

SEIHOOL



WEDSTRIJDREGLEMENTEN

SEIZOEN 2016 – 2017

SPELREGELS KNVB SCHOOLVOETBAL II TEGEN II SCHOOLTEAMS: GROEP 7/8

De KNVB Schoolvoetbalreglementen gelden vanaf de eerste voorronde tot en met de nationale finales KNVB Schoolvoetbal 2016/'17. Bij het KNVB Schoolvoetbal zijn dezelfde regels van kracht als bij de andere competities die door de KNVB worden georganiseerd, maar er zijn een aantal bijzonderheden.

Die staan hierin vermeld.

1. Reglementen

De wedstrijden worden gespeeld volgens de reglementen en bepalingen van de KNVB.

2. Deelname

Speelgerechtigd zijn teams van jongens en meisjes die op of na 1 oktober 2004 zijn geboren en op dezelfde school onderwijs volgen. In overleg met het desbetreffende district kunnen maximaal 2 scholen samengevoegd worden om één schoolvoetbalteam te vormen. Dit in verband met toenemende krimpgebieden.

3. Dispensatie

Een vertegenwoordiger van de school doet bij het wedstrijdsecretariaat een teamopgave met daarop de gegevens van maximaal achttien spelers. Drie van hen mogen dispensatiespeler zijn. Zij zijn geboren op of na 1 oktober 2003 en volgen onderwijs op dezelfde school als de andere spelers van het team.

4. Uitgesloten

Spelers die geboren zijn op of eerder dan 30 september 2003, mogen niet meedoen. Zij hebben in het voorgaande seizoen kunnen meevoetballen als dispensatiespeler en in de jaren ervoor op reguliere basis.

5. Gemengd spelen

Jongens en meiden mogen in hetzelfde schoolteam spelen. Jongens mogen níet worden toegevoegd aan een team van meiden dat 7 tegen 7 speelt.

6. Niet wisselen van team

Wanneer een school zich heeft ingeschreven met meer dan één team, mogen spelers niet worden overgeheveld van de ene naar de andere ploeg. Dat is evenmin toegestaan wanneer de andere teams van de school zijn uitgeschakeld.

7. Ongerechtigde spelers

Komt een elftal met ongerechtigde spelers uit, dan wordt de wedstrijd ongeldig verklaard en heeft de tegenpartij met 3-0 gewonnen.

8. Gelijke stand in de poule

Wanneer twee ploegen gelijk zijn geëindigd in hun poule, moet een van de volgende criteria – in de hier onderstaande volgorde – uitkomst bieden:

Het doelsaldo. Is dat gelijk, dan geldt:

Het hoogste aantal gescoorde doelpunten.

Is dat ook gelijk, dan geldt: het onderlinge resultaat.

Leveren deze criteria nog geen winnaar op, dan volgt de beslissing door het nemen van strafschoppen.

9. Strafschoppen

Van elk team nemen vijf verschillende spelers een strafschop.

Benutten de teams evenveel strafschoppen, dan wordt daarna door elk team beurtelings een strafschop genomen, totdat een beslissing valt. De extra strafschoppen worden genomen door spelers die niet aan de reeks van vijf strafschoppen hebben deelgenomen. Hebben alle spelers een strafschop genomen en is de beslissing nog niet gevallen, dan mogen weer de deelnemers aan bod komen die bij een van de eerste vijf penalty's van hun team waren betrokken.

10. Wedstrijdduur

De wedstrijden duren minimaal 2 x 10 minuten. Tijdens de lokale voorrondes kan de organisatie hier van afwijken, mits vooraf gecommuniceerd aan de deelnemende teams. Na de eerste helft wisselen de teams onmiddellijk van speelhelft. Er is dus geen rusttijd. Er wordt ook niet getost. Het eerstgenoemde team neemt de aftrap en het andere team kiest welk doel het wil verdedigen.

11. Gelijke stand

Staat na een kruisfinale of de finale een gelijke stand op het bord, dan volgt een strafschoppenserie zoals omschreven bij regel 9.

12. Straftijdregeling

De straftijdregeling (5 minuten) is hier van toepassing.

