



VOETBALREGELS

VEREENVOUDIGDE SPELREGELS

PER CATEGORIE 2025/26



INHOUDSOPGAVE

Inleiding	4
Onderdelen & uitrusting	5
Veld / Het speelveld.....	5
Veld / Strafschopgebied.....	7
Veld / Doelgebied	8
Veld / Hoekschopgebied en vlaggen.....	9
Veld / Instructiezone	10
Veld / Referee Review Area (RRA)	11
Doelen	12
De bal.....	14
Deelnemers	15
Spelers / Spelers en wisselers.....	15
Spelers / Doelverdedigers.....	17
Spelers / Aanvoerders.....	19
Spelers / Het tenue van de spelers.....	20
Trainers en overige teamofficials.....	22
Scheidsrechter.....	23
Overige wedstrijdofficials	25
WEDSTRIJDAANGELEGENHEDEN	28
Speeltijden.....	28
Aftrap.....	30
De bal in en uit het spel	32
Hoekschop	33
Scheidsrechtersbal	35
Doelschop	37
Inworp.....	39
Een doelpunt scoren.....	41
Strafschoppen/strafschoppenserie	43
Winnende team	47
Blessures.....	48
Wissels.....	49
Drinkpauzes en afkoelingspauzes.....	51
Speelbereik.....	52

OVERTREDINGEN EN STRAFFEN.....	53
Overtredingen.....	53
Hands.....	56
Buitenspel	58
Andere overtredingen / Protesteren.....	60
Andere overtredingen / Schijnbewegingen	61
Andere overtredingen / Beledigen & Aanstootgevend gedrag.....	62
Andere overtredingen / Blokkeren	63
Andere overtredingen / Misleiding	64
Andere overtredingen / Overige.....	65
Voordeel	67
Vrije schoppen.....	69
Strafschop	72
Kaarten / Gele kaarten.....	76
Kaarten / Rode kaarten	78
Beïnvloeding/ingrijpen op het veld / Invloed van buitenaf	80
Beïnvloeding/ingrijpen op het veld / Wisselplayers of teamofficials.....	82
Tijdstraffen.....	84
Technologie	85
Videoscheidsrechter/VAR-systeem	85
Doellijntechnologie	87
OVER De spelregels.....	88
Competitiereglementen.....	89

INLEIDING

Over deze regels

Voetbal, de populairste sport ter wereld, heeft een van de dunste spelregelboeken. De officiële Spelregels van de IFAB zijn echter, zoals alle regelboeken, heel gedetailleerd en er wordt gebruik gemaakt van technisch en af en toe complex taalgebruik.

Als een gevolg hiervan hebben veel mensen die voetbal kijken, spelen, begeleiden, fluiten of er verslag van doen, gevraagd om een simpeler versie die een korter, maar duidelijk algemeen beeld geeft. Daarom hebben we 'Voetbalregels' geschreven, een verkorte versie van de officiële Spelregels. Daar waar de Spelregels met name bedoeld zijn voor scheidsrechters, maakt 'Voetbalregels' gebruik van eenvoudiger taal en een andere structuur, om de regels makkelijker te begrijpen te maken voor iedereen. Elke Regel heeft een verwijzing naar het corresponderende onderdeel in de Spelregels, voor diegenen die meer informatie of de officiële tekst willen lezen.

Het woord 'regels' en andere begrippen die in deze versie worden gebruikt zijn gekozen om recht te doen aan veelgebruikte woorden en begrippen.

Er is een eenvoudiger structuur met een focus op 'wat zou er moeten gebeuren?' en 'wat gebeurt er als...' er iets gebeurt dat onverwacht is of niet toegestaan.

Een van de meest aantrekkelijke dingen aan het voetbal is haar eenvoudige karakter. Hopelijk geven deze 'Voetbalregels' voor iedereen een makkelijker begrip van en waardering voor de Spelregels. Daarmee wordt de aantrekkelijkheid van het spel vergroot voor zowel deelnemers als toeschouwers, waar ook ter wereld en op welk niveau van het spel dan ook.

In deze regels wordt gemakshalve alleen verwezen naar het mannelijk geslacht ten aanzien van scheidsrechters, assistent-scheidsrechters, spelers en officials; bedoeld wordt zowel het mannelijke als het vrouwelijke geslacht.

Als u vragen hebt kunnen deze worden gestuurd naar: Zeist-spelregels@knvb.nl

ONDERDELEN & UITRUSTING

Veld / Het speelveld

Wat is een voetbalveld?

Het veld, ook wel speelveld genoemd, is het speelveld voor een voetbalwedstrijd. Het heeft gestandaardiseerde markeringen en een aantal duidelijk aangegeven gebieden, waaronder het hoekschopgebied en de hoekvlaggen, het doelgebied, het strafschopgebied, de referee review area (de plaats waar de scheidsrechter een review doet) en de instructiezone.

Aan beide uiteinden van het veld bevinden zich een strafschopgebied met een cirkelboog, een doelgebied en een doel. Er zijn vier hoekschopgebieden en vier hoekvlaggen. Het veld wordt door een middenlijn in twee gelijke helften verdeeld. Er is een middenstip in het midden van de middenlijn en een middencirkel met een straal van 9,15 meter (10 yards) eromheen gemarkeerd. Op hogere niveaus van het spel kunnen er twee instructiezones en een referee review area zijn.

Wat zijn de eisen voor een voetbalveld?

Het veld moet rechthoekig zijn en gemarkeerd met duidelijke, ononderbroken lijnen. Deze zijn meestal wit, maar mogen ook een andere kleur hebben. Het veld is meestal natuurlijk (gras of aarde), kunstmatig (kunstgras, rubber of beton) of hybride.

Alle lijnen op het speelveld horen bij het gebied dat ze begrenzen. Zo wordt er bijvoorbeeld een strafschop toegekend als een verdediger op de lijn van het strafschopgebied een overtreding begaat. Dit wordt gezien als een overtreding in het strafschopgebied.

Alle lijnen moeten even breed zijn, maximaal 12 cm

De lange lijnen van het veld zijn de zijlijnen'

De korte lijnen aan het einde van het veld zijn de doellijnen.

In het seniorenvoetbal zijn de afmetingen:

- **Zijlijn** 90 tot 120 meter
- **Doellijn** 45 tot 90 meter

Voor afmetingen van internationale wedstrijden zie geldt:

- **Zijlijn** 100 tot 110 meter
- **Doellijn** 64 tot 75 meter

De KNVB heeft de volgende afmetingen verplicht gesteld:

- **Zijlijn** 100 tot 105 meter
- **Doellijn** 64 tot 69 meter

Het veld is verdeeld in twee gelijke helften door een middenlijn. Er is een stip halverwege de middenlijn met een cirkel eromheen met een straal van 9,15 meter.

De afmetingen van het veld voor jeugdvoetbal mogen kleiner zijn.

Reclame is op geen enkel moment in de wedstrijd toegestaan op het veld (dit geldt ook voor de doelen, de instructiezones en de plaats waar de scheidsrechter de 'VAR-review' doet).

Een speler die niet toegestane markeringen aanbrengt op het veld moet een gele kaart krijgen.



Veld / Strafschopgebied

Wat is het strafschoopgebied?

Het strafschoopgebied is het grotere rechthoekige gebied aan beide uiteinden van het veld voor het doel. Het heeft een kleinere rechthoek, het doelgebied, en een strafschoopstip. De doelverdediger mag de bal binnen het strafschoopgebied met de hand spelen.

Overtredingen (incl. strafbaar hands) die door een team in het eigen strafschoopgebied worden begaan, leiden tot een strafschoop voor de tegenstander, die vanaf de strafschoopstip wordt genomen. Behalve de doelman van het verdedigende team en de speler die de strafschoop neemt, moeten alle andere spelers zich buiten het strafschoopgebied en de cirkelboog bevinden totdat de strafschoop is genomen.

Wat zijn de eisen voor het strafschoopgebied?

Er zijn twee lijnen getrokken die loodrecht op de doellijn staan, op 16,5 meter van de binnenkant van de doelpalen. Deze lijnen lopen 16,5 meter het veld in en zijn aan elkaar verbonden door een lijn die evenwijdig loopt aan de doellijn. Er is een strafschoopstip gemarkeerd op 11 meter van het midden van het doel. Aan de buitenkant van het strafschoopgebied is een cirkelboog gemarkeerd op 9,15 meter van de strafschoopstip.

Veld / Doelgebied

Wat is het doelgebied?

Het doelgebied is het kleinere rechthoekige gebied op het veld, dat zich binnen het strafschoopgebied bevindt. Doelschoppen worden vanuit dit gebied genomen.

Wat zijn de afmetingen van het doelgebied?

Het doelgebied wordt vaak het "vijfmetergebied" genoemd.

Er zijn twee lijnen getrokken die loodrecht op de doellijn staan, op 5,5 meter van de binnenkant van de doelpalen. Deze lijnen lopen 5,5 meter het veld in en zijn aan elkaar verbonden door een lijn die evenwijdig loopt aan de doellijn.

Veld / Hoekschopgebied en vlaggen

Wat is het hoekschopgebied?

In alle vier hoeken van het veld bevindt zich een hoekschopgebied. Het hoekschopgebied is de plek waar de bal wordt gelegd wanneer een speler een hoekschop neemt.

Wat zijn de eisen voor het hoekschopgebied?

Hoekschopgebieden hebben een hoekvlag (een paal met een vlag bovenaan) die op de kruising van de zijlijn en de doellijn wordt geplaatst. Hoekvlaggen moeten tenminste 1,5 meter hoog zijn en mogen geen punt hebben of gevaarlijk zijn.

Er is kwartcirkel getrokken binnen het speelveld van de zijlijn tot de doellijn met een straal van 1 meter. Bij het nemen van een hoekschop moet een deel van de bal op of boven deze kwartcirkel zijn of er helemaal binnen.

Soms wordt er buiten het veld een korte lijn getrokken langs de zijlijn en/of doellijn op een afstand van 9,15 meter vanaf het hoekschopgebied om de wedstrijdofficials te helpen ervoor te zorgen dat tegenstanders bij een hoekschop ten minste die afstand aanhouden.

Spelers mogen de hoekvlag niet verplaatsen om een hoekschop of inworp te nemen.



Op de meeste niveaus geldt dat als er geen of niet genoeg hoekvlaggen zijn of als er een hoekvlag kapotgaat en er geen reserve hoekvlag is, dat de wedstrijd dan gewoon gespeeld moet worden.

Veld / Instructiezone

Wat is de instructiezone?

De instructiezone, ook wel 'bank' of 'dug-out' genoemd, is een gebied buiten het veld dat teamofficials, wisselers en gewisselde spelers tijdens een wedstrijd bezetten, behalve in bijzondere omstandigheden (bijvoorbeeld wanneer de scheidsrechter een fysiotherapeut of teamarts het veld op laat om een speler medische behandeling te geven of wanneer wisselers zich opwarmen). Op veel voetbalniveaus zijn deze gebieden niet gemarkeerd. Elk team heeft meestal zijn eigen aparte instructiezone of 'bank'/'dug-out'.

De instructiezone helpt conflicten met wedstrijdofficials en de tegenstander te verminderen.

Wat zijn de eisen voor de instructiezone?

Er zijn enkele specifieke vereisten voor de instructiezone:

- De afstand van dit gebied tot de zijlijn is minimaal 1 meter.
- Het gebied mag niet breder zijn dan 1 meter aan beide kanten van de bank/dug-out.
- Competitieregels geven aan hoeveel mensen zijn toegestaan in de instructiezone (meestal staat in de competitiegeregels dat de namen van deze mensen op de teamlijst moeten staan)
- Slecht één persoon van elk team mag tegelijk staan en coachen.

Veld / Referee Review Area (RRA)

Wat is de Referee Review Area (RRA)?

Wanneer het VAR-systeem wordt gebruikt, wordt er buiten het veld, meestal vlakbij de middenlijn, een *referee review area* (RRA) gemarkeerd.

De RRA is bedoeld voor de herzieningen op het speelveld, waarbij de scheidsrechter de door de VAR aangeleverde herhalingen bekijkt.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 1 Het Speelveld

Doelen

Wat zijn voetbaldoelen?

Doelen zijn de witte bouwwerken gevormd door een paar palen en een lat, die zich in het midden van de doellijn aan beide uiteinden van het veld bevinden. Het belangrijkste doel van het voetbalspel is scoren door de bal in het doel van de tegenstander te krijgen.

Wat zijn de eisen voor voetbaldoelen?

De doelen bestaan uit twee verticale doelpalen die aan de bovenkant met elkaar verbonden zijn door een doellat. Deze dienen alle drie wit te zijn en zijn meestal gemaakt van hout, aluminium of andere geschikte materialen. De doelpalen en doellat van beide doelen moeten dezelfde breedte hebben (maximaal 12 cm) en dezelfde vorm (vierkant, rechthoekig, rond, ellipsvormig of een combinatie van deze vormen).

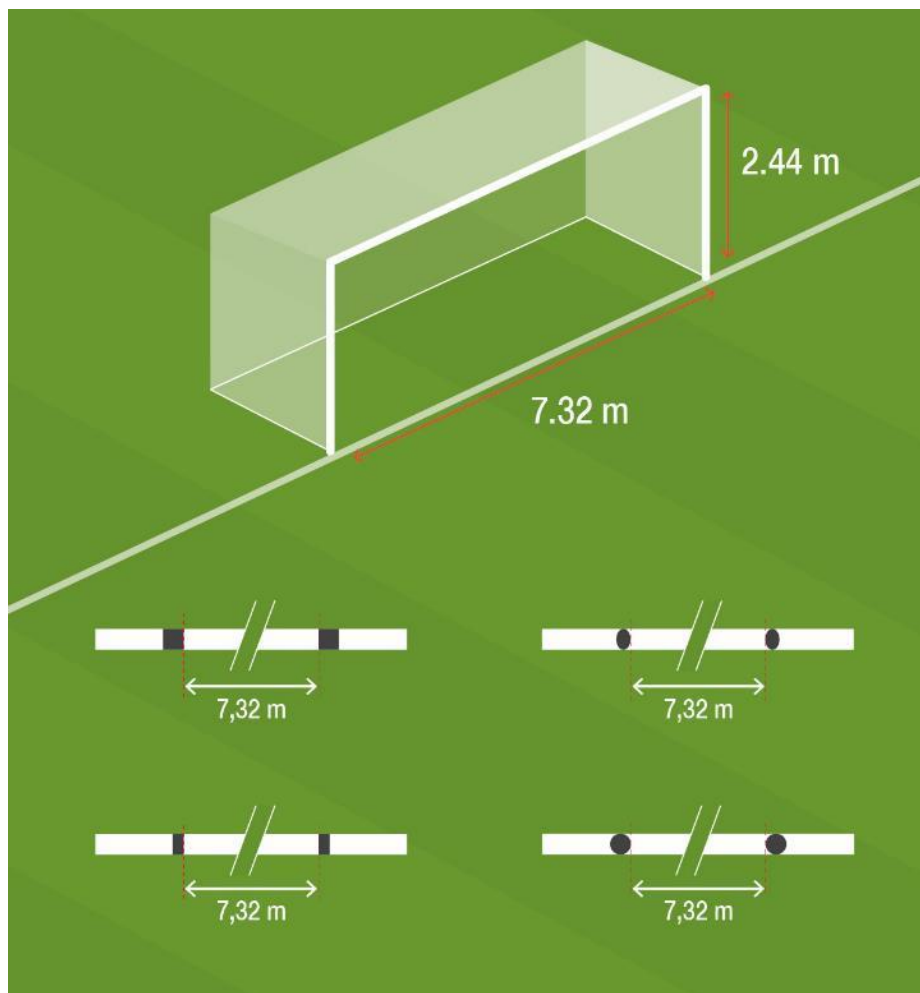
In het volwassenenvoetbal moeten de doelen 7,32 meter breed zijn en 2,44 meter hoog. In het jeugdvoetbal zijn kleinere doelen toegestaan.

Voor de veiligheid moeten alle doelen (inclusief verplaatsbare doelen) stevig verankerd zijn in de grond.

Netten zijn niet verplicht, maar als ze gebruikt worden moeten ze zijn vastgemaakt aan de doelpalen, de doellat en de grond. Hierbij moet ervoor gezorgd worden dat de doelverdediger genoeg beweegruimte heeft.

Als de doellat stuk gaat, moet deze worden vervangen of gerepareerd. Een touw of ander flexibel of gevaarlijk materiaal mag niet worden gebruikt om de doellat te vervangen. Als de doellat niet vervangen of gerepareerd kan worden, moet de wedstrijd daarom gestaakt worden.

Het is niet toegestaan om camera's en/of microfoons in of aan de doelpalen, doellatten of doelnetten vast te maken. Reclame is niet toegestaan op de grond dat door de doelnetten wordt omgeven.



Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal:
Regel 1 Het Speelveld - 10. De doelen

De bal

Wat is een voetbal?

Bij voetbal is de bal rond en wordt hij door de spelers gebruikt om een doelpunt te maken. Hij bestaat meestal uit een reeks synthetische, waterdichte delen.

Wat zijn de vereisten voor een voetbal?

De bal moet rond zijn en gemaakt van veilig en geschikt materiaal. In de Spelregels staat wat de maat, gewicht en druk van de bal moet zijn. De maat en het gewicht hangt af van de leeftijd van de spelers. Er worden bijv. lichtere ballen gebruikt in het jeugdvoetbal.

De bal moet zodanig opgepompt zijn dat deze niet te zacht is of te hard.

De scheidsrechter moet de bal controleren voor het begin van de wedstrijd en op elk moment in de wedstrijd wanneer:

- De bal zacht aanvoelt of aanhoort
- Spelers klagen over de bal
- Er is gewisseld van bal (tenzij er gespeeld wordt met meerdere beschikbare ballen. De scheidsrechter moet in dat geval alle ballen voordat de wedstrijd begint controleren)

Er mag niet worden gewisseld van bal zonder toestemming van de scheidsrechter, tenzij er wordt gespeeld met meerdere beschikbare ballen.

Wat gebeurt er als...

De bal barst of leegloopt terwijl deze in het spel is?

De scheidsrechter voert een scheidsrechtersbal uit voor de keeper van het verdedigende team als de bal zich in het strafschoopgebied bevond toen het spel werd onderbroken. Anders laat hij de bal vallen voor een speler van het team dat balbezit had of zou krijgen. Als dit niet duidelijk is voor de scheidsrechter, laat hij de bal vallen voor een speler van het team dat de bal het laatst heeft aangeraakt. De scheidsrechtersbal wordt genomen op de plaats waar de bal zich bevond toen het spel werd onderbroken.

De bal barst of leegloopt tijdens een onderbreking?

De wedstrijd wordt hervat op dezelfde manier als wanneer de bal niet was gebarsten of leeggelopen.

De bal barst of leegloopt tijdens het nemen van een strafschoop of tijdens een strafschooppenserie, nadat deze is getrapt en voordat hij geraakt wordt door een andere speler of teruggestuit van de doelpaal of doellat?

De strafschoop wordt overgenomen.

De bal barst of leegloopt tijdens het nemen van een strafschoop of tijdens een strafschooppenserie, nadat deze is getrapt en nadat deze is geraakt door een andere speler of teruggestuit van de doelpaal of doellat?

Strafschoop: spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal.

Tijdens de strafschooppenserie: de strafschoop wordt beschouwd als 'gemist'.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 2 De bal.

DEELNEMERS

Spelers / Spelers en wisselers

Wat zijn spelers en wisselers?

Een voetbalwedstrijd wordt gespeeld door twee teams van maximaal elf spelers per team. Een wedstrijd kan niet beginnen of doorgaan als een team minder dan zeven spelers heeft.

Wisselers zijn extra spelers die zich buiten het veld bevinden (op de bank of in de dug-out, indien aanwezig) en die tijdens een wedstrijd teamgenoten mogen vervangen. Dit noemen we een wissel. Elk team moet een doelvorderder en een aanvoerder hebben.

Aan welke eisen moeten spelers en wisselers voldoen?

In Nederland moet het wedstrijdformulier met de namen van alle spelers, wisselers en teamofficials vóór de aftrap in de wedstrijd zaken app zijn ingevuld en beschikbaar zijn voor controle door de scheidsrechter. Vanaf de jeugdcategorie O(nder)13 kunnen alleen spelers met een geldige digitale spelerspas op het wedstrijdformulier worden gezet.

Een veldspeler mag van plaats wisselen met de doelvorderder, mits de scheidsrechter hiervan op de hoogte wordt gesteld voordat de wissel plaatsvindt en de wissel plaatsvindt op een moment dat de wedstrijd is onderbroken door de scheidsrechter

Beide teams moeten duidelijk te onderscheiden wedstrijdkleding dragen.

Wat gebeurt er als...

Een team minder dan 11 spelers heeft voordat de wedstrijd begint?

