de bal is aangeraakt door de tegenstander. Bij de JO10 en ouder mag de doelverdediger de bal op eigen helft maximaal 4 seconden in bezit houden.
14. Bij de JO9 en jonger mag na het terugspelen van de bal de doelman de bal in het strafschootgebied in de handen nemen terwijl dit bij de O10-junioren en ouder niet toegestaan is.
15. Indien de elektronische klok wordt gebruikt is de wedstrijd afgelopen op het moment dat "de zoemer" gaat. Is er geen elektronische klok beschikbaar, dan is het fluitsignaal van de scheidsrechter bepalend voor het einde van de wedstrijd.
16. In het geval dat er een meevoetballende keeper mee gaat spelen, dient deze ten alle tijden een afwijkend shirt te hebben ten opzichte van de medespelers.

ALGEMENE RICHTLIJNEN VOOR DE SCHEIDSRECHTERS:

DE SPELREGELS WORDEN TOLERANT TOEGEPAST.
HOE JONGER DE DEELNEMERS HOE MEER TOLERANTIE.