13. Uit het veld gestuurd

Een speler die door de scheidsrechter uit het veld wordt gestuurd, mag niet meedoen aan de volgende wedstrijd.

14. Spelerslijst

Voor het begin van elke toernooidag geeft een vertegenwoordiger van de school aan het wedstrijdsecretariaat een lijst met daarop vermeld: voor- en achternaam, geboortedatum en geslacht van de deelnemers. Per team dat 11 tegen 11 speelt, mogen maximaal 18 spelers worden opgegeven. Deze spelerslijst is ook van toepassing tijdens de districtsfinales en de landelijke finale. Er mogen dan geen spelers meer aan worden toegevoegd.

15. Kleding

De spelers van een elftal dragen sportkleding. Zij beschikken ook over een reserveshirt met een afwijkende kleur.

16. Niet aanwezig

Is een elftal niet op het veld aanwezig wanneer de wedstrijd moet beginnen, dan heeft de tegenpartij met 3-0 gewonnen.

17. Hoekschoppen

Hoekschoppen worden genomen vanaf het punt waarop de strafschoopgebiedlijn en de achterlijn elkaar raken.

18. Leiding

De deelnemende scholen zorgen in de voorrondetoernooien per deelnemend team voor de aanwezigheid van een wedstrijdleid(st)er en begeleid(st)er.

De wedstrijden in de regio – en districtsfinales worden zoveel mogelijk geleid door scheidsrechters en assistent – scheidsrechters die vallen onder de KNVB districten waartoe de deelnemende scholen behoren.

19. Wisselen

Doorwisselen is toegestaan. Bij 11 tegen 11 met een maximum van 5 keer en bij 7 tegen 7 met een maximum van 3 keer.

20. Balgrootte

Er wordt gespeeld met balgrootte nummer 5, gewicht maximaal 370 gram.

21. Toernooileiding

De toernooileiding beslist in gevallen waarin dit reglement niet voorziet.

SPELREGELS KNVB SCHOOLVOETBAL 7 TEGEN 7 MEIDEN: GROEP 7/8

De wedstrijden worden gespeeld volgens de reglementen en bepalingen die staan vermeld bij het wedstrijdreglement KNVB Schoolvoetbal 2016/'17 op pagina 1 en 2. De belangrijkste bepalingen die daarvan afwijken:

22. Leeftijd meiden groep 7/8

Speelgerechtigd zijn teams van meiden die op of na 1 oktober 2004 zijn geboren en op dezelfde school onderwijs volgen.

23. Dispensatie

Een vertegenwoordiger van de school doet bij het wedstrijdsecretariaat een teamopgave met daarop de gegevens van maximaal 13 speelsters. Twee van hen mogen dispensatiespeler zijn. Zij zijn geboren op of na 1 oktober 2003 en volgen onderwijs op dezelfde school als de andere speelsters van het team.

24. Uitgesloten

Speelsters die geboren zijn op of eerder dan 30 september 2003, mogen niet meedoen. Zij hebben in het voorgaande seizoen kunnen meevoetballen als dispensatiespeler en in de jaren ervoor op reguliere basis.

25. Spelerslijst

Voor het begin van elke toernooidag geeft een vertegenwoordiger van de school aan het wedstrijdsecretariaat een lijst met daarop vermeld: voor- en achternaam, geboortedatum en geslacht van de deelnemers. Per team dat 7 tegen 7 speelt, mogen maximaal 13 spelers worden opgegeven. Deze spelerslijst is ook van toepassing tijdens de districtsfinales en de landelijke finale. Er mogen dan geen spelers meer aan worden toegevoegd.

26. Speelveld

Het 7 tegen 7 wordt gespeeld over de breedte van een voetbalveld – dat is een half speelveld. De doelen zijn 5 meter breed en 2 meter hoog.

27. Spelbegin

Het spel begint of wordt hervat in het midden van het speelveld. De tegenpartij moet een afstand van 5 meter in acht nemen.

28. Buitenspel

De buitenspelregel is niet van toepassing.