De wedstrijd kan doorgaan zolang het team minimaal zeven spelers heeft. Elke speler die na de aftrap arriveert, mag spelen, mits zijn/haar naam op het wedstrijdformulier staat of gezet kan worden.

Een team minder dan 7 spelers heeft tijdens de wedstrijd (bijv. door rode kaarten, tijdstraffen en/of blessures)?

De wedstrijd moet worden gestaakt en de scheidsrechter moet hierover rapporteren aan de organisatoren van de competitie.

Een team te veel spelers op het veld heeft staan?

De scheidsrechter moet de wedstrijd onderbreken, het aantal spelers laten verminderen tot het juiste aantal en hierover na de wedstrijd rapporteren aan de organisatoren van de competitie.

Een team te veel spelers op het veld heeft en een doelpunt maakt?

De extra spelers moet van het speelveld worden verwijderd en, als de speler het spel beïnvloedde:

- Als de wedstrijd nog niet is hervat, dan wordt het doelpunt afgekeurd en het spel wordt hervat met een directe vrije schop voor het andere team, vanaf de plaats van de extra speler.
- Als de wedstrijd is hervat, dan wordt het doelpunt goedgekeurd en het spel voortgezet. Het voorval wordt na de wedstrijd aan de organisatoren van de competitie gerapporteerd.

Zie ook 'Wisselers of teamofficials' onder 'Ingrijpen op het veld'.

Een speler van positie wisselt met de doelvorderder zonder toestemming van de scheidsrechter (behalve tijdens de rust of de pauze voor aanvang van de verlenging of strafschoppenserie)?

- Het spel wordt voortgezet

- Beide spelers ontvangen een gele kaart bij de eerstvolgende onderbreking van het spel.

Spelers / Doelverdedigers

Wat is een doelverdediger?

Een doelverdediger, ook wel keeper genoemd, is de speler wiens belangrijkste taak het is om te voorkomen dat de bal in het doel van zijn team terechtkomt. Elk team moet een doelverdediger hebben. De doelverdediger is de enige speler die de bal met zijn handen mag spelen, maar hij mag dit alleen doen in het eigen strafschoopgebied.

Het shirt van de keeper moet een andere kleur hebben dan dat van de rest van het eigen team, het andere team en idealiter de scheidsrechter.

Wat mag een doelverdediger doen?

Een doelverdediger mag:

- De handen/armen gebruiken om de bal te spelen binnen het eigen strafschoopgebied, behalve uit een inworp of terugspeelbal (bewuste trap) door een ploeggenoot
- De bal laten stuiten of deze in de lucht gooien
- Aanvullende uitrusting dragen zoals bijv. handschoenen, pet of trainingsbroek
- Deelnemen aan het 'normale' spel buiten het eigen strafschoopgebied (zonder handen/armen te gebruiken)
- Een inworp, doelschop, hoekschop, vrije schop, strafschoop of scheidsrechtersbal nemen
- De bal maximaal acht seconden* vasthouden met zijn handen/armen nadat hij deze in bezit heeft gekregen**
- Van positie wisselen met een andere speler, onder voorwaarde dat de scheidsrechter op de hoogte wordt gebracht en dat de wissel plaatsvindt als het spel is onderbroken

De doelverdediger mag niet worden aangevallen door een tegenstander wanneer de bal in bezit is met de hand(en).

Wat mag een doelverdediger niet?

Een doelverdediger mag niet:

- De bal met de handen/armen aanraken buiten het strafschoopgebied
- De bal met handen/armen aanraken wanneer ze de bal rechtstreeks ontvangen na een inworp of terugspeelbal (opzettelijke trap) van een teamgenoot
- De bal langer dan acht seconden* vasthouden nadat ze de bal met hun handen/armen in bezit hebben gekregen**
- De bal raken met de handen/armen nadat ze deze hebben losgelaten vanuit de handen (dit geldt niet na een redding) en voordat de bal is geraakt door een andere speler
- De bal opnieuw raken na het nemen van een vrije schop, hoekschop, strafschoop of inworp voordat deze is geraakt door een andere speler
- Een doelpunt maken met de handen/armen tegen het andere team
- Aan de lat hangen om een redding te maken
- Eén of beide voeten voor of achter de doellijn hebben voordat een strafschoop wordt genomen
- Beide voeten voor de doellijn wanneer de strafschoop wordt genomen
- De doelpalen, lat of het doelnet aanraken of bewegen wanneer de strafschoop wordt genomen.

*Om de keeper te helpen, zal de scheidsrechter de laatste vijf seconden zichtbaar aftellen met de vingers van een opgeheven hand

**De doelverdediger wordt geacht de bal met zijn handen/armen in bezit te hebben en is onderworpen aan de acht seconden regel wanneer:

- hij de bal in zijn handen/armen houdt
- hij de bal op de grond laat stuiten of in de lucht gooit
- hij de bal tussen zijn handen/armen en/of een ander oppervlak (bijv. de grond of zijn eigen lichaam) houdt

Wat gebeurt er als...

Een doelverdediger strafbaar hands begaat buiten het eigen strafschoopgebied?

Er wordt een directe vrije schop toegekend en:

- Er wordt een gele kaart getoond als er een veelbelovende aanval werd onderbroken, of
- Er wordt een rode kaart getoond als er een doelpunt werd voorkomen of een duidelijke scoringskans werd ontnomen.

Een doelverdediger de bal met de hand/arm speelt uit een terugspeelbal?

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend en geen kaart getoond.

Een doelverdediger de bal met de hand/arm speelt uit een inworp door een medespeler?

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend en geen kaart getoond.

Een doelverdediger de bal met de hand/arm speelt na een redding?

Het spel gaat door.

Een doelverdediger de bal langer dan acht seconden vasthoudt?

Er wordt een hoekschoop toegekend aan de tegenstander en er wordt geen kaart getoond aan de doelverdediger, tenzij hij dit een aantal keren doet.

Een doelverdediger de bal in het doel van de tegenstander werpt?

Er wordt een doelschoop toegekend.

Een doelverdediger de bal in het eigen doel werpt?

Er wordt een doelpunt toegekend.

Een doelverdediger aan de doellat hangt om een redding te maken?

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend en, als er een doelpunt werd voorkomen, ontvangt de doelverdediger een rode kaart

Een doelverdediger de doelpalen, doellat of het doelnet raakt of beweegt, voor of tijdens het nemen van een strafschoop?

De scheidsrechter kent een doelpunt toe als de nemer scoort. Als de strafschoop wordt gemist, wordt deze alleen overgenomen als de actie van de doelverdediger duidelijk invloed heeft gehad op de nemer.

Als de strafschoop wordt overgenomen, krijgt de doelverdediger een vermaning voor de eerste overtreding en een waarschuwing (gele kaart) voor elke volgende overtreding.

Spelers / Aanvoerders

Wat is een aanvoerder?

Een aanvoerder is de speler die tijdens de wedstrijd vertegenwoordiger van het team optreedt. Elk team moet een aanvoerder op het veld hebben die een aanvoerdersband draagt om hem te kunnen onderscheiden. Elke speler kan aanvoerder van het team zijn, inclusief de doelvérdediger. De aanvoerder kan tijdens de wedstrijd een andere speler worden (bijvoorbeeld wanneer de aanvoerder wordt gewisseld of van het veld wordt gestuurd).

Wat is de rol van de aanvoerder?

De aanvoerder moet verantwoordelijkheid nemen voor het gedrag van zijn teamgenoten en hen aanmoedigen om eerlijk te spelen en respect te tonen richting de wedstrijdofficials en hun beslissingen. Hij kan echter geen rode of gele kaart krijgen voor overtredingen die door een teamgenoot zijn begaan.

De aanvoerder heeft geen speciale rechten om te protesteren of te discussiëren met de scheidsrechter of andere wedstrijdofficials.

Steeds meer competities hanteren de 'Alleen de aanvoerder'-richtlijn, waarbij de aanvoerders de enige spelers zijn die de scheidsrechter mogen benaderen na een belangrijke beslissing of incident. Van aanvoerders wordt verwacht dat zij hun teamgenoten aanmoedigen zich respectvol te gedragen en de scheidsrechter in deze situaties niet te benaderen.

Beide aanvoerders nemen deel aan de toss.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 3 De spelers.

Spelers / Het tenue van de spelers

Wat is het tenue van de spelers?

Verplichte uitrusting

Spelers moeten het volgende dragen:

- een shirt met lange of korte mouwen
- korte broek
- kousen (indien tape wordt gebruikt, moet deze dezelfde kleur hebben als het deel van de kous dat het bedekt)
- scheenbeschermers (de grote en het materiaal zijn de verantwoordelijkheid van de speler)
- schoenen (voetbalschoenen zijn niet verplicht)

Elke doelverdediger moet kleding dragen van een andere kleur dan de andere spelers van beide teams, de scheidsrechter en andere wedstrijdofficials en, idealiter, de doelverdediger van het andere team. Doelverdedigers mogen een trainingsbroek dragen.

De aanvoerder moet een onderscheidende armband dragen.

Optionele uitrusting

Spelers mogen de volgende uitrusting dragen:

- onderkleding, die dezelfde kleur of hetzelfde patroon moeten hebben als de mouwen of manchetten (uiteinde van de mouw)
- slidingbroeken of maillots, die dezelfde kleur moeten hebben als de broeken of de rand ervan (onderste deel van de shorts)
- andere uitrusting, zoals petten (doelverdedigers), handschoenen, sportbrillen en beschermers (kniebeschermers, hoofdbeschermers, enz.), mogen worden gedragen, zolang deze niet gevaarlijk zijn en van zacht materiaal zijn gemaakt
- hoofdbedekking, die niet gevaarlijk mag zijn of aan het shirt bevestigd mag zijn
- fitness- of datatrackers (niet om de pols)

Spelers en wedstrijdofficials mogen geen sieraden dragen, zoals ringen, armbanden, oorbellen, kettingen, enz. Alle sieraden moeten worden afgedaan. Het gebruik van tape om sieraden te bedekken is niet toegestaan.

De wedstrijdofficials inspecteren de uitrusting van de spelers vóór aanvang van de wedstrijd en de uitrusting van de wisselers voordat ze het veld betreden. Als een speler sieraden of gevaarlijke uitrusting draagt, moet de scheidsrechter ervoor zorgen dat de speler deze verwijdert.

Spelers, wisselers en teamofficials mogen niets dragen (of tonen) met een politieke, religieuze of persoonlijke slogan, uiting of afbeelding. Dit omvat alles wat als aanstootgevend, kwetsend, beledigend, provocerend of discriminerend kan worden beschouwd. Dergelijke items moeten worden afgedaan. Een gele kaart wordt niet getoond, maar er moet na de wedstrijd een rapport worden ingediend bij de bevoegde instanties.

Wat gebeurt er als...

Beide teams hetzelfde kleur shirt hebben en er geen andere kleur beschikbaar is?

De wedstrijd kan niet worden gespeeld – competitiereglementen bepalen meestal welk team de kleur moet wijzigen als de kleuren te veel overeenkomen.

Beide teams dezelfde kleur sokken hebben en er geen andere kleur beschikbaar is?

De scheidsrechter mag besluiten om de wedstrijd te laten spelen.

Beide teams dezelfde kleur broeken hebben en er geen andere kleur beschikbaar is?

De wedstrijd kan plaats vinden.

Beide doelvverdedigers dezelfde kleur tenue hebben en er geen andere kleur beschikbaar is?

De wedstrijd kan plaats vinden

Eén of beide doelvverdedigers dezelfde kleur tenue hebben als de scheidsrechter en er geen andere kleur beschikbaar is?

De wedstrijd kan plaatsvinden.

Kleding/uitrusting bloedvlekken heeft?

De kleding/uitrusting moet vervangen worden.

Een speler onjuiste uitrusting draagt (bijv. sieraden) voor de aftrap?

De onjuiste uitrusting moet worden verwijderd voordat deelgenomen kan worden.

Een speler onjuiste uitrusting draagt (bijv. sieraden) tijdens de wedstrijd?

De speler moet het veld verlaten en de onjuiste uitrusting verwijderen (het spel hoeft niet onderbroken te worden). Als de uitrusting is verwijderd en de speler gecontroleerd is door een wedstrijdofficial, dan moet de speler wachten op een teken van de scheidsrechter voordat hij terug kan keren op het veld. Als hij terugkomt zonder toestemming, dan wordt een gele kaart getoond en een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team (of een directe vrije schop of strafschoop als hij ingrijp in het spel).

Een speler tijdens een wedstrijd meer dan eens onjuiste uitrusting draagt?

De speler wordt een gele kaart getoond.

Een speler per ongeluk zijn schoeisel of scheenbeschermer verliest?

De speler mag doorspelen en kan een doelpunt maken. Het schoeisel/de scheenbeschermer moet zo snel mogelijk worden vervangen en uiterlijk bij de volgende onderbreking van de wedstrijd.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 4 De uitrusting van de spelers

Trainers en overige teamofficials

Wie zijn de teamofficials?

Meestal staan er drie categorieën mensen genoemd op het wedstrijdformulier: spelers, wisselers en teamofficials. De teamofficials zijn de niet-spelende stafleden die verantwoordelijk zijn voor coaching, medische zaken, enz.

De hoofdcoach is de senior teamofficial en is verantwoordelijk voor het gedrag van iedereen in de instructiezone, inclusief de wisselers, gewisselde spelers en de andere teamofficials, zoals:

- assistent-trainers
- medische staf (dokter, fysiotherapeut etc.)
- teammanagers etc.

Wat mogen teamofficials doen tijdens een voetbalwedstrijd?

Alleen teamofficials die op het wedstrijdformulier staan, mogen op de bank zitten/in de instructiezone zijn (indien aanwezig).

De teamofficials moeten op de bank blijven zitten of in de instructiezone blijven, tenzij de scheidsrechter toestemming geeft om het veld te betreden, bijvoorbeeld om een geblesseerde speler te behandelen.

Wat gebeurt er als...

Iemand in de instructiezone een overtreding begaat maar niet duidelijk is wie de overtreder is?

De hoofdcoach krijgt een rode of gele kaart (afhankelijk van de overtreding).

Een teamofficial de instructiezone verlaat om vanaf de tribune te kijken en vervolgens terugkeert naar de instructiezone?

Dit is toegestaan.

Een teamofficial een laptop of ander elektronisch apparaat gebruikt in de instructiezone?

Dit is toegestaan, zolang het niet leidt tot discussie, meningsverschillen, protesten, etc.

Iemand speler/coach is en als wisselers voor het team wil fungeren?

Hij moet als wisselers op het wedstrijdformulier staan. Hij mag optreden als coach tot het moment dat hij het veld inkomt om te spelen.

Een teamofficial de bal aanraakt terwijl deze nog in het spel is, maar duidelijk het veld uitgaat?

Als er geen sprake was van opzettelijk ingrijpen, wordt een indirecte vrije schop toegekend en wordt er geen kaart getoond. Als de actie opzettelijk onsportief was, wordt een directe vrije schop toegekend en krijgt de teamofficial een rode kaart.

Scheidsrechter

Wat is een scheidsrechter?

Elke wedstrijd moet een scheidsrechter hebben die, door het toepassen van de Spelregels, de leiding heeft over het spel, de spelers en de teamofficials. De belangrijkste verantwoordelijkheid van de scheidsrechter is het toepassen van de spelregels om ervoor te zorgen dat het spel eerlijk en veilig verloopt. De scheidsrechter kan worden bijgestaan door andere wedstrijdofficials, maar de scheidsrechter neemt altijd de uiteindelijke beslissing, die altijd gerespecteerd moet worden.

Wat is de rol van de scheidsrechter?

Bij het toepassen van de regels moet de scheidsrechter rekening houden met de 'geest' van de regels, d.w.z. wat het belangrijkste doel van een regel en wat is de eerlijkste uitkomst, vooral wanneer er iets gebeurt dat niet direct in de regels terug te vinden is.

De scheidsrechter heeft de bevoegdheid om vrije trappen en strafschoppen toe te kennen en te bepalen welk team een inworp, doelschop, hoekschop of scheidsrechtersbal krijgt. Voor sommige overtredingen kan hij/zij ook een rode of gele kaart geven.

In sommige competities op lagere niveaus leidt een gele kaart tot een tijdsraf. Hierbij moet een speler tijdelijk van het speelveld voordat hij weer deel kan nemen aan de wedstrijd.

De scheidsrechter moet aantekeningen maken van de belangrijkste gebeurtenissen in de wedstrijd. Dit geldt met name voor doelpunten, wissels en rode en gele kaarten.

Als de scheidsrechter onwel wordt of geblesseerd raakt en niet door kan gaan, dan wordt de wedstrijd gestaakt, tenzij de competitie-reglementen toestaan dat een andere wedstrijdofficial (assistent-scheidsrechters of vierde official) het over kan nemen.

Er zijn een aantal standaardsignalen die de scheidsrechter gebruikt:



Strafschop



Voordeel 1



Voordeel 2



Indirecte Vrije Schop



Directe Vrije Schop



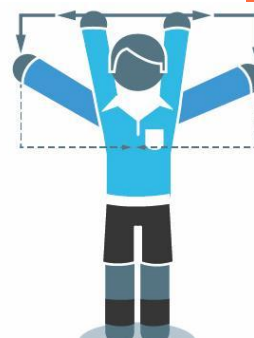
Doelschop



Rode en gele
kaarten



Check Vinger naar het
oor, andere hand/arm
gestrekt



Check Bekijken
TV beelden

Wanneer wordt de fluit gebruikt?

Het fluitsignaal wordt gebruikt om het spel te onderbreken, meestal bij een overtreding, strafbaar hands, buitenspel, een blessure of om aan te geven dat de bal uit het spel is wanneer dit niet duidelijk is.

Normaal gesproken wordt de fluit alleen gebruikt om het spel te hervatten in belangrijke situaties, bijvoorbeeld na een doelpunt, rode of gele kaart, blessure of wissel, of bij een aanvallende vrije trap of strafschoot.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 5 De scheidsrechter

Overige wedstrijdofficials

Wie zijn de overige wedstrijdofficials die de scheidsrechter assisteren?

Afhankelijk van het competitieniveau kan de scheidsrechter worden bijgestaan door andere wedstrijdofficials, waaronder:

- wedstrijdofficials op het veld:
 - twee assistent-scheidsrechters
 - een vierde official
 - twee aanvullende assistent-scheidsrechters
- video wedstrijdofficials:
 - een videoscheidsrechter (VAR) en een of meer assistent-videoscheidsrechters (AVAR's).

Dit zijn meestal neutrale en gekwalificeerde officials, maar op lagere competitieniveaus kunnen het vrijwilligers zijn of mensen die bereid zijn te assisteren, bijvoorbeeld:

ieder team kan iemand voordragen om als assistent-scheidsrechter te fungeren.

De overige wedstrijdofficials helpen de scheidsrechter, maar de scheidsrechter is de enige die een beslissing kan nemen.

Wat doen de assistent-scheidsrechters?

Er zijn meestal twee assistent-scheidsrechters die zich langs de zijlijn bevinden, diagonaal tegenover elkaar. Ze bewegen zich op en neer langs de helft van de verdedigende partij en blijven op één lijn met de voorlaatste verdediger (inclusief de doelverdediger). Ze hebben een vlag om met de scheidsrechter te communiceren.

De assistent-scheidsrechters helpen de scheidsrechter voornamelijk bij beslissingen met betrekking tot:

- de bal in en uit het spel (inclusief of de bal volledig over de doellijn is gegaan bij een doelpunt)
- doelschoppen, hoekschoppen en inwerpen (inclusief het controleren of de bal zich op de juiste positie bevindt en of inwerpen correct worden genomen)
- buitenspel

Neutrale en opgeleide assistent-scheidsrechters mogen de scheidsrechter ook ondersteunen bij overtredingen en handsballen, vooral als de scheidsrechter een incident niet duidelijk kan zien.

Assistent-scheidsrechters kunnen de scheidsrechter ook helpen met andere zaken, waaronder:

- het controleren van het speelveld, de doelen en overige uitrusting vóór de wedstrijd
- wissels
- aantekeningen maken van doelpunten, rode en gele kaarten, wissels, enz.
- de tijd bijhouden
- het gedrag van de coaches, wisselers, gewisselde spelers en overige teamofficials in de gaten houden (als hij zich dicht bij de banken/instructiezones bevindt)

Assistent-scheidsrechters gebruiken standaardsignalen:



Vervanging



Inworp voor de
aanvallende partij



Inworp voor de
verdedigende partij



Hoekschop



Overtreding van
de verdediger



Overtreding van
de aanvaller



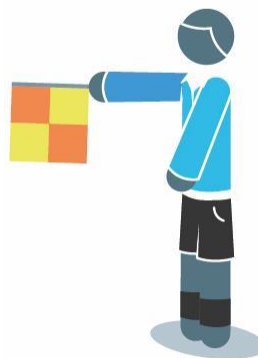
Doelschop



Buitenspel



Aan deze zijde



In het centrum



Aan de overzijde

Overige wedstrijdofficials

Wat doet de vierde official?

De vierde official staat tussen de twee banken/instructiezones en ondersteunt de scheidsrechter op verschillende manieren, waaronder:

- controleren van het speelveld, de doelen en overige uitrusting vóór de wedstrijd
- geven van advies over overtredingen, handsballen of andere voorvallen die de scheidsrechter niet duidelijk kan zien
- controleren van de uitrusting van een wisselspeler en ervoor zorgen dat deze het veld betreedt bij de middenlijn, maar pas nadat de te wisselen speler het veld heeft verlaten en de scheidsrechter de wisselspeler het teken heeft gegeven om het veld te betreden
- het gedrag van coaches, wisselers, gewisselde spelers en overige teamofficials in de gaten houden
- aantekeningen maken van doelpunten, rode en gele kaarten, wissels, enz.
- aangeven wat de scheidsrechter heeft besloten over de minimale extra speeltijd aan het eind van elke helft

Als de scheidsrechter of een andere wedstrijdofficial niet verder kan vanwege een blessure, ziekte, enz., neemt de vierde official het meestal over.

Wat doet een video wedstrijdofficial?

Sommige topcompetities gebruiken het VAR-systeem, waarbij een opgeleide videoscheidsrechter (VAR) wordt ondersteunt door een of meer assistent-videoscheidsrechters (AVAR's). De VAR en AVAR(s) bekijken herhalingen van belangrijke incidenten om te controleren of er iets ernstigs is gemist of dat de scheidsrechter een duidelijke fout heeft gemaakt met betrekking tot:

- doelpunt/geen doelpunt
- penalty/geen penalty
- rode kaarten (maar geen tweede gele kaart)
- persoonsverwisseling (wanneer de verkeerde speler een rode of gele kaart krijgt)

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 6 De overige wedstrijdofficials

WEDSTRIJDAANGELEGENHEDEN

Speeltijden

Hoe lang duurt een voetbalwedstrijd?

Een voetbalwedstrijd bestaat uit twee gelijke helften, meestal van elk 45 minuten. Op lagere niveaus, met name in het jeugdvoetbal, mogen de helften korter zijn. Aan het einde van elke helft telt de scheidsrechter de tijd op die verloren is gegaan door wissels, blessures, disciplinaire maatregelen, het vieren van doelpunten, tijdrekken, enz.

Als de wedstrijd waaruit een winnaar tevoorschijn moet komen, in een gelijkspel is geëindigd aan het einde van de reguliere speeltijd, dan kunnen de competitiereglementen een verlenging met twee gelijke helften voorschrijven.

Wanneer teams kortere helften willen (vanwege afnemend licht, een late aftrap, enz.), moeten beide teams en de scheidsrechter vóór aanvang van de wedstrijd overeenkomen hoe lang de twee helften zullen duren.

Tussen de twee helften is er een rustpauze van maximaal 15 minuten. De rustpauze kan alleen worden geannuleerd met instemming van alle spelers en de scheidsrechter.

Elke wijziging in de lengte van de speelhelften en de rustpauze moet voldoen aan de competitiereglementen en er moet na de wedstrijd over worden gerapporteerd aan de organisatoren van de competitie.

Hoe wordt eventuele extra tijd berekend?

Aan het einde van elke helft (zowel in de normale speeltijd als in een verlenging) moet de scheidsrechter alle verloren tijd als gevolg van onderbrekingen bijtellen, meestal zijn die het gevolg van:

- wissels
- blessures
- tijdrekken
- vieren van een doelpunt
- rode en gele kaarten
- drink- en afkoelpauzes
- onderbrekingen voor VAR checks en herzieningen
- overige belangrijke onderbrekingen. Bijv. toeschouwers op het veld, uitval kunstlicht, enz.

Aan het einde van elke helft gebruikt de vierde official (indien aanwezig) een bord (meestal het wisselbord) om de door de scheidsrechter vastgestelde extra tijd aan te geven.

Als er geen vierde official/wisselbord aanwezig is, dan dient de scheidsrechter de extra tijd zelf aan te geven, hij doet dit meestal met zijn vingers.

De scheidsrechter:

- kan de extra tijd niet verminderen nadat deze is vastgesteld
- moet de extra tijd verlengen met eventuele tijd die verloren is gegaan door onderbrekingen tijdens de extra tijd zelf

Als er een strafschoep wordt toegekend aan het eind van een helft, dan moet tijd worden bijgeteld om de strafschoep te laten nemen

Verlenging

Als de wedstrijd waaruit een winnaar tevoorschijn moet komen, in een gelijkspel is geëindigd aan het einde van de reguliere speeltijd, dan kunnen de competitie-reglementen twee verlengingen voorschrijven, meestal van elk 15 minuten, met een rustpauze.

Mochten de stand na de verlenging nog steeds gelijk zijn, dan worden er strafschoppen genomen. Er is een pauze vóór de verlenging en vóór de strafschoppenserie.

Wat gebeurt er als...

De scheidsrechter te vroeg voor het einde van een helft fluit en zich dit realiseert terwijl hij nog op het veld is?

De scheidsrechter moet de wedstrijd hervatten en de juiste tijd laten spelen.

De scheidsrechter te vroeg fluit voor het einde van de eerste helft en zich dit pas realiseert nadat hij het veld heeft verlaten voor de rust?

De scheidsrechter moet het spel na de rust hervatten zonder van kant te wisselen en de juiste tijd van de eerste helft laten spelen. De teams wisselen vervolgens van kant en het spel wordt hervat met een aftrap voor de tweede helft.

De scheidsrechter te vroeg fluit voor het einde van de tweede helft en zich dit pas realiseert nadat hij het veld al heeft verlaten?

De scheidsrechter moet het spel hervatten en de juiste tijd voor de tweede helft laten spelen.

De condities waaronder gespeeld moet worden niet goed zijn en de rust ingekort moet worden om de wedstrijd uit te kunnen spelen?

Dit is toegestaan als beide teams en de scheidsrechter het ermee eens zijn.

Een wedstrijd een verlenging kent?

Hetzelfde als in de reguliere speeltijd (beide helften zijn even lang, er is een rust halverwege en de scheidsrechter telt verloren gegane tijd bij aan het eind van elke helft).

Een helft wordt verlengd omdat een strafschoep moet worden genomen of overgenomen?

De helft eindigt als de scheidsrechter het spel onderbreekt voor een overtreding door het aanvallende team of als de bal:

- in het doel gaat
- stopt te bewegen (inclusief vastgehouden wordt door de doelverdediger)
- terugschiet van de doelverdediger, doelpaal, doelpalen, doellat of hoekvlaggenstok en er geen mogelijkheid meer is dat de bal in het doel gaat
- uit het spel gaat
- na het nemen van de strafschoep wordt aangeraakt door een andere speler (behalve de doelverdediger van de verdedigende partij)

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 7 De duur van de wedstrijd

Aftrap

Wat is een aftrap?

Een aftrap is de start of hervatting van de wedstrijd en houdt in dat een speler de bal vanaf de middenstip trapt.

Een aftrap wordt genomen:

- aan het begin van elke helft van de reguliere speeltijd
- aan het begin van elke helft van de verlenging
- nadat er een doelpunt is gescoord

Wat gebeurt er bij de aftrap?

Toss

Voordat de wedstrijd begint en vóór de eventuele verlenging, roept de scheidsrechter de twee aanvoerders bij zich voor de toss om te bepalen welk team de aftrap neemt.

Als de aanvoerder die de toss wint:

- kiest welk doel hij in de eerste helft verdedigt, neemt het andere team de aftrap.
- kiest om de aftrap te nemen, kiest de andere aanvoerder welk doel hij in de eerste helft verdedigt.

De tegenpartij van het team dat de aftrap neemt in de eerste helft, neemt de aftrap in de tweede helft. Wanneer een team een doelpunt scoort, neemt het andere team de aftrap om de wedstrijd te hervatten.

Bij de aftrap:

- moet de bal stil liggen (niet bewegen) op de middenstip
- moeten alle spelers op het veld en op hun eigen helft staan, behalve de speler die de aftrap neemt, die zich op de helft van de tegenstander mag bevinden
- moeten de tegenstanders van het team dat de aftrap neemt zich op minimaal 9,15 meter afstand van de bal bevinden (d.w.z. buiten de middencirkel) totdat deze in het spel is
- geeft de scheidsrechter het teken voor de aftrap
- is de bal in het spel wanneer deze wordt getrapt en duidelijk beweegt
- kan er een doelpunt worden gescoord als de bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij wordt geschoten, maar niet in het eigen doel van de nemer
- mag de nemer de bal niet opnieuw spelen totdat deze door een andere speler is geraakt

Wat gebeurt er als...

De bal beweegt of niet op de middenstip ligt?

De aftrap wordt overgenomen.

Eén of meer spelers (m.u.v. de nemer) zich niet op hun eigen speelhelft bevinden?

De aftrap wordt overgenomen.

Een team aftrapt nadat ze een doelpunt tegen hebben gekregen, terwijl het andere team buiten het veld het doelpunt aan het vieren is?

De aftrap wordt overgenomen omdat alle spelers zich op het veld moeten bevinden en op hun eigen helft.

De spelers van het andere team zich niet op 9,15 meter bevinden op het moment dat de aftrap wordt genomen?

De aftrap wordt overgenomen tenzij de scheidsrechter de voordeelregel toepast.

De bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander wordt geschoten?

Er wordt een doelpunt toegekend.

De bal rechtstreeks in het doel van de nemer wordt geschoten?

Het andere team krijgt een hoekschop.

De nemer de bal voor de tweede keer speelt voordat deze is geraakt door een andere speler?

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend. Als er bij de tweede aanraking sprake is van hands, dan wordt een directe vrije schop toegekend. Gebeurde dit in het strafschoopgebied van de nemer, dan wordt een strafschoop toegekend, tenzij de doelverdediger de nemer was. In dat geval wordt een indirecte vrije schop toegekend.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 8 Het begin en de hervatting van het spel

De bal in en uit het spel

Wanneer is de bal in of uit het spel?

Tijdens een wedstrijd is de bal uit het spel wanneer:

- de bal volledig over de zijlijn of doellijn is gegaan, over de grond of door de lucht
- de bal de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial raakt en rechtstreeks in het doel gaat
- de bal de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial raakt, binnen het speelveld blijft en er een veelbelovende aanval ontstaat of het andere team in balbezit komt
- de scheidsrechter het spel onderbreekt

Op alle andere momenten is de bal in het spel, ook als deze terugkaatst van een doelpaal, doellat of hoekvlaggenstok en op het veld blijft.

Wat gebeurt er als...

De bal de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial raakt en dan uit het spel gaat?

Het spel wordt hervat alsof de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial niet was geraakt door de bal. Bijv. met een inworp, doelschop etc.

De bal de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial raakt, op het veld blijft, waarna het ander team balbezit krijgt?

Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal.

De bal de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial raakt en in het doel gaat?

Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal.

De bal de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial raakt, op het veld blijft en er een veelbelovende aanval ontstaat?

Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal.

De scheidsrechter per ongeluk fluit en het spel onderbreekt?

Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 9 De bal in en uit het spel

Hoekschop

Wat is een hoekschop?

Een hoekschop is de hervatting van het spel nadat:

- de bal volledig over de doellijn is gegaan (maar niet in het doel), over de grond of door de lucht, en de bal het laatst is geraakt door een speler van het verdedigende team.
- de doelman is bestraft voor het langer dan acht seconden vasthouden van de bal.

De hoekschop wordt genomen door het aanvallende team vanuit het hoekschopgebied aan de kant van het veld waar de bal uitging of waar de doelman stond toen hij werd bestraft.

Wat moet er gebeuren bij een hoekschop?

Bij het nemen van een hoekschop moet de bal:

- stil liggen (niet bewegen)
- in het hoekschopgebied of boven de lijn liggen

Alle tegenstanders moeten zich op minimaal 9,15 meter afstand van de hoekschopgebied bevinden.

De bal is in het spel wanneer deze is getrapt en duidelijk beweegt.

De nemer mag de bal pas weer aanraken als een andere speler van een van beide teams de bal heeft geraakt.

Een doelpunt wordt toegekend als de bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat.

Spelers van het aanvallende team kunnen niet buitenspel staan bij een hoekschop.

Wat gebeurt er als...

De bal beweegt wanneer de hoekschop genomen wordt?

De hoekschop wordt overgenomen.

De bal niet in het hoekschopgebied ligt?

De hoekschop wordt overgenomen.

Een tegenstander zich niet op 9,15 meter bevindt en ingrijpt in het spel?

De hoekschop wordt overgenomen en de overtredende speler krijgt een gele kaart.

De bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat?

Er wordt een doelpunt toegekend.

De bal rechtstreeks in het eigen doel gaat?

Er wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.

De bal rechtstreeks over de zijlijn gaat?

Er wordt een inworp toegekend aan het andere team.

De bal rechtstreeks over de doellijn gaat?

Er wordt een doelschop toegekend aan het andere team.

De nemer de bal opnieuw raakt voordat deze is geraakt door een andere speler?

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team (directe vrije schop als de nemer hands maakt; strafschop als dit gebeurt in het eigen strafschopgebied, tenzij de nemer de doelverdediger was. In dat geval wordt er een indirecte vrije schop toegekend).

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 17 De hoekschop

Scheidsrechtersbal

Wat is een scheidsrechtersbal?

Een scheidsrechtersbal is een manier om de wedstrijd te hervatten nadat de scheidsrechter het spel heeft onderbroken zonder dat er sprake was van een overtreding of iets dergelijks. Dit komt het meest voor wanneer het spel is stilgelegd vanwege een blessure, of omdat de bal de scheidsrechter heeft geraakt of omdat de bal onbruikbaar is geworden.

Wat moet er gebeuren bij een scheidsrechtersbal?

De scheidsrechter hervat het spel met een scheidsrechtersbal als:

- het spel wordt onderbroken vanwege een blessure of iets anders ernstigs (slecht weer, toeschouwers op het veld, een toeschouwer die op een fluitje blaast en daarmee ingrijpt in het spel, verlichting valt uit, enz.)
- het spel wordt onderbroken vanwege een invloed van iets of iemand van buitenaf
- de bal de scheidsrechter (of een andere wedstrijdofficial) raakt, op het veld blijft en:
 - in het doel gaat
 - het andere team in balbezit komt
 - er een veelbelovende aanval begint
- de scheidsrechter per ongeluk fluit en het spel stillegt

Wanneer het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal:

- laat de scheidsrechter de bal vallen
- spelers van beide teams moeten zich op minimaal 4 meter afstand van de bal bevinden, met uitzondering van de speler die de scheidsrechtersbal ontvangt
- de bal is in het spel wanneer deze de grond raakt; de bal mag niet eerder worden geraakt.
- de speler die de scheidsrechtersbal ontvangt mag doorgaan met de bal, maar kan geen doelpunt maken, tenzij de bal tenminste door één andere speler wordt geraakt (van een van beide teams)

Het laten vallen van de bal gebeurt voor de keeper van het verdedigende team (ongeacht welk team de bal het laatst heeft aangeraakt) als de bal zich in het strafschopgebied bevond (ongeacht welk team de bal het laatst heeft aangeraakt) toen de scheidsrechter het spel stillegde. In alle andere gevallen gebeurt het laten vallen van de bal voor een speler van het team dat balbezit had of zou hebben gekregen. Als dit niet duidelijk is voor de scheidsrechter, gebeurt het laten vallen van de bal voor een speler van het team dat de bal het laatst heeft aangeraakt. De scheidsrechtersbal wordt genomen op de plaats waar de bal zich bevond toen het spel werd stilgelegd.

Wat gebeurt er als...

Een speler de bal raakt voordat deze de grond raakt?

De scheidsrechtersbal wordt overgenomen.

Een speler zich op minder dan 4 meter afstand bevindt?

De scheidsrechtersbal wordt overgenomen en aan de overtredende speler kan een gele kaart getoond worden.

De bal over de doellijn of zijlijn gaat, zonder dat deze is geraakt door een speler?

De scheidsrechtersbal wordt overgenomen.

De bal in één van de doelen gaat, zonder dat deze is geraakt door een speler (inclusief de speler voor wie de scheidsrechtersbal werd uitgevoerd)?

De scheidsrechtersbal wordt overgenomen.

De bal in het doel gaat van de speler die de scheidsrechtersbal ontving, nadat deze de bal heeft gespeeld en zonder dat deze is geraakt door een andere speler?

Er wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.

De bal in het doel van de tegenstander gaat van de speler die de scheidsrechtersbal ontving, nadat deze de bal heeft gespeeld en zonder dat deze is geraakt door een andere speler?

Er wordt een doelschop toegekend aan het andere team.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 8 Het begin en de hervatting van het spel – 2. De scheidsrechtersbal

Doelschop

Wat is een doelschop?

Een doelschop is de hervatting van het spel nadat de bal volledig over de doellijn is gegaan (maar niet in het doel), over de grond of door de lucht, en deze voor het laatst is geraakt door een speler van de aanvallende partij.

Een doelschop wordt door de verdedigende partij genomen vanaf elke plek in het doelgebied.

Wat moet er gebeuren?

De bal moet stil liggen (niet bewegen).

Alle tegenstanders moeten zich buiten het strafschoopgebied bevinden totdat de bal is getrapt, tenzij de doelschop zo snel wordt genomen dat ze geen tijd hadden om het strafschoopgebied te verlaten.

De bal:

- is in het spel wanneer deze is getrapt en duidelijk beweegt
- hoeft het strafschoopgebied niet te verlaten voordat hij door een andere speler mag worden gespeeld

De nemer mag de bal niet opnieuw aanraken totdat een andere speler de bal heeft aangeraakt.

Wat gebeurt er als...

De bal beweegt tijdens het nemen van de doelschop?

De doelschop wordt overgenomen.

De bal niet in het doelgebied ligt tijdens het nemen van de doelschop?

De doelschop wordt overgenomen.

Een tegenstander het strafschoopgebied betreedt of daarin blijft en ingrijpt bij het nemen van de doelschop?

De doelschop wordt overgenomen en de overtreder kan een gele kaart krijgen.

Een tegenstander geen tijd heeft om het strafschoopgebied te verlaten en de doelschop onderschept?

Het spel gaat door als de speler het nemen van de doelschop niet heeft verhinderd.

De bal rechtstreeks over de zijlijn gaat?

Er wordt een inworp toegekend aan het andere team.

De bal rechtstreeks over de eigen doellijn gaat?

Er wordt een hoekschoop toegekend aan het andere team.

De bal rechtstreeks over de doellijn van de tegenpartij gaat?

Er wordt een doelschop toegekend aan het andere team.

De bal rechtstreeks in het eigen doel gaat?

Er wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.

De bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij gaat?

Er wordt een doelpunt toegekend.

De nemer de bal opnieuw raakt, voordat deze is geraakt door een andere speler?

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team. Als de tweede aanraking hands betreft dan wordt een directe vrije schop toegekend en een strafschoep als dit gebeurt in het eigen strafschoepgebied, tenzij de nemer de doelverdediger was. In dat geval wordt er een indirecte vrije schop toegekend.

Een 'onreglementaire' tweede aanraking een veelbelovende aanval onderbreekt?

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team. Als de tweede aanraking hands betreft dan wordt een directe vrije schop toegekend en een strafschoep als dit gebeurt in het eigen strafschoepgebied, tenzij de nemer de doelverdediger was. In dat geval wordt er een indirecte vrije schop toegekend en de overtreder krijgt een gele kaart.

Een 'onreglementaire' tweede aanraking een doelpunt voorkomt?

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team. Als de tweede aanraking hands betreft dan wordt een directe vrije schop toegekend en een strafschoep als dit gebeurt in het eigen strafschoepgebied, tenzij de nemer de doelverdediger was. In dat geval wordt er een indirecte vrije schop toegekend en de overtreder krijgt een gele kaart (er is geen doelpunt voorkomen, want als de bal in het doel was gegaan, zou het een hoekschoep zijn geweest).

Een 'onreglementaire' tweede aanraking een duidelijke scoringskans ontnemt?

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team. Als de tweede aanraking hands betreft dan wordt een directe vrije schop toegekend en een strafschoep als dit gebeurt in het eigen strafschoepgebied, tenzij de nemer de doelverdediger was. In dat geval wordt er een indirecte vrije schop toegekend en de overtreder krijgt een rode kaart.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 16 De doelschoep

Inworp

Wat is een inworp?

Een inworp is de hervatting van het spel nadat de bal volledig over de zijlijn, over de grond of door de lucht is gegaan. Een inworp wordt toegekend aan de tegenstanders van de speler die de bal als laatste raakte voordat deze uit het spel ging.

Wie kan een inworp nemen?

Elke speler, inclusief een doelverdediger, mag een inworp nemen.