29. Strafschop

Een strafs chop wordt slechts bij hoge uitzondering gegeven. Er wordt een strafs chop toegekend wanneer een werkelijke doelkans wordt ontnomen met een opzettelijke overtreding. De afstand tot het doel is 8 meter.

30. Hoeks chop/doels chop

Hoeks choppen worden genomen vanaf het punt dat precies tussen de zijlijn en de dichtstbijzijnde doelpaal ligt. Bij een achterbal mag de keepster het spel hervatten door de bal te werpen of uit de hand te schieten. Het is niet toegestaan de keepster te hinderen.

31. Vrije chop

Alle overtredingen worden bestraft met een directe vrije chop, waarbij de tegenstanders op minimaal 5 meter afstand moeten staan.

32. Inworp

Deze wordt op de gebruikelijke wijze genomen. Een fout genomen inworp mag worden overgenomen.

33. Terugspelen op de eigen keepster

De keepster mag de bal in de handen vastpakken na een terugspeelbal door een speelster van het eigen team.

SPELREGELS KNVB SCHOOLVOETBAL 7 TEGEN 7 SCHOOLTEAMS: GROEP 5/6

De wedstrijden worden gespeeld volgens de reglementen en bepalingen die staan vermeld bij het wedstrijdreglement KNVB Schoolvoetbal 2016/'17 op pagina 1-4. De belangrijkste bepalingen die daarvan afwijken:

34. Leeftijd jongens/ meiden groep 5/6

Speelgerechtigd zijn teams van jongens en/of meisjes uit groep 5 of 6 die op of na 1 oktober 2006 zijn geboren en die tot dezelfde school behoren.

35. Dispensatie

Een vertegenwoordiger van de school doet bij het wedstrijdsecretariaat een teamopgave met daarop de gegevens van maximaal 13 spelers. Twee van hen mogen dispensatiespeler zijn. Zij zijn geboren op of na 1 oktober 2005 en volgen onderwijs op dezelfde school als de andere spelers van het team.

36. Uitgesloten

Spelers die geboren zijn op of eerder dan 30 september 2005, mogen niet meedoen. Zij hebben in het voorgaande seizoen kunnen meevoetballen als dispensatiespelers en in de jaren ervoor op reguliere basis.

37. Spelerslijst

Voor het begin van elke toernooidag geeft een vertegenwoordiger van de school aan het wedstrijdsecretariaat een lijst met daarop vermeld: voor- en achternaam, geboortedatum en geslacht van de deelnemers. Per team dat 7 tegen 7 speelt, mogen maximaal 13 spelers worden opgegeven. Deze spelerslijst is ook van toepassing tijdens de districtsfinales en de landelijke finale. Er mogen dan geen spelers meer aan worden toegevoegd.

38. Speelveld

Het 7 tegen 7 wordt gespeeld over de breedte van een voetbalveld – dat is een half speelveld. De doelen zijn 5 meter breed en 2 meter hoog.

39. Spelbegin

Het spel begint of wordt hervat in het midden van het speelveld. De tegenpartij moet een afstand van 5 meter in acht nemen.

40. Buitenspel

De buitenspelregel is niet van toepassing.

41. Strafschop

Een strafschop wordt slechts bij hoge uitzondering gegeven. Er wordt een strafschop toegekend wanneer een werkelijke doelkans wordt ontnomen met een opzettelijke overtreding. De afstand tot het doel is 8 meter.

42. Hoekschop/doelschop

Hoekschoppen worden genomen vanaf het punt dat precies tussen de zijlijn en de dichtstbijzijnde doelpaal ligt. Bij een achterbal mag de keepster het spel hervatten door de bal te werpen of uit de hand te schieten. Het is niet toegestaan de keepster te hinderen.

43. Vrije schop

Alle overtredingen worden bestraft met een directe vrije schop, waarbij de tegenstanders op minimaal 5 meter afstand moeten staan.

44. Inworp

Deze wordt op de gebruikelijke wijze genomen. Een fout genomen inworp mag worden overgenomen.

45. Terugspelen op de eigen keepster

De keeper mag de bal in de handen vastpakken na een terugspeelbal door een speler van het eigen team.

VEEL VOETBALPLEZIER!