Een wisselspeler die een ander speler heeft vervangen, maar het veld nog niet heeft betreden of een speler die het veld heeft verlaten (wegens een blessure of om de uitrusting in orde te maken, enz.) mag de inworp nemen, als er maar een deel van één van de voeten de zijlijn raakt voordat hij de inworp neemt. Dit betekent namelijk dat er is voldaan aan de voorwaarde in de Spelregels dat hij het speelveld moet hebben betreden.

Hoe wordt een inworp genomen?

De inwerper moet:

- de inworp nemen vanaf het punt op de zijlijn waar de bal uit het spel ging
- met zijn gezicht naar het veld staan
- een deel van elke voet op of achter de zijlijn hebben
- de bal met beide handen gooien
- de bal vanachter en boven zijn hoofd gooien
- de bal niet opnieuw spelen totdat een andere speler de bal heeft geraakt

De spelers van de tegenpartij moeten tenminste 2 meter afstand houden van de plaats op de zijlijn waar de inworp genomen moet worden.

De bal is in het spel wanneer deze in het veld is gekomen.

Wat gebeurt er als...

De bal niet op het speelveld komt?

Hetzelfde team mag nogmaals inwerpen (het hoeft niet dezelfde speler te zijn).

De inworp van de verkeerde plaats wordt genomen?

Het andere team neemt de inworp.

De inwerper met één of beide voeten van de grond komt?

Het andere team neemt de inworp.

De inwerper een deel van een voet/beide voeten op het speelveld heeft?

Er is geen sprake van een overtreding, zolang een deel van elke voet op of achter de zijlijn is.

De inwerper niet beide handen gebruikt?

Het andere team neemt de inworp.

De inwerper de bal niet van boven zijn hoofd gooit?

Het andere team neemt de inworp.

De inwerper de bal opnieuw raakt voordat deze is geraakt door een andere speler?

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team. Als de tweede aanraking hands betreft dan wordt een directe vrije schop toegekend en een strafschoop als dit gebeurt in het eigen strafschoopgebied, tenzij de nemer de doelverdediger was. In dat geval wordt er een indirecte vrije schop toegekend.

De overtreder krijgt een gele kaart als de tweede aanraking een veelbelovende aanval onderbrak.

De overtreder krijgt een rode kaart als de tweede aanraking een doelpunt voorkwam of de tegenstander een duidelijke scoringskans ontnam.

Een tegenstander geen 2 meter van de inwerper staat als de inworp wordt genomen?

Als dit de inworp beïnvloedt, maar niet verhindert dat deze wordt genomen, wordt een indirecte vrije schop toegekend. Als de inworp wordt verhinderd, moet deze worden overgenomen. In beide gevallen krijgt de overtreddende speler een gele kaart.

Een tegenstander de inwerper op onsportieve wijze afleidt?

Als dit de inworp beïnvloedt, maar niet verhindert dat deze wordt genomen, wordt een indirecte vrije schop toegekend. Als de inworp wordt verhinderd, moet deze worden overgenomen. In beide gevallen krijgt de overtreddende speler een gele kaart.

De bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij wordt gegooid?

Er wordt een doelschoop toegekend aan de tegenpartij.

De bal rechtstreeks in het doel van de inwerper wordt gegooid?

Er wordt een hoekschoop toegekend aan de tegenpartij.

Het verkeerde team de inworp neemt?

De inworp moet opnieuw worden genomen door het juiste team.

Als een speler de bal bij een inworp tegen een tegenstander aangooit maar dit niet onbesuisd of met buitensporige inzet doet om weer balbezit te krijgen?

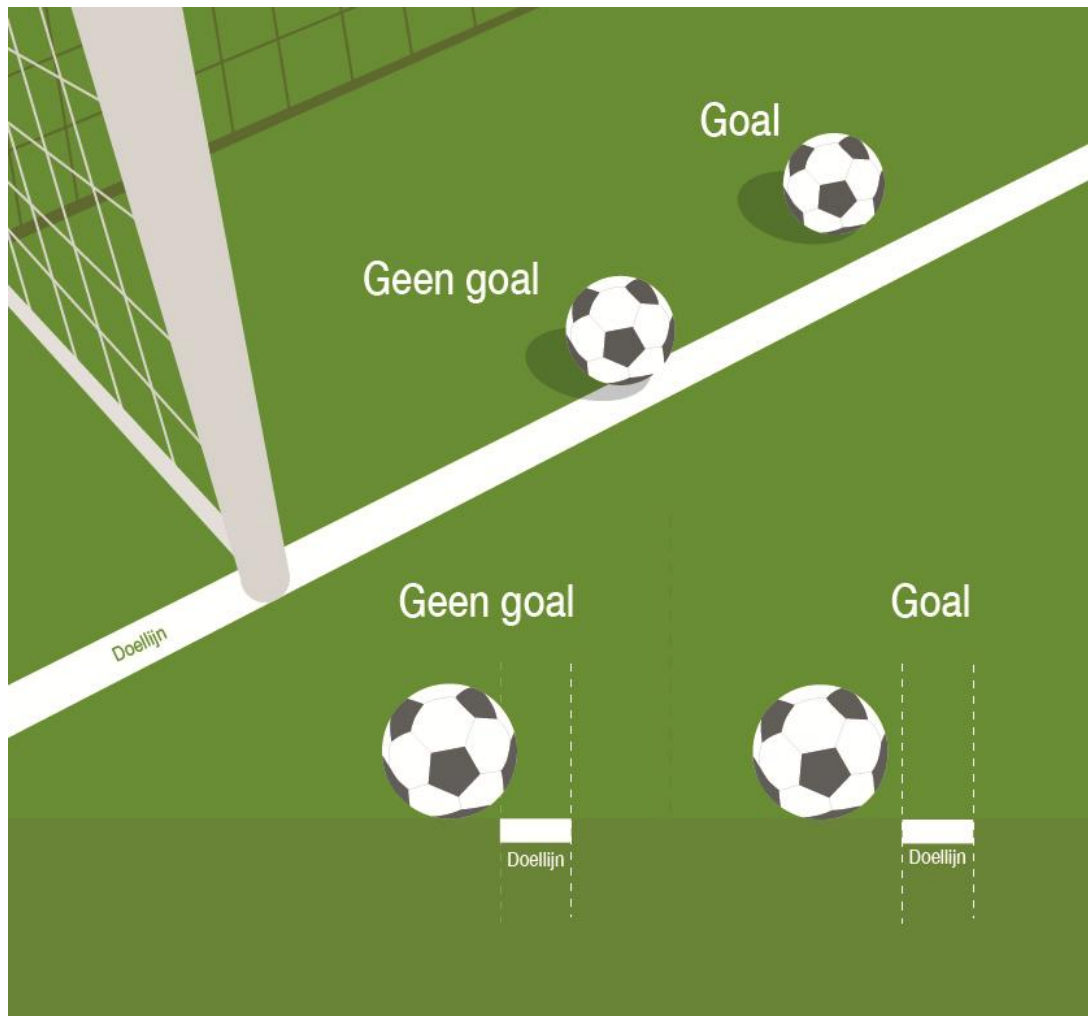
Het spel gaat door omdat er geen overtreding wordt gemaakt.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 15 De inworp

Een doelpunt scoren

Wanneer wordt een doelpunt gescoord?

Een doelpunt is gemaakt wanneer de bal geheel en al over de doellijn tussen de palen en onder de doellat is gegaan en er geen overtreding is gemaakt door het aanvallende team. Als een deel van de bal zich nog op of boven de doellijn bevindt, is er geen doelpunt gescoord.



De scheidsrechter beslist of er een doelpunt is gescoord, eventueel bijgestaan door assistent-scheidsrechters. In sommige competities kan de scheidsrechter ook worden bijgestaan door doellijntechnologie of een videoscheidsrechter (VAR).

Wat gebeurt er als...

Een klein deel van de bal de lijn niet heeft gepasseerd?

Er wordt geen doelpunt toegekend.

Een speler van het aanvallende team een overtreding begaat (bijv. hands, gevaarlijk spel, buitenspel) voordat de bal over de doellijn gaat?

Het doelpunt wordt afgekeurd.

De scheidsrechter een doelpunt toekent en dan ontdekt (bijv. via een assistent-scheidsrechter, de vierde official of de VAR) dat het aanvallende team een overtreding heeft begaan voordat de bal over de doellijn ging?

Als het spel nog niet is hervat, wordt het doelpunt afgekeurd.

Als het spel is hervat dan blijft het een geldig doelpunt en over het voorval wordt gerapporteerd aan de organisatoren van de competitie.

Een speler van de verdedigende partij een overtreding begaat (bijv. hands, gevaarlijk spel) voordat de bal over de doellijn gaat?

De scheidsrechter bestraft de overtreding niet, maar past de voordeelregel toe en het doelpunt wordt toegekend.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 10 De uitslag van een wedstrijd bepalen – 1. Doelpunt

Strafschoppen/strafschoppenserie

Wat zijn strafschoppen/is een strafschoppenserie

Er worden strafschoppen genomen als een wedstrijd in een gelijke stand is geëindigd en er een winnaar moet komen (eventueel na verlenging, afhankelijk van de competitierglementen).

Elk team neemt maximaal vijf strafschoppen, die om de beurt worden genomen. Als een team meer doelpunten maakt dan het andere team mogelijk zou kunnen maken, zelfs als ze al hun resterende strafschoppen zouden scoren, zijn zij de winnaars. Als de eerste vijf strafschoppen geen winnaar opleveren, gaan de strafschoppen door, waarbij om en om een strafschop wordt genomen totdat een team na hetzelfde aantal strafschoppen meer doelpunten heeft gemaakt dan het andere team.

Wat moet er gebeuren tijdens een strafschoppenserie?

De teams nemen beurtelings een strafschop. Spelers mogen geen tweede strafschop nemen totdat alle ploeggenoten een strafschop hebben genomen.

Als een speler niet klaar is om een strafschop te nemen (bijv. omdat hij van het veld is), dan moet een andere speler, die nog geen strafschop genomen heeft, de strafschop nemen.

Als alle spelers een strafschop hebben genomen en de stand is nog steeds gelijk, dan start er een tweede ronde – de teams mogen de volgorde van nemers wijzigen voor deze ronde.

Als de nemer een overtreding begaat, dan wordt de strafschop als gemist beschouwd (ongeacht of hij wel of niet scoort).

Gele kaarten en vermaningen uit de wedstrijd worden niet meegenomen in de strafschoppenserie, maar een speler die een rode kaart ontving tijdens de wedstrijd mag niet deelnemen.

Spelers, wisselers, gewisselde spelers en teamofficials kunnen een rode of gele kaart krijgen tijdens de strafschoppenserie.

Voordat de strafschoppenserie begint?

Alleen spelers die aan het eind van de wedstrijd deelnemen mogen deelnemen (inclusief degenen die van het veld waren vanwege een blessure, schoenenwissel etc.). De teams hoeven de volgorde van hun strafschoppennemers niet aan de scheidsrechter door te geven.

Alle anderen (wisselers, teamofficials, enz.) moeten van het veld zijn.

Als een team meer spelers heeft dan het andere team (bijvoorbeeld omdat een speler van het veld is gestuurd of geblesseerd is en niet vervangen is), dan moeten zij hun team tot hetzelfde aantal nemers verminderen en moet de scheidsrechter worden geïnformeerd welke speler(s) wel/niet deelnemen. Er mag niet worden gewisseld, behalve voor een keeper die ziek/geblesseerd is.

Een doelverdediger die geblesseerd of onwel is voor of tijdens de strafschoppenserie mag gewisseld worden als zijn team nog niet alle wissels heeft gebruikt of als ze een speler hebben uitgesloten om

het aantal spelers van de teams gelijk te maken. Anders moet een van de veldspelers de doelverdediger vervangen.

De scheidsrechter:

- gooit een muntstuk op om te bepalen welk doel gebruikt moet worden (tenzij één doel niet gebruikt kan worden, bijvoorbeeld door veel water op het veld, veiligheidsredenen, enz.)
- gooit het muntstuk opnieuw op en de aanvoerder die de toss wint, kiest of zijn team de eerste of tweede schop neemt

Tijdens de strafschoppenserie

Alle spelers, met uitzondering van de twee doelverdedigers en de nemer van de strafschop, moeten zich in de middencirkel bevinden.

Elke nemer van de strafschop moet duidelijk herkenbaar zijn.

De bal:

- moet het midden van de strafschopstip raken of zich gedeeltelijk hierboven bevinden
- moet stilliggen (niet bewegen) voordat de strafschop wordt genomen

De doelverdediger:

- moet met de voorzijde van zijn lichaam richting de bal staan
- moet zich op de doellijn en tussen de doelpalen bevinden
- mag zich over de doellijn bewegen en/of op en neer springen, zolang er maar een deel van elke voet op of boven de doellijn is, totdat de bal wordt getrapt
- mag de nemer niet op onsportieve wijze afleiden door bijv. de strafschop te vertragen of door de doelpalen, de doellat of het net aan te raken
- moet ten minste een deel van één voet op, boven of achter de doellijn hebben wanneer de bal wordt getrapt

De andere doelverdediger moet wachten op de kruising van de doellijn en de lijn van het strafschopgebied (aan dezelfde kant als de assistent-scheidsrechter, indien aanwezig).

Alle spelers die deelnemen aan de strafschoppenserie mogen van plaats wisselen met de doelverdediger, zolang de scheidsrechter hier maar over wordt geïnformeerd.

De nemer:

- mag zijn aanloop onderbreken
- mag niet stoppen of een schijnbeweging maken (doen alsof hij de bal schopt) aan het einde van de aanloop – hij moet de bal direct trappen
- moet de bal in voorwaartse richting trappen (een hakbal richting doel is toegestaan)
- mag de bal niet opnieuw aanraken

De scheidsrechter:

- controleert of de bal op de juiste positie ligt
- geeft een fluitsignaal om de strafschop te laten nemen
- houdt de nemer en de doelverdediger nauwlettend in de gaten (de assistent-scheidsrechter zal de doelverdediger meestal ook in de gaten houden en controleren of de bal over de doellijn gaat)

- maakt aantekeningen van alle nemers (naam en/of nummer) en ook van wie er scoort en mist

De strafschop is voltooid wanneer de bal:

- het doel in gaat
 - niet langer beweegt
 - wordt gestopt door de doelverdediger
 - terugspringt van een doelpaal, doellat of een hoekvlaggenstok en geen kans meer heeft om in het doel te gaan
 - uit het spel gaat
- of
- wanneer de scheidsrechter het spel onderbreekt vanwege een overtreding

Wat gebeurt er als...

De bal beweegt of niet op of boven het midden van de strafschopstip ligt op het moment van nemen?

De strafschop moet worden overgenomen.

De doelverdediger te vroeg van de doellijn komt?

Strafschop gescoord: er wordt een doelpunt toegekend.

Strafschop gemist/gered: de strafschop moet worden overgenomen in het geval van een redding. De strafschop wordt niet overgenomen als deze het doel mist en de strafschop niet werd beïnvloed door de beweging van de doelverdediger. Als de strafschop wordt overgenomen, dan ontvangt de doelverdediger een vermaning voor de eerste overtreding en een gele kaart voor elke verdere overtreding.

De nemer een schijnbeweging maakt aan het eind van de aanloop?

De strafschop wordt genoteerd als gemist en de nemer ontvangt een gele kaart.

De nemer zijn aanloop onderbreekt, start opnieuw en trapt daarna de bal?

Strafschop gescoord: er wordt een doelpunt toegekend.

Strafschop gemist/gered: de strafschop wordt genoteerd als gemist.

De nemer stopt en de bal niet trapt?

De strafschop moet worden (over)genomen.

De nemer de bal opzettelijk nog een keer aanraakt voordat iemand anders dat doet, bijvoorbeeld wanneer de bal terugkaatst van de doelpaal/lát?

De strafschop wordt genoteerd als gemist.

De nemer per ongeluk de bal met beide voeten tegelijk raakt/schiet, of de bal ook raakt met de voet/het been waarmee hij niet schiet?

Strafschop gescoord: de strafschop moet worden (over)genomen.

Strafschop gemist/gered: de strafschop wordt genoteerd als gemist.

De nemer de bal niet in voorwaartse richting trapt?

De strafschop wordt genoteerd als gemist.

De nemer en de doelvdediger allebei een overtreding begaan?

De strafschop wordt genoteerd als gemist en de nemer ontvangt een gele kaart.

De bal barst of tot stilstand komt voordat deze bij de doelvdediger komt?

De strafschop moet worden overgenomen.

Iets of iemand van buitenaf beïnvloedt de bal voordat deze bij het doel is?

Strafschop gescoord: de strafschop moet worden overgenomen tenzij de doelvdediger de bal onmogelijk had kunnen stoppen.

Strafschop gemist/gered: de strafschop moet worden overgenomen.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 10 De uitslag van een wedstrijd bepalen – 3. De strafschoppenserie

Winnende team

Welk team wint een voetbalwedstrijd?

Het team dat meer doelpunten maakt dan het andere team, wint de wedstrijd.

Als er geen doelpunten worden gescoord of beide teams evenveel doelpunten maken, dan is het een gelijkspel.

De competitiereglementen bepalen hoeveel punten er worden toegekend voor een overwinning of een gelijkspel.

Als een wedstrijd (of een heen- en terugwedstrijd) in een gelijke stand eindigt en er een winnaar moet komen, dan bepalen de competitiereglementen dat het winnende team wordt bepaald door één of meerdere van deze mogelijkheden:

- de 'uitdoelpunten'- regeling (doelpunten in de uitwedstrijd tellen 'dubbel')
- verlenging (twee gelijke helften van maximaal 15 minuten)
- strafschoppen(serie)

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 10 De uitslag van een wedstrijd bepalen – 2. Winnende team

Blessures

Wat gebeurt bij een blessure tijdens een voetbalwedstrijd?

Blessures kunnen variëren van licht tot ernstig en kunnen verstuikingen, verrekkingen, breuken, hersenschuddingen en andere soorten letsel omvatten. Het welzijn van de spelers is van het grootste belang, maar om het oponthoud van een wedstrijd tot een minimum te beperken, mogen alleen ernstige blessures op het veld worden behandeld.

Wat moet er gebeuren als een speler geblesseerd raakt?

Het welzijn van de spelers is van het grootste belang, maar om verstoringen van een wedstrijd tot een minimum te beperken, mogen alleen ernstige blessures op het veld worden behandeld. Wanneer een speler geblesseerd is, mag de scheidsrechter het spel alleen stilleggen als de blessure ernstig is of lijkt te zijn. Wanneer een speler slechts licht geblesseerd is of lijkt te zijn, laat de scheidsrechter het spel doorgaan.

Een geblesseerde speler mag op het veld worden beoordeeld, maar mag niet op het veld worden behandeld, tenzij het een ernstige blessure betreft.

Een speler die op het veld wordt beoordeeld en/of behandeld, moet het veld vervolgens verlaten, behalve wanneer:

- de geblesseerde speler een doelverdediger is
- een doelverdediger en een veldspeler met elkaar in botsing komen en verzorging nodig hebben
- spelers van hetzelfde team met elkaar in botsing komen en verzorging nodig hebben
- een speler geblesseerd raakt door een overtreding waarvoor de overtreder een gele of rode kaart krijgt
- een strafschoep is toegekend en de geblesseerde speler de strafschoep neemt

Een speler die het veld verlaat nadat hij op het veld is beoordeeld en/of behandeld, mag pas terugkeren nadat het spel is hervat en de scheidsrechter de speler daartoe een teken heeft gegeven. Als het spel is onderbroken, dan mag de speler vanaf de doellijn of zijlijn terugkeren in het veld. Als de bal echter in het spel is, dan mag de speler alleen vanaf de zijlijn terugkeren in het veld.

Als de scheidsrechter het spel onderbreekt om een geblesseerde speler te laten beoordelen en/of behandelen en er geen overtreding is begaan, wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal.

De scheidsrechter moet de tijd die verloren ging vanwege een blessure meenemen in de extra speeltijd aan het eind van elke helft.

Wat gebeurt er als...

Er een brancard op het veld komt?

Dan moet de geblesseerde speler het veld verlaten op de brancard, of lopend. Als hij dit niet doet, dan krijgt hij een gele kaart.

Er een rode of gele kaart getoond moet worden aan een geblesseerde speler?

De kaart moet worden getoond voordat de speler het veld verlaat.

Wissels

Wat is een wissel?

Een wissel vindt plaats wanneer een speler op het veld wordt vervangen door een wisselspeler. Wisselspelers zijn extra spelers die hun teamgenoten tijdens een wedstrijd mogen vervangen. De wisselspelers blijven in de dug-out/instructiezone, tenzij ze zich aan het opwarmen zijn.

Competitiereglementen:

- Bepalen hoeveel wisselspelers een team mag:
 - Vermelden op het wedstrijdformulier
 - In mag zetten tijdens een wedstrijd
- Mogen elk team toestaan een wisselspeler en een wisselmogelijkheid extra te gebruiken in de verlenging
- Mogen elk team toestaan een extra permanente wissel te gebruiken bij een hersenschudding of een vermoedelijke hersenschudding

Op lagere niveaus staan sommige competities toe dat er 'doorlopend gewisseld' wordt. Dit betekent dat een speler die gewisseld is later opnieuw aan de wedstrijd mag deelnemen.

De namen van de wisselspelers moeten vóór aanvang van de wedstrijd aan de scheidsrechter worden doorgegeven.

In alle competities op het hoogste niveau mag elk team doorgaans maximaal vijf wisselspelers inzetten en heeft het maximaal drie momenten om te wisselen (exclusief wissels tijdens de rust, de periode tussen de reguliere speeltijd en het begin van de verlenging en de rust in de verlenging).

In het belang van het welzijn van de spelers staan sommige competities teams ook toe om een extra permanente wissel te toe te passen wanneer een speler een hersenschudding heeft of een vermoeden van een hersenschudding bestaat. Het wisselen vanwege een hersenschudding heeft dan geen invloed op het aantal 'normale wissels' (of wisselmomenten) van een team, maar ook het andere team krijgt een extra 'normale wissel' (en wisselmoment).

Wat moet er gebeuren tijdens een wissel?

- Een wissel mag alleen plaats vinden als het spel is onderbroken en met toestemming van de scheidsrechter
- De speler die gewisseld wordt moet:
 - Het veld verlaten op het dichtstbijzijnde punt van de doel- of zijlijn of snel bij de middenlijn, tenzij hij al van het veld is.
 - Direct naar de bank/instructiezone of kleedkamer gaan en niet meer op het veld komen
- De wisselspeler mag het veld pas betreden:
 - Na een teken van de scheidsrechter
 - Nadat de gewisselde speler het veld heeft verlaten
 - Ter hoogte van de middenlijn
- Als de gewisselde speler het veld heeft verlaten en de wisselspeler het veld heeft betreden, dan is de wissel definitief en kan deze niet meer gewijzigd worden (behalve wanneer er doorlopend gewisseld mag worden)

Wat gebeurt er als...

Iemand mee wil doen van wie de naam voor de wedstrijd niet was doorgegeven aan de scheidsrechter?

Hij mag niet deelnemen aan de wedstrijd, tenzij hij alsnog aan het wedstrijdformulier kan/mag worden toegevoegd.

De speler die gewisseld wordt het veld niet wil verlaten?

Het spel gaat door.

Een speler het veld op de verkeerde plaats verlaat om tijd te rekken?

De speler krijgt een gele kaart.

De wisselspeler het veld betreedt voordat de speler die gewisseld wordt het veld heeft verlaten?

De wisselspeler moet teruggaan en wachten op het juiste moment om het veld in te komen (hij krijgt geen kaart).

Er een wissel plaatsvindt zonder de toestemming van de scheidsrechter (behalve tijdens de rust, de periode tussen het einde van de wedstrijd en het begin van de verlenging, of de rust van de verlenging)?

Beide spelers krijgen een gele kaart.

Er wordt gewisseld tijdens de rust, de periode tussen het einde van de wedstrijd en het begin van de verlenging, of tijdens de rust in de verlenging, maar de scheidsrechter wordt niet op de hoogte gesteld?

De wisselspeler mag verder spelen. Er wordt geen kaart getoond en het voorval wordt gemeld aan de organisatoren van de competitie.

Een team probeert te veel wisselspelers in te zetten?

Dit moet worden voorkomen door de scheidsrechter.

De scheidsrechter per ongeluk toestaat dat er te veel wissels worden uitgevoerd?

Zodra dit wordt opgemerkt moet het worden gecorrigeerd en het moet na de wedstrijd worden gemeld aan de organisatoren van de competitie.

Een wisselspeler of een gewisselde speler ingrijpt in het spel?

Er wordt een directe vrije schop of strafschoep toegekend en er wordt een rode of gele kaart getoond (zie: Rode kaarten en Gele kaarten).

Een team een extra wissel uitvoert vanwege een hersenschudding?

Het andere team krijgt ook recht op een extra wissel, die op elk moment en om welke reden dan ook kan worden toegepast.

Een team een wissel uitvoert vanwege een hersenschudding en de gewisselde speler zich later weer beter voelt en wil terugkeren?

De speler mag niet terugkeren omdat dit gevaarlijk kan zijn en het enige tijd kan duren voordat de symptomen van een hersenschudding zich openbaren.

Drinkpauzes en afkoelingspauzes

Wat zijn drinkpauzes en afkoelingspauzes?

Een drinkpauze is een onderbreking van de wedstrijd om de spelers te laten drinken.

Een afkoelingspauze is een onderbreking van de wedstrijd om de spelers af te laten koelen, vooral wanneer het warm en/of vochtig is.

Wat moet er gebeuren tijdens drink- en afkoelingspauzes?

Een drinkpauze:

- vindt meestal plaats halverwege de helft
- mag niet langer duren dan één minuut
- houdt in dat de spelers:
 - drinken krijgen van hun teamofficials
 - op het veld blijven
- mag geen coachsessie worden

Een afkoelingspauze:

- vindt meestal plaats halverwege de helft
- mag niet langer duren dan drie minuten
- houdt in dat de spelers:
 - drinken krijgen van hun teamofficials
 - in de schaduw gaan zitten/staan (indien mogelijk) – ze mogen hiervoor het veld verlaten
- mag geen coachsessie worden

De competitierglementen kunnen bepalen onder welke weersomstandigheden drinkpauzes en/of afkoelingspauzes kunnen worden toegestaan. Temperatuur en luchtvochtigheid zijn de belangrijkste factoren waarmee rekening gehouden moet worden.

De scheidsrechter telt de tijd bij die de drink-/afkoelingspauzes in beslag namen, aan het eind van de helft waarin ze plaatsvonden.

Wat gebeurt er als...

Teams/spelers een langere pauze willen nemen dan is toegestaan?

De scheidsrechter moet erop staan dat het spel snel hervat wordt.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 7 De duur van de wedstrijd

Speelbereik

Wat is speelbereik?

Met speelbereik wordt de afstand bedoeld waarbinnen een speler de bal kan raken als hij zijn voet/been uitsteekt of springt. Voor een doelvrediger houdt dit ook in hoe ver ze kunnen reiken met hun hand(en)/arm(en).

Wanneer is speelbereik belangrijk?

Een speler mag zijn lichaam gebruiken om de bal af te schermen voor een tegenstander als de bal binnen speelbereik is en er geen hand/arm wordt gebruikt om de tegenstander op afstand te houden.

Als de bal binnen speelbereik is mag een speler reglementair worden aangevallen door een tegenstander (schouder tegen schouder).

Wat gebeurt er als...

Een speler zijn lichaam gebruikt om de bal af te schermen of een tegenstander tegen te houden, zonder dat de bal binnen speelbereik is?

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend als er geen contact is. Er wordt een directe vrije schop toegekend als er wel contact is.

Een speler een tegenstander in diens loop belemmert door deze tegen te houden, te hinderen, snelheid laat verminderen of te dwingen een andere kant op te gaan, zonder dat de bal binnen speelbereik is

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend als er geen contact is. Er wordt een directe vrije schop toegekend als er wel contact is.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag

OVERTREDINGEN EN STRAFFEN

Overtredingen

Wat is een overtreding?

Een overtreding is een onsportieve fysieke handeling begaan ten opzichte van een tegenstander, meestal met de voet/het been of de hand/arm, maar soms ook met een ander lichaamsdeel, zoals de heup of de schouder. Overtredingen waarbij fysiek contact plaatsvindt, resulteren in een directe vrije schop voor de tegenstander, terwijl de meeste overtredingen zonder fysiek contact (bijvoorbeeld het hoog trappen met een voet zonder dat de tegenstander wordt geraakt) resulteren in een indirecte vrije schop.

Een strafbare handeling die niet wordt begaan ten opzichte van een tegenstander wordt niet gezien als overtreding in deze betekenis. Bijv. hands, buitenspel, enz.

Wat zijn de verschillende soorten overtredingen?

Geen kaart

- Onvoorzichtig
 - Kleine overtredingen (vaak onbedoeld) met beperkt of geen risico op blessures voor de tegenstander

Gele kaart

- Onbesuisd
 - Behoorlijk ernstige overtreding waarbij de tegenstander het risico loopt een blessure op te lopen
- Een veelbelovende aanval onderbreken
 - Tactische overtreding die een veelbelovende aanval onderbreekt – het onderbreken is het resultaat van de overtreding die bestraft wordt

Als een overtreding zowel onbesuisd is als een veelbelovende aanval onderbreekt, dan wordt deze als onbesuisd gezien, omdat dit de ernstigste overtreding is

Rode kaart

- Buitensporige inzet/ernstig gemeen spel
 - Ernstige overtreding die de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengt en risico veroorzaakt op een ernstige blessure, vaak als gevolg van buitensporige inzet
- Een doelpunt voorkomen of een duidelijke scoringskans ontnemen
 - Tactische overtreding die voorkomt dat er een doelpunt wordt gemaakt of een duidelijke scoringskans ontnemt – het voorkomen/ontnemen is het resultaat van de overtreding die bestraft wordt

Als een overtreding zowel buitensporig is als een duidelijke scoringskans ontnemt, wordt dit gezien als een buitensporige overtreding, omdat dit de ernstigste overtreding is.

- Gewelddadige handeling, een ernstige fysieke overtreding die bestraft wordt met een vrije schop (als de bal in het spel is) en een rode kaart. Sommige vormen van gewelddadig gedrag zijn geen spelovertrekking omdat ze:
 - geen poging zijn om te de bal te spelen, bijvoorbeeld slaan, trappen of geven van een kopstoot
 - gebeuren zonder dat de bal in de buurt is
 - plaatsvinden wanneer het spel is stilgelegd, bijvoorbeeld als reactie op een overtreding

Welke overtredingen worden bestraft met een directe vrije schop?

De volgende overtredingen worden bestraft met een directe vrije schop wanneer deze worden begaan tegen een tegenstander op een manier die beschouwd wordt als onvoorzichtig, onbesuisd of gepaard gaande met buitensporige inzet:

- onreglementair aanvallen/botsen
- springen naar
- trappen of proberen te trappen
- duwen
- slaan of proberen te slaan (inclusief een kopstoot)
- onreglementair ten val brengen of een duel aangaan
- laten struikelen of proberen te laten struikelen

De volgende overtredingen worden ook bestraft met een directe vrije schop, zonder dat beoordeeld hoeft te worden of het onvoorzichtig, onbesuisd of met buitensporige inzet gebeurt; het kunnen overtredingen zijn die een veelbelovende aanval onderbreken of een duidelijke scoringskans ontnemen:

- een tegenstander vasthouden
- spelen op gevaarlijke wijze* bijv. hoog heen (met contact)
- een tegenstander blokkeren** (met contact)
- iemand van de teamlijst of een wedstrijdofficial bijten of bespuwen
- iets gooien naar de bal, een tegenstander of een wedstrijdofficial, of iets gebruiken of vast te houden om de bal te kunnen raken

Welke overtredingen worden bestraft met een indirecte vrije schop?

De volgende overtredingen worden bestraft met een indirecte vrije schop zolang er geen sprake is van contact met de tegenstander (voor contactovertredingen wordt een directe vrije schop toegekend):

- Spelen op gevaarlijke wijze* bijv. hoog heen (zonder contact)
- Een tegenstander hinderen/blokkeren** (zonder contact)
- Voorkomen dat een doelvredediger de bal uit zijn handen in het spel kan brengen
- De bal proberen te trappen/spelen wanneer de doelvredediger deze vasthoudt
- Een andere overtreding begaan die niet op een andere plaats in de Spelregels wordt genoemd, waarvoor het spel wordt onderbroken om een speler een rode of gele kaart te tonen

** Spelen op gevaarlijke wijze houdt in dat een speler de bal probeert te spelen en daarbij iemand (inclusief zichzelf) kan blesseren en/of voorkomt dat een dichtbij staande tegenstander de bal kan spelen wanneer uit angst om geblesseerd te raken*

*** Blokkeren wil zeggen dat een speler in de loop van een tegenstander komt om deze tegen te houden, of te remmen, of te dwingen van richting te veranderen wanneer geen van de spelers de bal kan spelen. Er is geen sprake van een overtreding als de spelers zich al dichtbij elkaar bevinden en er sprake is van een onopzettelijke botsing of contact.*

Wat gebeurt er als...

Een speler probeert een tegenstander ten val te brengen, te slaan, te trappen of naar de tegenstander springt, zonder dat er contact gemaakt wordt?

Hoewel er geen sprake is van contact, wordt er toch een directe vrije schop toegekend (of strafschop als de overtreding plaats vond in het eigen strafschopgebied), omdat dit ernstige overtredingen zijn.

Een hooggeheven been/voet contact maakt met een tegenstander?

Er wordt een directe vrije schop toegekend (of strafschop als de overtreding plaats vond in het eigen strafschopgebied) en de speler kan een rode of gele kaart krijgen.

Er sprake is van een overtreding door Team A gevolgd door een overtreding van Team B voordat de scheidsrechter het spel kan onderbreken?

De eerste overtreding wordt bestraft, d.w.z. er wordt een vrije schop toegekend aan team B (of strafschop als de overtreding plaats vond in het strafschopgebied van Team A)

Twee overtredingen gelijktijdige plaatsvinden?

De ernstigste overtreding wordt bestraft, bijv. een fysieke overtreding is ernstiger dan hands.

Er sprake is van een technische overtreding (bijv. buitenspel) door Team A en er vervolgens een overtreding wordt begaan door Team B voordat de scheidsrechter het spel kan onderbreken?

De eerste overtreding wordt bestraft, d.w.z. het buitenspel, en er wordt een vrije schop toegekend aan team B.

Een fysieke overtreding en een technische overtreding (bijv. slaan en buitenspel) tegelijkertijd plaatsvinden?

De fysieke overtreding wordt bestraft (ernstigste overtreding).

Een overtreding waarbij een veelbelovende aanval wordt onderbroken ook een onbesuisde overtreding is?

De speler krijgt een gele kaart voor de onbesuisde overtreding, die ernstiger is dan het tactische karakter van het onderbreken van een veelbelovende aanval.

Er een overtreding wordt begaan, waarbij het team waartegen de overtreding werd begaan in balbezit blijft?

De scheidsrechter mag het spel door laten gaan (zie: Voordeel).

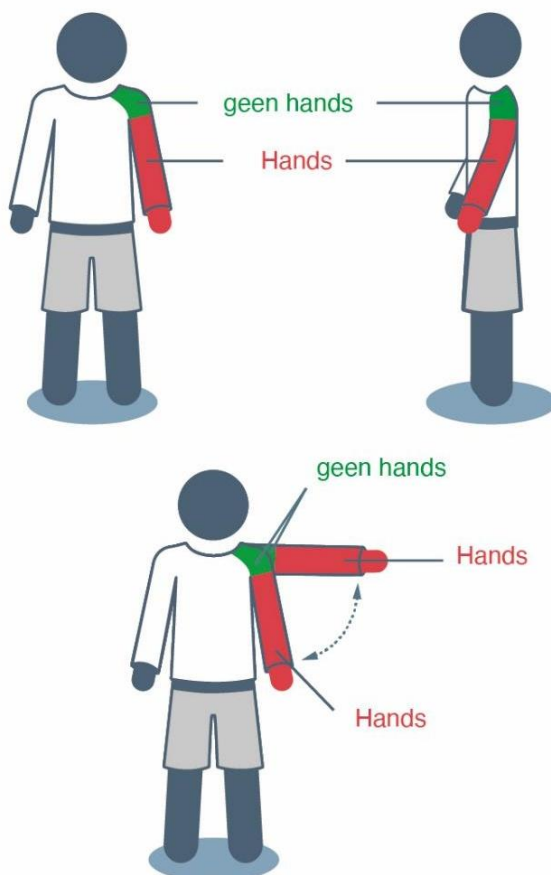
Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag

Hands

Wat is hands?

Hands is het onreglementair contact maken/aanraken van de bal met de hand(en) en/of arm(en). Het is echter niet altijd een overtreding als er sprake is van contact met de bal door de hand/arm van een speler.

Alleen contact tussen de bal en de hand of arm onder de oksel kan leiden tot een mogelijke overtreding m.b.t. hands.



Wat is een overtreding m.b.t. hands?

Er is sprake van strafbaar hands als een speler (behalve de doelvérdediger in zijn eigen strafschoopgebied):

- De bal opzettelijk raakt met hand/arm
- De bal met hand/arm raakt als die in een positie is die het lichaam op onnatuurlijke wijze groter maakt en als die positie niet het gevolg is van een natuurlijke beweging van het lichaam als onderdeel van het spel
- Een doelpunt maakt met de hand/arm in het doel van de tegenstander, of een doelpunt maakt direct nadat de bal de hand/arm heeft geraakt (zelfs als deze aanraking niet opzettelijk gebeurde)

Wat is geen strafbaar hands?

Er is geen sprake van strafbaar hands wanneer een speler:

- de bal met een ander lichaamsdeel kopt, trapt of speelt en de bal vervolgens zijn eigen hand/arm raakt (tenzij de bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat of de speler

- direct daarna scoort, in welk geval een directe vrije schop aan de tegenstander wordt toegekend)
- valt en de bal zijn zogenaamde steunarm raakt, die zich tussen zijn lichaam en de grond bevindt (tenzij de bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat of de speler direct daarna scoort, in welk geval een directe vrije schop aan de tegenstander wordt toegekend)
 - wordt geraakt op de hand/arm door de bal die door een teamgenoot is gespeeld (tenzij de bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat of de speler direct daarna scoort, in welk geval een directe vrije schop aan de tegenstander wordt toegekend)

Hands wordt bestraft met een directe vrije schop (of een strafschoop als de overtreding plaats vond in het eigen strafschoopgebied).

Wanneer mag de doelverdediger de bal met de hand/arm spelen?

Doelverdedigers mogen hun handen/armen gebruiken om de bal in hun eigen strafschoopgebied te raken, vangen of vast te houden, behalve:

- wanneer ze de bal rechtstreeks van een teamgenoot ontvangen na een inworp of een opzettelijke terugspeelbal
- nadat ze de bal met hun hand(en)/arm(en) hebben gecontroleerd en weer losgelaten, voordat deze door een andere speler is geraakt

Doelverdedigers mogen de bal niet buiten hun eigen strafschoopgebied met de hand(en)/arm(en) aanraken.

Wat gebeurt er als...

Een speler valt en de bal tegen de steunarm aankomt, die zich tussen het lichaam en de grond bevindt?

Dit is geen hands (tenzij de bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat of als de speler direct hierna scoort. In deze gevallen wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team).

Een speler door de bal wordt geraakt op de hand/arm uit een trap/kopbal van een teamgenoot?

Dit is geen hands (tenzij de bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat of als de speler direct hierna scoort. In deze gevallen wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team).

Een speler de bal trapt of kopt en deze vervolgens de eigen hand/arm raakt?

Dit is geen hands (tenzij de bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat of als de speler direct hierna scoort. In deze gevallen wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team).

Een speler met de hand/arm voorkomt dat de bal in het eigen doel gaat maar er geen sprake is van bewust spelen van de bal en het lichaam niet onnatuurlijk groter is gemaakt met de hand/arm?

Dit is geen hands.

Een speler een doelpunt probeert te maken met de hand/arm?

Er wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team en de overtredende speler krijgt een gele kaart (zelfs als de poging om een doelpunt te maken niet lukt).

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag – 1. Directe vrije schop

Buitenspel

Wat is buitenspel?

Bij buitenspel bevindt een speler zich in een positie waarin hij de bal niet van een teamgenoot mag ontvangen, omdat dit hem oneerlijk voordeel zou opleveren. Buitenspel is een overtreding als een speler actief betrokken raakt bij het spel en zich in buitenspelpositie bevond toen de bal werd gespeeld/geraakt door een teamgenoot (opzettelijk of per ongeluk).

Wanneer bevindt een speler zich in buitenspelpositie?

Een speler bevindt zich in buitenspelpositie als een deel van zijn lichaam* zich:

- op de helft van de tegenpartij bevindt (op de middenlijn staan telt hierbij niet mee) en
- dichterbij de doellijn van de tegenpartij is dan zowel:
 - de voorlaatste tegenstander, inclusief de doelvredediger en
 - de bal

** De handen en armen van alle spelers (inclusief de doelvrededigers) tellen niet mee in de beoordeling van een buitenspelpositie.*

De positie van de speler wordt beoordeeld op het moment dat de bal wordt gespeeld/geraakt door een van zijn medespelers.

Wanneer bevindt een speler zich niet in buitenspelpositie?

Een speler bevindt zich niet in een buitenspelpositie als hij:

- zich op eigen helft bevindt of op de middenlijn
- achter of gelijk met de voorlaatste tegenstander is (inclusief de doelvredediger)
- achter of gelijk met de bal is
- zich in het doel van de tegenpartij bevindt, zolang hij maar geen buitenspelovertrekking maakt, bijv. door het spel van de doelvredediger of een vredediger te beïnvloeden

Zelfs als een speler zich in buitenspelpositie bevindt, wordt hij hiervoor niet bestraft als hij de bal ontvangt:

- als de bal bewust wordt gespeeld door een tegenstander, inclusief de doelvredediger, tenzij het een redding betreft, d.w.z. een poging om te voorkomen dat de bal in het doel gaat of heel dicht bij het doel komt
- uit een opzettelijke handsbal van een tegenstander
- rechtstreeks uit een:
 - inworp
 - hoekschoep
 - doelschoep
 - scheidsrechtersbal

Wat is strafbaar buitenspel?

Er zijn drie verschillende vormen van strafbaar buitenspel:

- ingrijpen in het spel door het spelen of raken van de bal (met een willekeurig lichaamsdeel)
- een tegenstander beïnvloeden door:
 - te voorkomen dat een tegenstander de bal kan spelen of in staat is de bal te spelen door duidelijk het gezichtsveld van de tegenstander te blokkeren, dit geldt met name voor de doelvredediger
 - deze aan te vallen in strijd om de bal
 - te proberen de bal die in de nabijheid is te spelen waarbij dit de tegenstander beïnvloedt

- een duidelijke actie/beweging te maken die duidelijk invloed heeft op de mogelijkheid van een tegenstander om de bal te spelen
- voordeel trekken door de bal te spelen of een tegenstander in diens spel te beïnvloeden wanneer de bal:
 - terugkomt van of van richting is veranderd door:
 - de doelpaal of doellat
 - een tegenstander
 - de scheidsrechter of een andere wedstrijdofficial
 - bewust is gered door een tegenstander, d.w.z. in een poging om te voorkomen dat de bal in het doel gaat of heel dicht bij het doel komt

Als een speler wordt bestraft voor buitenspel, dan wordt er een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenstander, op de plaats van de overtreding (dit kan op de eigen helft van de speler zijn, als de speler buitenspel stond toen de bal door een teamgenoot werd gespeeld en hij daarna het spel beïnvloedde nadat hij was teruggekeerd op de eigen speelhelft).

Wat gebeurt er als...

Een speler zich in buitenspelpositie bevindt?

Een speler in een buitenspelpositie wordt niet bestraft als er geen sprake is van strafbaar buitenspel.

Er een overtreding wordt gemaakt tegen een speler in een buitenspelpositie die niet strafbaar buitenspel staat?

De overtreding wordt bestraft.

Er een overtreding wordt gemaakt tegen een speler in een buitenspelpositie voordat deze strafbaar buitenspel staat?

De overtreding wordt bestraft.

Een speler bewust het speelveld verlaat?

- Als het een verdediger is:
 - De speler wordt geacht zich op de doel- of zijlijn te bevinden met het oog op buitenspel. De speler ontvangt een gele kaart bij de volgende onderbreking
- Als het een aanvaller is (die niet betrokken is bij het spel):
 - Het spel wordt voortgezet – geen gele kaart
- Als het een aanvaller is (die het veld opnieuw betreedt en betrokken raakt bij het spel):
 - Als de speler buitenspel stond wordt een indirecte vrije schop toegekend wegens buitenspel
 - Als de speler niet buitenspel stond wordt een directe vrije schop toegekend en de speler ontvangt een gele kaart

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 11 Buitenspel

Andere overtredingen / Protesteren

Wat is protesteren?

Discussiëren, klagen over een beslissing noemen we in de Regels protesteren. Het kan verbaal zijn (met woorden) maar ook fysiek (bijv. rennen naar de scheidsrechter, gebaren maken, de bal wegtrappen of -gooien, enz.).

Hoe gaan scheidsrechters om met protesten?

Spelers, wisselers, trainers en andere teamofficials moeten de beslissingen van de scheidsrechter en de overige wedstrijdofficials respecteren.

Een eerste rustig verschil van mening, bezwaar of klacht wordt normaal gesproken geaccepteerd door de scheidsrechter als een natuurlijke reactie.

Duidelijke en/of voortdurende protesten (in woorden, handelingen of gebaren) worden bestraft met een gele kaart. Als het spel is onderbroken voor de protesten dan wordt er een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team.

Als de woorden of gebaren beledigend, kwetsend of grof zijn, dan ontvangt de speler een rode kaart.

In competities waar de 'Alleen de aanvoerder'-richtlijn wordt gehanteerd, zijn de aanvoerders de enige spelers die de scheidsrechter mogen benaderen na een belangrijke beslissing of incident. Als andere spelers in deze situaties de scheidsrechter benaderen, riskeren ze een gele kaart.

Wat gebeurt er als...

Een speler duidelijk protesteert door naar de scheidsrechter te rennen zonder iets te zeggen?
De speler ontvangt een gele kaart.

Een speler duidelijk protesteert door het maken van gebaren zonder iets te zeggen?
De speler ontvangt een gele kaart.

Het spel wordt onderbroken vanwege protesten?
Er wordt een indirecte vrije schop toegekend en de overtreddende speler ontvangt een gele kaart.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag - 4. Disciplinaire straffen

Andere overtredingen / Schijnbewegingen

Wat is een schijnbeweging?

We spreken van een schijnbeweging als een speler een tegenstander probeert te misleiden door te doen alsof hij de bal trapt, maar dan het trappen vertraagt of de bal helemaal niet trapt.

Wanneer is een schijnbeweging toegestaan en wanneer niet?

Schijnbewegingen zijn toegestaan tijdens het normale spel en bij vrije schoppen, doelschoppen en hoekschoppen, maar de tegenstanders moeten minimaal 9,15 meter van de bal afstand houden totdat de bal is getrapt. Bij een strafschop mag de nemer de aanloop onderbreken, maar hij moet de bal direct aan het einde van de aanloop schieten. Dat wil zeggen hij mag geen schijnbeweging maken of doen alsof hij de bal schiet als de aanloop is afgerond.

Wat gebeurt er als...

Bij vrije schoppen, doelschoppen of hoekschoppen de nemer doet alsof hij de bal wil trappen en een tegenstander dan dichterbij 9,15 meter van de bal komt en het nemen van de trap beïnvloedt?

De tegenstander ontvangt een gele kaart en de spelhervatting wordt overgenomen.

Bij strafschoppen en strafschoppenseries de nemer een schijnbeweging maakt aan het eind van de aanloop maar de bal niet trapt?

De nemer ontvangt een gele kaart en de strafschop wordt vervolgens op de juiste wijze genomen.

Bij strafschoppen en strafschoppenseries de nemer een schijnbeweging maakt aan het eind van de aanloop en de bal vervolgens schiet?

Strafschop: De nemer ontvangt een gele kaart en er wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij.

Tijdens een strafschoppenserie: De nemer ontvangt een gele kaart en de strafschop wordt genoteerd als 'gemist'.

Andere overtredingen / Beledigen & Aanstootgevend gedrag

Wat is beledigend en aanstootgevend gedrag?

Alle vormen van taal en/of handelingen die aanstootgevend, discriminerend, grof of beledigend zijn, dienen door de scheidsrechter streng te worden aangepakt.

Hoe wordt beledigend en aanstootgevend gedrag bestraft?

Een speler moet een rode kaart krijgen als hij/zij:

- Aanstootgevende, grove of beledigende taal gebruikt
- Een obscene gebaar maakt
- Zich gedraagt op een manier die gewelddadig of aanstootgevend is

Dit geldt voor overtredingen tegenover iedereen die bij een wedstrijd is betrokken, inclusief personen van buitenaf, zoals toeschouwers.

De scheidsrechter moet beoordelen of grof taalgebruik (vloeken) aanstootgevend, discriminerend, of beledigend is. Zo niet, dan kan de overtreder een gele kaart krijgen of een vermaning.

Andere overtredingen / Blokkeren

Wat is blokkeren/hinderen?

Elke speler heeft recht op zijn eigen positie op het veld. Er is sprake van blokkeren, of een tegenstander in diens loop belemmeren, wanneer een speler zijn lichaam op onreglementaire wijze gebruikt om te voorkomen dat een tegenstander bij de bal kan komen of deze kan spelen.

Een speler mag zijn lichaam gebruiken om de bal af te schermen voor een tegenstander zodat hij het de tegenstander moeilijk maakt om bij de bal te komen, zolang de bal binnen speelbereik* is.

** speelbereik wil zeggen dat de speler de bal kan raken als hij zijn voet/been uitsteekt of springt. Voor doelvrededigers geldt dit inclusief het gebruik van hun handen/armen*

Wat moet er gebeuren als blokkeren plaatsvindt?

Als een speler een tegenstander blokkeert, dan zal de scheidsrechter:

- Een directe vrije schop toekennen als er sprake is van contact met de tegenstander
- Een indirecte vrije schop toekennen als er geen contact is

Als de overtreding:

- een veelbelovende aanval stopt, krijgt de overtreder een gele kaart
- de tegenstander een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontnemt, krijgt de overtreder een rode kaart

Wat gebeurt er als...

Het blokkeren een veelbelovende aanval onderbreekt?

Er wordt een vrije schop toegekend en een gele kaart getoond.

Het blokkeren een doelpunt voorkomt of de tegenstander een duidelijke scoringskans ontnemt?

Er wordt een vrije schop toegekend en een rode kaart getoond.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag – 2. Indirecte vrije schop

Andere overtredingen / Misleiding

Wat is misleiding?

We spreken van misleiding als een speler probeert om de scheidsrechter te misleiden door een handeling te 'faken' of te overdrijven om een vrije schop of strafschoep te krijgen en/of een rode of gele kaart voor de tegenstander te krijgen

Een speler kan zich op verschillende manieren schuldig maken aan misleiding, waaronder:

- Doen alsof:
 - Er een overtreding tegen hem werd gemaakt om een vrije schop of strafschoep te krijgen
 - Hij getrapt of geslagen is etc. om een rode of gele kaart voor de tegenstander te krijgen
- Overdrijven:
 - De ernst van de overtreding
 - De kracht/het effect van een trap, duw etc.
- Het verkeerde lichaamsdeel vasthouden na een voorval (zoals een overtreding, duw etc.), bijv.:
 - De knie vasthouden terwijl de overtreding op de enkel werd gemaakt
 - Het hoofd/gezicht vasthouden na een duw op de borst

Hoe wordt misleiding bestraft?

Als een speler zich schuldig maakt aan misleiding, kent de scheidsrechter een indirecte vrije trap toe (als het spel vanwege de overtreding wordt stilgelegd) en krijgt de speler een gele kaart.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag – 4. Disciplinaire straffen

Andere overtredingen / Overige

Wat zijn de overige belangrijke overtredingen?

Naast overtredingen en hands zijn er nog andere onreglementaire handelingen die kunnen leiden tot een vrije schop (direct of indirect) en in sommige gevallen tot een rode of gele kaart.

Het gaat hier vaak om technische overtredingen. Dit zijn overtredingen tegen de Spelregels en geen overtredingen begaan tegenover een tegenstander.

Welke overige overtreding wordt bestraft met een directe vrije schop?

- Het veld betreden of opnieuw betreden zonder toestemming van de scheidsrechter waarbij het spel of de tegenstander wordt beïnvloed

Welke overige overtredingen worden bestraft met een indirecte vrije schop?

- Buitenspelovertrredingen
- Verbale overtredingen, met name discussiëren, protesteren, vloeken, etc.
- Een tegenstander verbaal afleiden (meestal om het te laten schrikken als hij de bal probeert te spelen)
- Misleiding/schwalbe/overdrijven om:
 - een vrije schop of strafschoop te krijgen
 - een rode of gele kaart voor een tegenstander te krijgen
- De bal opnieuw raken na het nemen van een vrije schop, hoekschoop, doelschoop, strafschoop, inworp, of aftrap, voordat een andere speler (van een van beide teams) deze heeft geraakt
- Het veld betreden of opnieuw betreden zonder toestemming van de scheidsrechter zonder het spel of een tegenstander te beïnvloeden
- Wanneer een aanvallende speler zich op minder dan 1 meter van de verdedigende 'muur' van drie spelers of meer bevindt wanneer een vrije schop wordt genomen
- Als de doelverdediger:
 - de bal opnieuw raakt na deze te hebben losgelaten, voordat de bal is geraakt door een andere speler (behalve na een redding)
 - de bal raakt met hand(en)/arm(en) nadat deze bewust naar hem toe is getrapt door een medespeler (terugspeelbal)
 - de bal raakt met hand(en)/arm(en) als deze bij hem komt rechtstreeks uit een inworp door een ploeggenoot
- Een bewuste truc gebruiken door de bal op te wippen en deze naar de doelverdediger te spelen om de 'terugspeelbalregel' te omzeilen
- Ongeoorloofde markeringen aanbrengen op het veld
- Onsportief gedrag
- Gebrek aan respect tonen voor het spel en de deelnemers
- Bij een strafschoop:
 - de nemer maakt een schijnbeweging (doet alsof hij de bal trapt) aan het eind van de aanloop, d.w.z. wanneer de voet waarmee ze niet trappen/het standbeen stopt in de buurt van de strafschoopstip
 - een aanvaller betreedt het strafschoopgebied voordat de strafschoop is genomen en de strafschoop wordt gemist/gered en deze aanvaller invloed heeft op het spel, bijvoorbeeld door de bal te spelen nadat deze terugkaatst van de doelverdediger, de doelpaal(en) of de lat.
 - de verkeerde speler neemt de strafschoop
 - de strafschoop wordt in achterwaartse richting getrapt
- Nadat de scheidsrechter voordeel geeft als een speler van het veld gestuurd had moeten worden (rode kaart of tweede gele kaart) en de overtredende speler raakt vervolgens betrokken bij het spel
- Een speler begaat een overtreding buiten het speelveld tegen een ploeggenoot (inclusief wisselers) of een eigen teamofficial

> Een speler van het aanvallende team betreedt het strafschopgebied voordat de strafschop is genomen, de strafschop wordt gemist/gered en de speler heeft een impact, bijvoorbeeld speelt de bal nadat deze van de doelman, doelpaal(en) of lat is teruggekaatst

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag

Voordeel

Wat is voordeel?

De scheidsrechter geeft voordeel als er een overtreding wordt gemaakt (ten val brengen, hands, buitenspel, technisch, etc.) en de scheidsrechter het spel laat doorgaan omdat het team dat niet de overtreding maakt kansrijk balbezit heeft en dit voor hen meer voordelen oplevert dan het toekennen van een vrije schop.

De scheidsrechter geeft voordeel aan door één of beide armen uit te strekken op schouderhoogte.

Wanneer past de scheidsrechter de voordeelregel toe?

De scheidsrechter mag alleen voordeel geven als:

- er sprake is van duidelijk voordeel voor het team dat niet de overtreding maakte
- er geen speler ernstig geblesseerd is
- er geen risico is op een reactie of opstootje

Tenzij er een duidelijke scoringskans voor het team dat niet de overtreding maakte, mag de scheidsrechter geen voordeel geven na overtredingen die met rood bestraft moeten worden, in het bijzonder bij ernstig gemeen spel of een gewelddadige handeling of bij overtreding die bestraft moeten worden met een tweede gele kaart.

De scheidsrechter moet een snelle en tactische beslissing nemen en moet in acht nemen dat:

- het spel laten doorgaan niet altijd in het belang van de het team is dat niet de overtreding maakte, bijv. als ze in of bij het eigen strafschopgebied zijn en/of onder druk staan
- een vrije schop in een aanvallende situatie gunstiger kan zijn voor het team dat niet de overtreding maakte dan toestaan dat het spel doorgaat

De scheidsrechter mag een paar seconden wachten om te zien of er mogelijk voordeel ontstaat. Als het team dat niet de overtreding maakte geen voordeel behaalt, dan mag de oorspronkelijke vrije schop alsnog gegeven worden. Het team dat niet de overtreding maakte mag echter geen twee kansen krijgen. Als een speler bijvoorbeeld ten val wordt gebracht, daarna opstaat en op doel schiet en niet scoort, kan de scheidsrechter niet teruggaan en alsnog een vrije schop geven voor de oorspronkelijke overtreding.

Als de scheidsrechter voordeel geeft na een overtreding die geleid zou hebben tot een rode of gele kaart, dat moet de kaart worden getoond bij de volgende onderbreking van het spel. Echter:

- als door de overtreding een duidelijke scoringskans werd ontnomen, dan wordt een gele kaart getoond in plaats van een rode, omdat de aanval vervolgd kon worden door het voordeel
- als door de overtreding een veelbelovende aanval werd onderbroken, dan wordt er geen gele kaart getoond omdat de aanval vervolgd kon worden door het voordeel

Wat gebeurt er als...

Een verdediger de overtreding (bijv. vasthouden) ten opzichte van een tegenstander inzet buiten het strafschopgebied en de overtreding duurt voort tot in het strafschopgebied?

De scheidsrechter geeft voordeel voor de overtreding buiten het strafschopgebied en kent een strafschop toe.

Een verdediger de overtreding (bijv. vasthouden) ten opzichte van een tegenstander inzet binnen het strafschoopgebied en de overtreding duurt voort tot buiten het strafschoopgebied?

De scheidsrechter kent een strafschoop toe (er wordt geen voordeel gegeven)

Er voordeel wordt gegeven en de speler die een rode kaart (inclusief een tweede gele kaart) zou moeten krijgen betrokken raakt bij het spel?

De scheidsrechter onderbreekt het spel, stuurt de betreffende speler van het veld en kent een indirecte vrije schop toe aan de tegenpartij.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag – 4. Disciplinaire straffen

Vrije schoppen

Wat zijn vrije schoppen en wanneer worden ze toegekend?

Vrije schoppen wordt toegekend aan een team voor overtredingen door spelers, wisselers, gewisselde spelers, weggestuurde spelers of teamofficials van de tegenpartij. Er zijn twee soorten vrije schoppen: directe en indirecte.

Bij directe vrije trappen kan de speler die de vrije schop neemt direct een doelpunt maken, zonder dat de bal eerst een andere speler hoeft te raken. Een doelpunt kan alleen worden gemaakt uit een indirecte vrije schop als de bal een andere speler (van één van beide teams) raakt voordat deze het doel in gaat.

Strafschop: Een overtreding die bestraft wordt met een directe vrije schop in het strafschopgebied van de overtrekkende speler resulteert in een strafschop.

Muur: Het verdedigende team mag een 'muur' vormen om een vrije schop van het andere team te blokkeren. Spelers in de muur moeten zich op een afstand van minimaal 9,15 meter van de bal bevinden. Aanvallers moeten zich op een afstand van minimaal 1 meter van de muur bevinden als er drie of meer verdedigers in staan.

Snelle vs. reglementaire vrije schoppen: Vrije schoppen kunnen snel worden genomen om de tegenstander te verrassen, maar de scheidsrechter kan ook tot een reglementaire vrije schop besluiten. Hierbij moeten alle spelers op de juiste positie(s) staan en moet er worden gefloten voordat de bal geschoten mag worden genomen.

Wat moet er gebeuren bij een vrije schop?

Vrije schoppen worden genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond, behalve wanneer:

- een overtreding in het doelgebied wordt begaan. In dat geval:
 - mag een vrije schop voor de verdedigende partij vanaf elk willekeurig punt in het doelgebied worden genomen
 - wordt een indirecte vrije schop voor de aanvallende partij genomen vanaf de lijn van het doelgebied die evenwijdig loopt aan de doellijn, vanaf een plek zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding
- een overtreding met betrekking tot het zonder toestemming verlaten, betreden of opnieuw betreden van het speelveld wordt begaan, dan wordt de vrije schop genomen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken
- een overtreding buiten het veld wordt begaan, dan wordt de vrije schop genomen op de zij- of doellijn het dichtst bij de plaats van de overtreding (als het een directe vrije schop betreft en het punt op de doellijn is binnen het eigen strafschopgebied van de overtrekkende speler, dan wordt er een strafschop toegekend)

Bij het nemen van een vrije schop:

- De bal:
 - moet stilliggen (niet bewegen)
 - is in het spel zodra deze is getrapt en duidelijk beweegt
- behalve bij snelle vrije trappen, moeten alle tegenstanders, totdat de bal in het spel is, zich bevinden:
 - op tenminste 9,15 meter van de bal, tenzij ze op de eigen doellijn staan tussen de palen (in situaties van een vrije schop op minder dan 9,15 meter van de doellijn)
- buiten het strafschopgebied blijven bij een vrije schop in het strafschopgebied van de tegenpartij

- als de verdedigende partij een muurtje vormt van drie spelers of meer, dan moeten alle aanvallers op ten minste 1 meter afstand van het muurtje blijven totdat de bal in het spel is
- De nemer mag de bal niet opnieuw raken voordat een andere speler deze geraakt heeft.

Als er een indirecte vrije schop wordt toegekend, dan heft de scheidsrechter één arm boven zijn hoofd en houdt deze in die positie totdat de vrije schop is genomen en:

- de bal uit het spel gaat of een andere speler raakt
- er geen mogelijkheid is dat de bal rechtstreeks in het doel gaat



Indirecte Vrije Schop



Directe Vrije Schop

Wat gebeurt er als...

Een directe vrije schop rechtstreeks in het doel van de tegenpartij gaat zonder geraakt te zijn door een andere speler?

Er wordt een doelpunt toegekend.

Een indirecte vrije schop rechtstreeks in het doel van de tegenpartij gaat zonder geraakt te zijn door een andere speler?

Er wordt een doelschop toegekend aan het andere team.

Een directe of indirecte vrije schop rechtstreeks in het doel van de nemer gaat, zonder dat deze is geraakt door een andere speler?

Er wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.

De scheidsrechter een indirecte vrije schop toekent maar vergeet om zijn arm te heffen en de bal rechtstreeks in het doel gaat zonder dat deze is geraakt door een andere speler?

De vrije schop wordt overgenomen door hetzelfde team.

De bal beweegt wanneer de vrije schop wordt genomen?

De vrije schop wordt overgenomen door hetzelfde team.

De vrije schop wordt genomen vanaf de verkeerde plaats?

De vrije schop wordt overgenomen door hetzelfde team.

De nemer de bal opnieuw raakt voordat deze is geraakt door een andere speler?

Er wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team. Echter, als de tweede aanraking hands was, dan wordt een directe vrije schop toegekend. Als het hands plaatsvond in het eigen strafschopgebied, dan wordt een strafschop toegekend, tenzij de nemer de doelverdediger was; in dat geval wordt een indirecte vrije schop toegekend.

Er wordt een gele kaart getoond als de tweede aanraking een veelbelovende aanval onderbrak.

Er wordt een rode kaart getoond als de tweede aanraking een doelpunt voorkwam of de tegenstander een duidelijke scoringskans ontnam.

De nemer doet alsof (schijnbeweging) hij de vrije schop neemt?

Dit is toegestaan.

Een tegenstander zich op minder dan 9,15 meter van de bal bevindt wanneer de vrije schop wordt genomen en het nemen van de vrije schop beïnvloedt?

Tenzij de scheidsrechter de voordeelregel toepast, wordt de vrije schop overgenomen en ontvangt de overtreddende speler een gele kaart.

Een tegenstander zich op minder dan 9,15 meter van de bal bevindt wanneer de vrije schop wordt genomen maar de vrije schop snel wordt genomen zonder dat de tegenstander tijd had om zich op minimaal 9,15 meter te begeven?

Als er geen sprake is van beïnvloeding dan wordt het spel voortgezet.

Als het nemen van de vrije schop wordt gehinderd door de tegenstander, dan wordt deze overgenomen.

Als de vrije schop wordt genomen en vervolgens wordt onderschept, dan wordt het spel voortgezet.

Er een vrije schop wordt genomen voor de verdedigende partij binnen het eigen strafschopgebied en een tegenstander komt te snel in het strafschopgebied of is in het strafschopgebied op het moment dat de vrije schop wordt genomen en hij beïnvloedt het nemen van de vrije schop?

Tenzij de scheidsrechter de voordeelregel toepast, wordt de vrije schop overgenomen.

Er een vrije schop wordt genomen voor de verdedigende partij binnen het eigen strafschopgebied, maar deze snel wordt genomen, terwijl er nog een tegenstander in het strafschopgebied is?

Als er geen sprake is van beïnvloeding dan wordt het spel voortgezet.

Als het nemen van de vrije schop wordt gehinderd door de tegenstander, dan wordt deze overgenomen.

Als de vrije schop wordt genomen en vervolgens wordt onderschept, dan wordt het spel voortgezet.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 13 De vrije schoppen

Strafschop

Wat is een strafscho?

Een strafscho? wordt toegekend aan het andere team als een speler een overtreding begaat die bestraft moet worden met een directe vrije scho? (meestal een fysieke overtreding of hands), binnen het eigen strafscho?gebied.

Wat moet er gebeuren bij een strafscho?

Alle spelers, behalve de doelv?rdediger en de nemer, bevinden zich buiten het strafscho?gebied en de cirkelboog, die op 9,15 meter van de strafscho?stip is aangebracht. Ze mogen niet binnen het strafscho?gebied of de cirkelboog komen totdat de bal in het spel is (d.w.z. is getrapt en duidelijk beweegt).

De nemer van de strafscho? moet duidelijk herkenbaar zijn, zodat de scheidsrechter en de doelv?rdediger weten wie de strafscho? neemt.

De bal:

- moet het midden van de strafscho?stip raken of zich gedeeltelijk hierboven bevinden
- moet stilliggen (niet bewegen) totdat de strafscho? is genomen

De doelv?rdediger:

- moet met de voorzijde van zijn lichaam richting de bal staan
- moet zich op de doellijn tussen de palen bevinden
- mag zich over de doellijn bewegen en/of op en neer springen, zolang er maar een deel van elke voet op of boven de lijn is totdat de bal wordt getrapt
- mag de nemer niet op onreglementaire wijze afleiden, bijv. door de strafscho? te vertragen of door de doelpalen, doellat of het net aan te raken
- moet ten minste een deel van een voet op, boven of achter de doellijn hebben als de strafscho? wordt genomen

De nemer:

- mag zijn aanloop onderbreken
- mag niet stoppen of een schijnbeweging maken (doen alsof hij trapt) aan het eind van de aanloop – hij moet de strafscho? direct nemen
- moet de bal in voorwaartse richting trappen (een hakbal in voorwaartse richting is toegestaan)
- mag de bal niet opnieuw raken voordat deze is geraakt door een andere speler

De scheidsrechter:

- controleert of de bal op de juiste positie ligt
- controleert of alle spelers op de juiste positie staan
- geeft een fluitsignaal als teken dat de strafscho? genomen mag worden
- houdt de nemer en de doelv?rdediger in de gaten (de assistent-scheidsrechter zal in de regel helpen door de doelv?rdediger in de gaten te houden en door te controleren of de bal over de doellijn, in het doel gaat)

Als er geen overtredingen zijn gemaakt*:

- wanneer de bal door de doelv?rdediger wordt vastgehouden, gaat het spel door.
- wanneer de bal terugkaatst van de doelman, een doelpaal, de lat of een hoekvlaggenstok, mag de bal door elke speler worden gespeeld, behalve door de nemer van de strafscho?.
- die mag de bal pas weer aanraken nadat deze door een andere speler is geraakt.
- wanneer de bal uit het spel is, wordt het spel hervat met een doelscho? of hoekscho? (afhankelijk van wie de bal het laatst heeft geraakt).

*Zie het gedeelte "Wat gebeurt er als..." (hieronder) voor de beslissing van de scheidsrechter als er wel een overtreding is gemaakt.

Als de speelhelpt wordt verlengd voor het nemen van de strafschop, dan is deze helft afgelopen als de strafschop is genomen en als de scheidsrechter het spel onderbreekt:

- vanwege een overtreding door het aanvallende team
- als de bal:
 - in het doel gaat
 - stopt te bewegen (inclusief dat deze wordt vastgehouden door de doelverdediger)
 - terugspringt van de doelverdediger, de doellat, de doelpaal of een hoekvlag en er geen mogelijkheid is dat deze alsnog in het doel gaat
 - uit het spel gaat
 - nadat deze is genomen wordt geraakt door een andere speler (behalve de doelverdediger van de verdedigende partij)

Wat gebeurt er als...

De bal beweegt of niet op de strafschopstip ligt op het moment dat de strafschop wordt genomen?

Strafschop gescoord: De strafschop moet worden overgenomen.

Strafschop gemist/gered: De strafschop moet worden overgenomen.

Een of meerdere verdedigers te vroeg in het strafschopgebied of de cirkelboog komen?

Strafschop gescoord: Er wordt een doelpunt toegekend.

Strafschop gemist/gered: Er wordt geen actie ondernomen tenzij de overtreding invloed had. In dat geval moet de strafschop worden overgenomen.

Een of meerdere aanvallers te vroeg in het strafschopgebied of de cirkelboog komen?

Strafschop gescoord: Er wordt een doelpunt toegekend, tenzij de overtreding invloed had. In dat geval moet de strafschop worden overgenomen.

Strafschop gemist/gered: Er wordt geen actie ondernomen tenzij de overtreding invloed had. In dat geval wordt er een indirecte vrije schop toegekend.

Een of meerdere aanvallers en verdedigers te vroeg in het strafschopgebied of de cirkelboog komen?

Strafschop gescoord: : Er wordt een doelpunt toegekend, tenzij de overtreding van een aanvaller invloed had. In dat geval moet de strafschop worden overgenomen.

Strafschop gemist/gered: Er wordt geen actie ondernomen tenzij de overtreding van een verdediger invloed had. In dat geval moet de strafschop worden overgenomen.

De doelverdediger te vroeg van de doellijn komt?

Strafschop gescoord: Er wordt een doelpunt toegekend.

Strafschop gemist/gered: De strafschop moet worden overgenomen als deze gered wordt.

De strafschop wordt niet overgenomen als de strafschop wordt gemist of terugspringt van het doel en de nemer niet werd gehinderd door de beweging van de doelverdediger.

Als de strafschop wordt overgenomen, dan moet de doelverdediger worden vermaand voor de eerste overtreding in de wedstrijd en moet hij een gele kaart ontvangen voor iedere volgende overtreding in de wedstrijd.

De nemer een schijnbeweging maakt aan het eind van de aanloop en vervolgens de bal trapt?

Strafschop gescoord: Er wordt een indirecte vrije schop toegekend en de nemer ontvangt een gele kaart.

Strafschop gemist/gered: Er wordt een indirecte vrije schop toegekend en de nemer ontvangt een gele kaart.

De nemer een schijnbeweging maakt aan het eind van de aanloop en de bal niet trapt?

De strafschoep moet worden overgenomen en de nemer ontvangt een gele kaart, tenzij dit werd veroorzaakt door de doelverdediger.

De nemer zijn aanloop onderbreekt, verder loopt en de bal trapt?

Strafschop gescoord: Er wordt een doelpunt toegekend.

Strafschop gemist/gered: De wedstrijd gaat verder of, als de bal uit het spel gaat, er wordt een doelschop of hoekschoep toegekend.

De nemer de bal opzettelijk opnieuw raakt voordat iemand anders deze raakt, bijvoorbeeld wanneer de bal terugkaatst van de doelpaal/lat?

Strafschop gescoord: N.v.t.

Strafschop gemist/gered: Er wordt een indirecte vrije schop toegekend.

De nemer de bal per ongeluk de bal met beide voeten trapt of de bal ook raakt met het standbeen of de voet van het standbeen?

Strafschop gescoord: De strafschoep moet worden overgenomen.

Strafschop gemist/gered: Het spel wordt onderbroken en er wordt een indirecte vrije schop toegekend, tenzij de scheidsrechter voordeel geeft.

De nemer de bal niet in voorwaartse richting trapt?

Strafschop gescoord: Er wordt een indirecte vrije schop toegekend.

Strafschop gemist/gered: Er wordt een indirecte vrije schop toegekend.

De nemer en de doelverdediger allebei een overtreding begaan?

Strafschop gescoord: Er wordt een indirecte vrije schop toegekend en de nemer ontvangt een gele kaart.

Strafschop gemist/gered: Er wordt een indirecte vrije schop toegekend en de nemer ontvangt een gele kaart.

Een andere speler (niet de veronderstelde nemer) de strafschoep neemt?

Strafschop gescoord: Er wordt een indirecte vrije schop toegekend en de speler die de strafschoep nam ontvangt een gele kaart.

Strafschop gemist/gered: Er wordt een indirecte vrije schop toegekend en de speler die de strafschoep nam ontvangt een gele kaart.

De bal barst voordat deze het doel/de doelverdediger bereikt?

Strafschop gescoord: De strafschoep moet worden overgenomen.

Strafschop gemist/gered: De strafschoep moet worden overgenomen.

De bal stopt voordat deze het doel/de doelverdediger bereikt?

Strafschop gescoord: De strafschop moet worden overgenomen.

Strafschop gemist/gered: De strafschop moet worden overgenomen.

Als de bal geraakt wordt door iets of iemand van buitenaf voordat deze het doel bereikt?

Strafschop gescoord: De strafschop moet worden overgenomen tenzij er wordt geoordeeld dat de doelverdediger de bal niet gered zou kunnen hebben.

Strafschop gemist/gered: De strafschop moet worden overgenomen.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 14 De strafschop

Kaarten / Gele kaarten

Wat is een gele kaart?

Een gele kaart is een disciplinaire maatregel die de scheidsrechter toepast. Het geeft aan dat een speler een waarschuwing heeft gekregen voor een overtreding.

Gele kaarten kunnen worden getoond aan spelers, wisselers, gewisselde spelers, coaches en andere teamofficials.

Een speler die twee gele kaarten krijgt in een wedstrijd, krijgt een rode kaart en wordt van het veld gestuurd.

Wanneer wordt een gele kaart getoond?

Iemand kan een gele kaart krijgen vanaf het moment dat de scheidsrechter het veld betreedt om de wedstrijd te beginnen tot dat de scheidsrechter het veld verlaat na afloop van de wedstrijd, inclusief de rust, de pauze voor de verlenging, de verlenging, de rust van de verlenging en de strafschoppenreeks.

Als een speler een overtreding begaat die met een gele kaart moet worden bestraft tussen het moment dat de scheidsrechter het veld betreedt voor de veldcontrole voorafgaand aan de wedstrijd en het moment dat de scheidsrechter het veld betreedt om de wedstrijd te beginnen, dan wordt er geen gele kaart getoond. Het voorval wordt na de wedstrijd gerapporteerd aan de competitie organisatoren, maar de speler begint de wedstrijd zonder gele kaart. Dit houdt in dat als hij een gele kaart ontvangt tijdens de wedstrijd, hij niet van het veld gezonden wordt voor een tweede gele kaart in dezelfde wedstrijd.

In sommige competities kan een gele kaart ertoe leiden dat een speler voor een korte periode van het veld wordt gestuurd en dan weer terug mag komen in de wedstrijd (zie: Tijdstraffen).

Gele kaarten moeten worden getoond tijdens een onderbreking van de wedstrijd en niet terwijl de bal in het spel is.

Voor welke overtredingen wordt een gele kaart getoond?

Er zijn meerdere redenen waarom een scheidsrechter een gele kaart kan tonen. Veel van deze overtredingen vallen onder 'onsportief gedrag'.

De meest voorkomende overtredingen die met een gele kaart moeten worden bestraft zijn wanneer een speler, wisselers of gewisselde speler:

- een onbesuisde overtreding maakt (fysieke overtreding)
- tijd rekt
- een veelbelovende aanval van het andere team onderbreekt, meestal door een fysieke overtreding of hands (er wordt geen kaart getoond als er een strafschop wordt toegekend vanwege een onopzettelijke handsbal of voor een overtreding waarbij geprobeerd werd de bal te spelen of bij een duel om de bal)
- het andere team een duidelijke scoringskans ontnemt en de scheidsrechter een strafschop toekent vanwege een onopzettelijke handsbal of voor een overtreding waarbij geprobeerd werd de bal te spelen of bij een duel om de bal
- protesteert bij de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial (verbaal of met gebaren/handelingen)
- niet de vereiste afstand in acht neemt bij het nemen van een vrije schop, hoekschop, scheidsrechtersbal of inworp
- meerdere keren overtredingen maakt (gaat niet om een specifiek aantal)

- een schwalbe maakt om een strafschoot/vrije schoot te krijgen of overdrijft om ervoor te zorgen dat een andere speler een rode of gele kaart krijgt
- te uitdrukkelijk een doelpunt viert, bijv. door het shirt uit te trekken, op de omheining te springen, het publiek in te lopen, de tegenstander uit te dagen, een masker te dragen/het gezicht te bedekken met zijn shirt

Andere redenen waarom een gele kaart getoond kan worden aan een speler, wisselspeler of gewisselde speler:

- een gebrek aan respect tonen voor het spel of hun tegenstanders
- een doelpunt proberen te scoren met de hand/arm (zelfs als het niet lukt)
- het veld betreden, opnieuw betreden of verlaten zonder de toestemming van de scheidsrechter
- van plaats wisselen met de doelverdediger tijdens het spel of zonder toestemming van de scheidsrechter
- onreglementaire markeringen aanbrengen op het veld
- de bal spelen nadat hij toestemming van de scheidsrechter heeft gekregen om het veld te verlaten
- een truc gebruiken om de 'terugspeelbalregel' te omzeilen
- verbaal een tegenstander misleiden

Een gele kaart wordt getoond aan een teamofficial die:

- herhaaldelijk de dug-out/instructiezone verlaat
- een spelhervatting van het eigen team vertraagt
- de instructiezone van het andere team ingaat (zonder een echt opstootje)
- protesteert bij de scheidsrechter of andere wedstrijdofficial (zonder de instructiezone te verlaten)
- herhaaldelijk vraagt om een rode of gele kaart voor iemand
- overdreven het VAR 'TV-gebaar' maakt
- zich gedraagt op confronterende wijze
- herhaaldelijk onacceptabel gedrag vertoont
- een gebrek aan respect voor het spel of de tegenstanders toont

Als iemand in de dug-out/instructiezone een overtreding maakt die bestraft moet worden met een gele kaart, maar niet geïdentificeerd kan worden, dan krijgt de hoofdcoach de gele kaart (als de persoon die verantwoordelijk is voor de mensen in de dug-out/instructiezone).

Als de scheidsrechter voordeel geeft bij een overtreding die met een gele kaart bestraft had moeten worden, dan moet de kaart getoond worden tijdens de eerstvolgende onderbreking van het spel. Als met de overtreding een veelbelovende aanval werd onderbroken, dan wordt er geen kaart getoond, omdat het voordeel het mogelijk maakte dat de veelbelovende aanval werd voortgezet.

Details met betrekking tot alle gele kaarten moeten na de wedstrijd worden gerapporteerd aan de organisatoren van de competitie.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag – 4. Disciplinaire straffen

Kaarten / Rode kaarten

Wat is een rode kaart?

Een rode kaart is een disciplinaire maatregel die de scheidsrechter toepast. Het geeft aan dat een speler uit het veld is gestuurd en niet meer aan de wedstrijd mag deelnemen.

Rode kaarten kunnen worden getoond aan spelers, wisselers, gewisselde spelers, coaches en andere teamofficials.

Wanneer wordt een rode kaart getoond?

Iemand kan een rode kaart krijgen worden vanaf het moment dat de scheidsrechter het veld betreedt voor de start van de wedstrijd totdat de scheidsrechter het veld verlaat na de wedstrijd, inclusief de rust, de pauze voor de verlenging, de verlenging, de rust van de verlenging en de strafschoppenserie.

Als een speler een overtreding begaat die met een rode kaart bestraft moet worden tussen het moment dat de scheidsrechter het veld betreedt voor veldcontrole voorafgaand aan de wedstrijd en het moment dat hij het veld betreedt om de wedstrijd te beginnen, dan wordt er geen rode kaart getoond, maar de speler mag niet deelnemen aan de wedstrijd en het voorval wordt na de wedstrijd gerapporteerd aan de organisatoren van de competitie.

Als de overtreding wordt begaan:

- voordat het wedstrijdformulier is ingediend, mag de speler niet op het wedstrijdformulier worden gezet en mag hij niet aan de wedstrijd deelnemen.
- tussen het indienen van het wedstrijdformulier en de aftrap, mag de speler worden vervangen door een van de wisselers, zodat het team met 11 spelers begint. De wisseler mag niet worden vervangen, maar het team verliest er geen wissel mee.

Voor welke overtredingen wordt een rode kaart getoond?

Er wordt een rode kaart getoond als een speler, wisseler of gewisselde speler:

- het andere team een doelpunt of duidelijke scoringskans ontnemt door:
 - opzettelijk hands te maken (geldt niet voor de doelvorderder in zijn eigen strafschopgebied)
 - niet opzettelijk strafbaar hands buiten het eigen strafschopgebied
 - een overtreding op een tegenstander (behalve wanneer een strafschop wordt toegekend voor een overtreding waarbij geprobeerd werd de bal te spelen of een geprobeerd werd de tegenstander aan te vallen in een duel om de bal, in deze gevallen wordt een gele kaart getoond)
 - een ander soort overtreding
- zich schuldig maakt aan ernstig gemeen spel (ernstige/gevaarlijke overtreding)
- zich schuldig maakt aan gewelddadig gedrag (slaan, trappen, kopstoot geven etc.)
- iemand bespuwt of bijt
- taal gebruikt of zich gedraagt op een wijze die aanstootgevend, beledigend of kwetsend is
- een tweede gele kaart in dezelfde wedstrijd ontvangt

Er wordt een rode kaart getoond als een teamofficial:

- een spelherhaling van de tegenpartij vertraagt, bijv. door de bal vast te houden, weg te trappen of een tegenstander te hinderen
- de dug-out/instructiezone verlaat of het veld betreedt om te protesteren bij de scheidsrechter of een andere wedstrijdofficial
- zich agressief gedraagt of het spel of een speler van het andere team beïnvloedt
- de instructiezone van het andere team betreedt en zich agressief gedraagt
- zich schuldig maakt aan gewelddadig gedrag (slaan, schoppen, kopstoot geven, etc.)

- iemand bespuwt of bijt
- iets op het veld gooit/trapt
- een tweede gele kaart in dezelfde wedstrijd ontvangt
- taal gebruikt of zich gedraagt op een wijze die beledigend, grof of kwetsend is
- niet op de juiste wijze gebruik maakt van elektronische/communicatie apparatuur en als gevolg daarvan ongepast gedrag vertoont

Als iemand in de dug-out/instructiezone een overtreding maakt die bestraft moet worden met een rode kaart, maar niet geïdentificeerd kan worden, dan krijgt de hoofdcoach de rode kaart (als verantwoordelijke voor de mensen in de dug-out/instructiezone).

Als de scheidsrechter voordeel geeft bij een overtreding die met een rode kaart bestraft had moeten worden, waarmee de tegenstander een duidelijke scoringskans werd ontnomen, dan wordt een gele kaart getoond in plaats van een rode kaart, omdat het voordeel het mogelijk maakte dat de aanval werd voortgezet.

Als de scheidsrechter voordeel geeft bij een andere overtreding die met een rode kaart bestraft moet worden (wat niet vaak moet gebeuren in verband met het risico op opstootjes) dan:

- moet de rode kaart getoond worden bij een eerstvolgende onderbreking van het spel of
- als de overtreder weer bij het spel betrokken raakt, dan moet de scheidsrechter het spel onderbreken, een indirecte vrije schop toekennen en de speler verwijderen

Als een speler is verwijderd, dan moet hij de omgeving van het veld verlaten (inclusief de dug-out/instructiezone) en rechtstreeks naar de kleedkamer gaan.

Details met betrekking tot alle rode kaarten moeten na de wedstrijd worden gerapporteerd aan de organisatoren van de competitie.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag – 4. Disciplinaire straffen

Beïnvloeding/ingrijpen op het veld / Invloed van buitenaf

Wat is een invloed van buitenaf?

Een invloed van buitenaf is iemand of iets die/dat niet thuishoort op veld tijdens de wedstrijd. Dit kan inhouden:

- een persoon die geen speler, wisselspeler, teamofficial of wedstrijdofficial is (bijv. een toeschouwer of een ballenjongen)
- een dier
- een voorwerp dat is gegooid door een toeschouwer
- een 'constructie', bijv. een overhangende tak

Wat moet de scheidsrechter doen als een invloed van buitenaf ingrijpt in het spel?

De scheidsrechter moet vast te stellen of de invloed van buitenaf het spel, de spelers, de scheidsrechter of andere wedstrijdofficials beïnvloedt. Dit kan betekenen dat het spel wordt stilgelegd.

Als het spel wordt onderbroken vanwege een invloed van buitenaf, dan wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal voor het team dat balbezit had of zou hebben gekregen. Als dit niet duidelijk is voor de scheidsrechter dan voor het team dat de bal het laatst raakte. De scheidsrechtersbal wordt uitgevoerd op de plaats waar deze zich bevond toen het spel werd onderbroken.

(zie: Scheidsrechtersbal).

Wat gebeurt er als...

Het spel niet wordt beïnvloed?

De scheidsrechter mag het spel door laten gaan.

Het spel wordt beïnvloed?

De scheidsrechter onderbreekt het spel en de invloed van buitenaf moet van het veld worden verwijderd. Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal.

De bal wordt geraakt als deze in het doel gaat maar gaat er nog steeds in?

Het doelpunt mag worden goedgekeurd als de invloed van buitenaf niet voorkwam dat een verdediger of de doelverdediger de bal kon spelen.

Er beïnvloeding is tijdens een strafschop (inclusief de strafschoppenserie) voordat de bal het doel/de doelverdediger bereikt?

De strafschop wordt overgenomen.

Er beïnvloeding is tijdens een strafschop nadat de bal terugkomt van de doelpalen, doellat of de doelverdediger?

Strafschop: het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal.

Strafschoppenserie: de strafschop wordt geregistreerd als 'gemist'.

De scheidsrechter het spel onderbreekt voor een overtreding begaan door een speler tegen een iemand of iets van buitenaf?

Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal, tenzij er een indirecte vrije schop wordt toegekend vanwege het verlaten van het veld zonder toestemming van de scheidsrechter.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 3 De spelers – 7. Extra personen op het speelveld

Beïnvloeding/ingrijpen op het veld / Wisselspelers of teamofficials

Wie mogen er niet op het veld komen?

Wisselspelers, gewisselde spelers en teamofficials (waaronder coaches, artsen, verzorgers, enz.) mogen het veld niet betreden zonder toestemming van de scheidsrechter.

Ze moeten op de bank/binnen de instructiezone blijven (als er geen instructiezone is, dan moeten ze naast het veld blijven, buiten de zijlijn) en mogen alleen op het veld komen nadat ze een teken hebben gekregen van de scheidsrechter (behalve in een noodgeval, bijv. een ernstige blessure).

Een speler die van het veld is gegaan vanwege een blessure of om zijn uitrusting in orde te maken, enz. moet wachten op het teken van de scheidsrechter om terug te kunnen keren. Dit teken kan gegeven worden terwijl de bal in het spel is. Als het spel is onderbroken, mag de speler het veld weer betreden vanaf de doellijn of zijlijn, maar als de bal in het spel is, mag de speler het veld alleen weer betreden vanaf de zijlijn.

Wat moet de scheidsrechter doen?

Als de persoon ingrijpt in het spel, onderbreekt de scheidsrechter het spel (tenzij hij voordeel kan geven) en kent hij een directe vrije schop toe (of een strafschoep als het ingrijpen plaatsvond in het strafschoepgebied van de overtreddende persoon).

De overtredder:

- krijgt een gele kaart voor het zonder toestemming betreden van het veld
- krijgt een tweede gele kaart en vervolgens een rode kaart als hij/zij een andere overtredding heeft begaan, bijvoorbeeld een onbesuisde overtredding of protesteren bij de scheidsrechter
- krijgt een rode kaart als hij/zij een overtredding heeft begaan die met een rode kaart moet worden bestraft (bijvoorbeeld gewelddadig gedrag, ernstig gemeen spel, het ontnemen van een doelpunt aan het andere team of een duidelijke scoringskans)
- moet het veld verlaten als hij/zij een wisselspeler of een gewisselde speler is

Wat gebeurt er als...

Een wisselspeler, gewisselde speler of speler die van het veld is gegaan met een blessure of om zijn uitrusting in orde te maken, enz. het veld betreedt zonder toestemming?

Als de persoon het spel niet beïnvloedt, kan de scheidsrechter het spel laten doorgaan. Bij de volgende spelonderbreking krijgt de overtredder echter een gele kaart voor het zonder toestemming betreden van het veld en moet hij het veld verlaten als hij een wisselspeler of een gewisselde speler is.

Een teamofficial het speelveld betreedt?

Als de teamofficial ingrijpt in het spel, onderbreekt de scheidsrechter het spel (tenzij er voordeel kan worden gegeven) en kent een directe vrije schop toe (of strafschoep als het ingrijpen in het strafschoepgebied van de teamofficial gebeurt). De betrokkene krijgt een rode kaart voor het betreden van het veld zonder toestemming en moet het veld en de directe omgeving voor de rest van de wedstrijd verlaten.

Een teamofficial, wisselspeler, vervangen of weggestuurde speler (of een speler die tijdelijk van het veld is) de bal aanraakt terwijl deze nog in het spel is, maar duidelijk uit het veld zou gaan?

Als er geen opzet was om in te grijpen, wordt een indirecte vrije schop toegekend en wordt er geen kaart getoond.

Als er sprake was van opzettelijk ingrijpen, wordt een directe vrije schop toegekend en:

- als een teamofficial de overtreding begaat, krijgt hij/zij een rode kaart
- als een wisselspeler, gewisselde of van het veld gestuurde speler (of een speler die tijdelijk van het veld is) de overtreding begaat, krijgt hij/zij een gele kaart

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Regel 3 De spelers.

Tijdstraffen

Wat zijn tijdstraffen?

In het jeugdvoetbal, veteranenvoetbal, gehandicapten voetbal of voetbal op de laagste niveaus mogen tijdstraffen gebruikt worden, waarbij een speler die een gele kaart krijgt tijdelijk van het veld gezonden wordt. De competitiereglementen bepalen of er tijdstraffen bij alle gele kaarten horen of alleen bij enkele specifieke overtredingen die met een gele kaart moeten worden bestraft, bijv. bij protesteren.

Wat moet er gebeuren bij een tijdstraf?

Als een speler een overtreding begaat die met een tijdstraf wordt bestraft, dan toont de scheidsrechter een gele kaart en wijst met beide armen naar de dug-out/instructiezone om aan te geven dat de speler het veld moet verlaten. De straftijd wordt bepaald door de competitieregels en varieert doorgaans van vijf tot tien minuten.

De speler verlaat het veld en blijft daarbuiten (in de dug-out/instructiezone of bij de teamofficials) totdat de tijdstraf is afgelopen en de scheidsrechter de speler het teken geeft om terug te keren in het veld. Dit teken mag alleen worden gegeven tijdens een spelonderbreking.

De tijd voor de tijdstraf begint te lopen als het spel wordt hervat, nadat de speler het veld heeft verlaten. Als er een onderbreking van het spel is tijdens de tijdstraf, dan wordt deze tijd bij de tijdstraf opgeteld.

In competities waar de tijdstraffen gelden voor alle gele kaarten:

- Een speler die al een tijdstraf heeft gehad en vervolgens nog een overtreding begaat die met een tijdstraf bestraft wordt:
 - moet opnieuw een tijdstraf uitzitten
 - mag hij niet terugkeren in de wedstrijd,
 - mag na afloop van de tijdstraf worden vervangen (als het team nog niet alle wissels gebruikt heeft).

In competities waar niet alle gele kaarten leiden tot een tijdstraf:

- Een speler die twee gele kaarten krijgt (ongeacht of het tijdstraffen zijn of niet) wordt van het veld gestuurd en mag niet worden vervangen of gewisseld.

Wat gebeurt er als...

Een speler een overtreding begaat tijdens het uitzitten van de tijdstraf (bijv. protesteert tegen een beslissing)?

De speler ontvangt een rode of gele kaart (afhankelijk van de overtreding) en mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd aan het eind van de tijdstraf.

Een speler aan het eind van de eerste helft een tijdstraf uitzit?

De speler begint de tweede helft met het verder uitzitten van de tijdstraf.

Een speler aan het eind van de wedstrijd een tijdstraf uitzit en er een verlenging is?

De speler zit de resterende tijd uit aan het begin van de verlenging.

Een speler aan het eind van de wedstrijd een tijdstraf uitzit en er volgt een strafschoppenserie?

De speler mag deelnemen aan de strafschoppenserie.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – Richtlijnen voor het toepassen van tijdstraffen

TECHNOLOGIE

Videoscheidsrechter/VAR-systeem

Wat is het videoscheidsrechtersysteem (VAR)?

Het VAR-systeem is een systeem waarbij een gekwalificeerde videoscheidsrechter wordt bijgestaan door een of meer gekwalificeerde assistent-videoscheidsrechters (AVAR's) en een of meer operator(s). De VAR en AVAR(s) bekijken herhalingen van belangrijke incidenten om te controleren of er iets ernstigs is gemist of dat de scheidsrechter een 'duidelijke en evidente fout' heeft gemaakt met betrekking tot vier categorieën incidenten.

Hoe werkt het VAR-systeem?

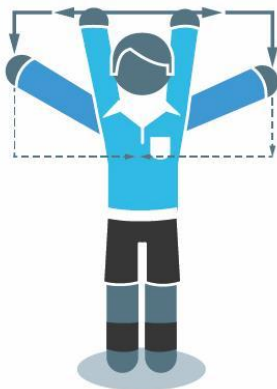
De VAR mag alleen voorvallen controleren met betrekking tot:

- doelpunt/geen doelpunt
- strafschop/geen strafschop
- directe rode kaart (maar geen tweede gele kaart)
- persoonsverwisseling (als er een rode of gele kaart getoond wordt aan de verkeerde speler)

In principe blijft de oorspronkelijke beslissing staan tenzij deze duidelijk fout is. Als de VAR echter gelooft dat er een duidelijke fout is gemaakt of dat er iets ernstigs gemist is, dan informeert hij de scheidsrechter via de communicatie headset. De scheidsrechter maakt vervolgens het 'VAR-gebaar' om aan te geven dat een voorval wordt opnieuw wordt beoordeeld.

Als het voorval beoordeeld moet worden (bijv. is een overtreding ernstig genoeg voor een rode kaart) dan gaat de scheidsrechter naar de 'referee review area' (RRA) aan de kant van het veld om naar de herhalingen te kijken op een monitor – dit is een 'on-field review' (OFR). Na het zien van de herhalingen, vaak op verschillende snelheden en vanuit verschillende hoeken, zal de scheidsrechter de oorspronkelijk beslissing bevestigen of wijzigen.

Als het incident feitelijk is (bijvoorbeeld buitenspelpositie of een overtreding binnen of buiten het strafschopgebied), kan de scheidsrechter een fout corrigeren zonder de herhalingen te bekijken, op basis van informatie van de VAR; dit is een 'VAR-only review'.



Check Beijken TV beelden

In sommige competities zal de scheidsrechter de uiteindelijke beslissing na een 'beoordeling' of een langdurige 'controle' door de VAR publiekelijk bekendmaken en toelichten.

Wat is semiautomatische buitenspeltechnologie?

Semiautomatische buitenspeltechnologie is een optioneel technologisch middel, ontwikkeld door de FIFA, die wordt gebruikt als onderdeel van het VAR-systeem om snellere en nauwkeurigere buitenspelbeslissingen te nemen.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal – VAR protocol

Doellijntechnologie

Wat is doellijntechnologie?

Doellijntechnologie (DLT) is een systeem dat gebruikt kan worden om de scheidsrechter te waarschuwen wanneer er een doelpunt is gescoord.

Hoe werkt doellijntechnologie?

Doellijntechnologie is een systeem met camera's en/of sensoren en computers dat automatisch de positie van de bal detecteert en binnen een seconde, een signaal stuurt naar het horloge en/of de headset van de scheidsrechter wanneer de bal geheel en al over de doellijn tussen de palen en onder de doellat is gegaan.

Voor meer informatie zie de Spelregels veldvoetbal - Regel 1 Het speelveld - 11. Doellijntechnologie (DLT)

OVER DE SPELREGELS

De Spelregels (Laws of the Game) zijn de enige officieel geldige regels van het voetbal. Ze worden jaarlijks gepubliceerd door de IFAB.

Met een hoge mate van gedetailleerdheid dienen de Regels als enige officiële richtlijn voor wedstrijdofficials, spelers en iedereen die betrokken is bij het voetbal. Ze zorgen ervoor dat iedereen eenzelfde referentiekader heeft. De Spelregels kunnen echter niet elke mogelijke situatie behandelen. Als er iets gebeurt dat niet in de Spelregels wordt genoemd, dan verwacht de IFAB dat de scheidsrechter een beslissing neemt in de geest van het spel en de Spelregels – dit houdt vaak in dat de vraag gesteld wordt: ‘wat verwacht/wil het voetbal?’

Het feit dat de Spelregels hetzelfde zijn voor alle niveaus van voetbal over de hele wereld, van de FIFA World Cup tot een jeugdwedstrijd, is een echte kracht die moet blijven bestaan voor het welzijn van het voetbal overal ter wereld.

De Spelregels zijn beschikbaar in de vijf officiële talen van de IFAB, Engels, Frans, Duits, Spaans en Portugees en ook, dankzij de hulp van nationale bonden, in sommige andere talen. Alle beschikbare uitgaven en talen kunnen worden gedownload op theifab.com.

Spelregelwijzigingen kunnen alleen worden doorgevoerd tijdens de Jaarlijkse Algemene Vergadering (JAV) van de IFAB, die meestal plaatsvindt in maart. Er is een driekwart meerderheid nodig van de leden van de IFAB. Alle wijzigingen die door de JAV zijn goedgekeurd worden onderdeel van de Spelregels vanaf 1 juli.

Meer informatie over het proces van besluitvorming is te vinden op theifab.com.

Competitiereglementen

Wat zijn competitiegereglementen?

In aanvulling op de Spelregels hebben alle competitiewedstrijden (divisies, beker, knock-out wedstrijden, enz.) competitiegereglementen die belangrijke informatie omvatten dat van invloed is op het spel. Competitiereglementen variëren al naar gelang het niveau waarop gevoetbald wordt.

Welke competitiegereglementen zijn van belang voor een wedstrijd?

Sommige competitiegereglementen zijn direct gelinkt aan het 'Algemene aanpassingen' gedeelte van de Spelregels, die het mogelijk maken voor competities om een aantal Regels aan te passen (afmetingen speelveld, doelen en bal, aantal wisselers, duur van de wedstrijd, enz.) voor voetbal op het laagste niveau, jeugdvoetbal, gehandicaptenvoetbal en veteranenvoetbal.

Hieronder staan enkele belangrijke onderwerpen, vastgelegd in de competitiegereglementen, waar de scheidsrechter, andere wedstrijdofficials en teamofficials van beide teams goed van op de hoogte moeten zijn:

- **Hoelang de wedstrijd (en de verlenging) duren**
 - Of de standaardlengte van de helften (45 minuten) en de verlenging (15 minuten) korter mogen zijn:
 - Voor jeugd- en gehandicaptenvoetbal
 - Vanwege een late aftrap, slecht weer etc.
- **Teamlijsten**
 - Of elk team een teamlijst moet aanleveren aan:
 - De scheidsrechter
 - De tegenstanders
 - Als teamlijsten verplicht zijn:
 - Is er een officieel formulier voor de teamlijst?
 - Moet het zijn ondertekend en indien ja, door wie?
 - Is er een deadline voor het aanleveren van de teamlijst en de scheidsrechter (en de tegenstanders) bijv. tenminste 30 minuten voor de aftrap?
 - Kunnen er veranderingen worden aangebracht aan de teamlijst nadat deze is ingeleverd, bijv. als een speler ziek wordt of geblesseerd raakt?
- **Wisselers**
 - Hoeveel wisselers mag elk team:
 - Op de teamlijst zetten?
 - Gebruiken tijdens de wedstrijd?
 - Hoeveel wisselmomenten heeft elk team? *Dit geldt normaal gesproken alleen voor voetbal op het hoogste niveau, waar het maximaal aantal momenten drie is (wissels tijdens de rust tellen niet als een wisselmoment)*
 - Mag een team een extra wissel inzetten en indien van toepassing, een extra wisselmoment gebruiken tijdens de verlenging?
- **Gelijke stand aan het eind van de wedstrijd in een beker-/knock-out wedstrijd**
 - Is er
 - Een verlenging en vervolgens, indien nodig, een strafschoppenserie?
 - Geen verlenging, alleen een strafschoppenserie?
 - Een 'uitdoelpunten-regeling' die van toepassing is voordat er een verlenging/strafschoppenserie volgt?
- **Overige onderwerpen die kunnen zijn opgenomen in de competitiegereglementen**
 - Hoe te handelen als:
 - Beide teams dezelfde kleur shirt hebben, bijv. welk team zich moet aanpassen

- De scheidsrechter (of andere wedstrijdofficial) niet aankomt of niet verder kan gaan
- Er twijfel is of een veld bespeelbaar is (door ijs, sneeuw, plassen etc.)
- Het kunstlicht uitvalt
- Er problemen zijn met de toeschouwers
- De wedstrijd wordt onderbroken door slecht weer
- De technologie (VAR-systeem of doellijntechnologie) uitvalt

Wat gebeurt er als...

Er iets gebeurt dat ingaat tegen, of niet vermeld staat in, de competitiereglementen?

Het probleem moet, indien mogelijk, direct worden opgelost.

Als het probleem niet kan worden opgelost, moet er een beslissing worden genomen of de wedstrijd kan beginnen/door kan gaan.

Het voorval moet, na de wedstrijd, altijd worden gerapporteerd aan de organisatoren van de wedstrijd.

KNVB

Woudenbergseweg 56-58, 3707 HX Zeist

Postbus 515, 3700 AM Zeist

Telefoon 0343-499211

Fax 0343-499199

e-mail: spelregels@knvb.nl